

Organisation PLATEAU 4 NORD U8 D2

Organisation plateau pour 16 équipes au maximum:

Pour faciliter l'organisation du plateau et permettre à vos joueurs d'augmenter leur temps de jeu :

Veiller au dédoublement des équipes d'un même club pour avoir un nombre pair d'équipes participantes

Rotations toutes les **12** minutes (possibilité de donner la gestion du temps à un parent)

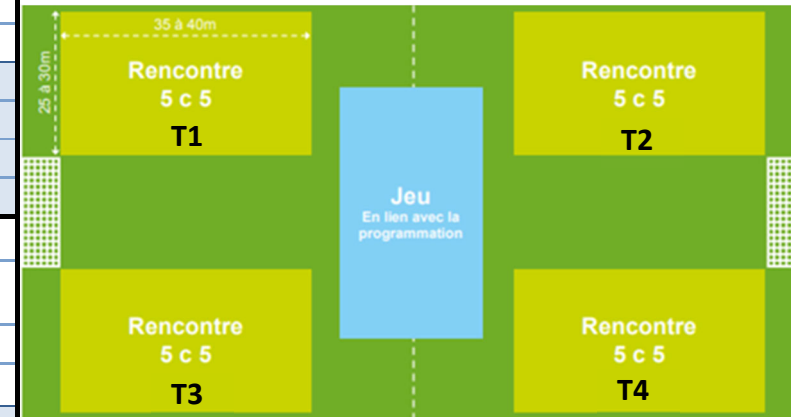
Toutes les rencontres débutent et se terminent en même temps par un coup de sifflet

Présentation obligatoire des licences avant la rencontre

Sous réserve d'arrêtés municipaux



EQUIPES	NOM DE L'EQUIPE / NIVEAU	ROTATIONS/TERRAINS						Dates et lieu de reception 10H30			
EQUIPE 1	LAP GEN LOUP 81	D2	1	Atelier	1	Atelier Educatif	1	DEPART	19/03/2022 STADE MUNICIPAL à LAPEYROUSE FOSSAT		
EQUIPE 2	E3M 82	D2	1		2		2				
EQUIPE 3	L'Union St Jean Fc 83	D2	2		2		1				
EQUIPE 4	Fonbeauzard 81	D2	2		1		2				
EQUIPE 5	L'Union St Jean Fc 82	D2	3		3		3				
EQUIPE 6	Villemur 81	D2	3		4		4				
EQUIPE 7	E3M 83	D2	4		4		3				
EQUIPE 8	CASTELGINEST 82	D2	4		3		4				
EQUIPE 9	Bouloc St Sau. Cep. 81	D2	ARRIVEE	Atelier	1	Atelier Educatif	1	1	02/04/2022 COMPLEXE SPORTIF à ST SAUVEUR		
EQUIPE 10	CASTELNAU 81	D2			1		2			2	09/04/2022 STADE MUNICIPAL N°3 à CASTELNAU D ESTRETEFONDS
EQUIPE 11	Villemur 82	D2			2		2			1	
EQUIPE 12	Gratentour Us 81	D2			2		1			2	14/05/2022 STADE MUNICIPAL à GRATENTOUR
EQUIPE 13	E3M 81	D2			3		3			3	
EQUIPE 14	LAP GEN LOUP 82	D2			3		4			4	02/04/2022 STADE MUNICIPAL à LAPEYROUSE FOSSAT
EQUIPE 15	CASTELGINEST 81	D2			4		4			3	
EQUIPE 16	CASTELNAU 82	D2			4		3			4	



EXEMPLE D'ATELIER

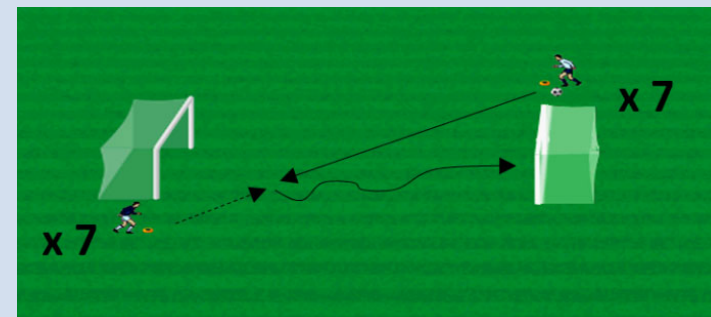
1 contre 1

le joueur blanc adresse une passe au joueur bleu. Ce dernier dribble et cherche à aller marquer un but

Le joueur blanc défend son but. S'il récupère le ballon, il cherchera à marquer à son tour

Temps maxi de jeu 30 secondes

ORGANISATION



DUREE

12'