



DISTRICT DE FOOTBALL HAUTE GARONNE

ORGANISATION POUR PLATEAU U8 : 16 EQUIPES

Pour faciliter l'organisation du plateau et permettre à vos joueurs d'augmenter leur temps de jeu :

Veiller au dédoublement des équipes d'un même club pour avoir un nombre pair d'équipes participantes

Rotations toutes les **12** minutes (possibilité de donner la gestion du temps à un parent)

Toutes les rencontres débutent et se terminent en même temps par un coup de sifflet

OBLIGATOIRE = REMPLIR LA FEUILLE DE PLATEAU

Sous réserve d'arrêté municipal

OUEST 4

D1/D2

PROCHAINS PLATEAUX à 10h30

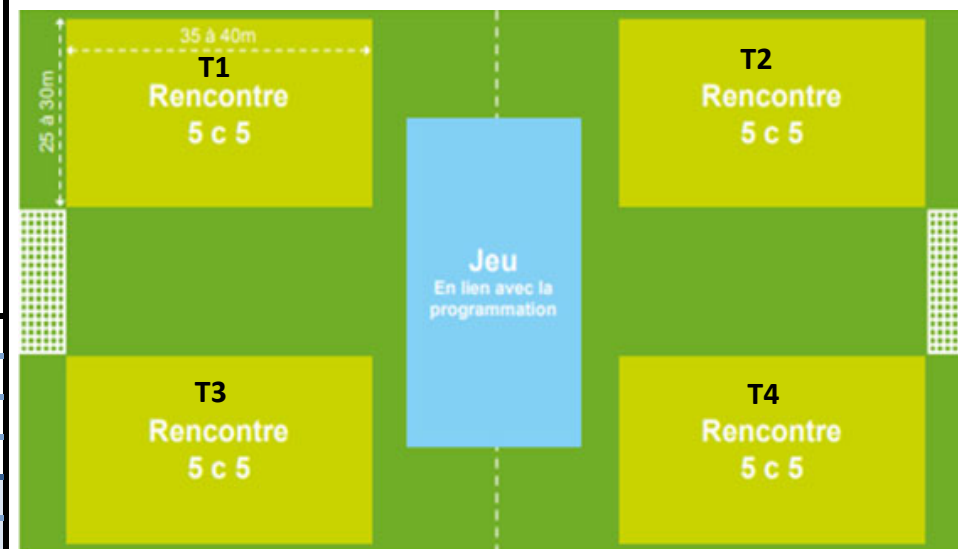
DATE	CLUB	LIEU

CETTE FICHE EST UN EXEMPLE POUR LA 1 ERE JOURNEE DE PLATEAU / VOUS POUVEZ CHANGER LES CLUBS EN RESPECTANT LE NIVEAU DES EQUIPES

EQUIPES	NOM DE L'EQUIPE	NIVEAU	ROTATIONS / TERRAINS			
			ARRIVEE	Atelier	Atelier Educatif	DEPART
EQUIPE 1	AS MURET 1	D1	1	1	1	DEPART
EQUIPE 2	PORTET RECEBEDOU 1	D1	1	2	2	
EQUIPE 3	US SEYSSSES FROUZINS 2	D1	2	2	1	
EQUIPE 4	AS MURET 2	D1	2	1	2	
EQUIPE 5	FC FONTENILLES 1	D2	3	3	3	
EQUIPE 6	US SEYSSSES FROUZINS 4	D2	3	4	4	
EQUIPE 7	JS BRAX 1	D2	4		3	
EQUIPE 8		D2	4		4	
EQUIPE 9		D1	1		1	ARRIVEE
EQUIPE 10		D1	1	2	2	
EQUIPE 11		D1	2	2	1	
EQUIPE 12		D1	2	1	2	
EQUIPE 13	AS MURET 3	D2	3	3	3	
EQUIPE 14	PORTET RECEBEDOU 2	D2	3	4	4	
EQUIPE 15	FC FONTENILLES 2	D2	4	4	3	
EQUIPE 16	JS BRAX 2	D2	4	3	4	

DIMENSION DU TERRAIN U9 / U8

Longueur 35 à 45 m. et largeur 25 à 30 m.



EXEMPLE D'ATELIER

DUREE = 12 MINUTES

1 contre 1

Le joueur blanc adresse une passe au joueur bleu. Ce dernier dribble et cherche à aller marquer un but

Le joueur blanc défend son but. S'il récupère le ballon, il cherchera à marquer à son tour

Temps maxi de jeu 20 minutes

ORGANISATION

