



REUNION DE SECTEUR 1

SAISON 2026-2027

BONJOUR ET MERCI DE VOTRE PRESENCE



SCANNEZ ICI POUR ÉMARGER



SOMMAIRE

- **Rappel organisation Commission Sportive F.A.**
- **Présentation de la Saison 2026 / 2027**
 - **Calendriers**
 - **Présentation formes de pratiques**
 - **Organisation des plateaux (webinaires courant septembre)**
- **Règlement F.A**
- **Comportements attendus : Joueurs & Educateurs**
- **Informations complémentaires**
- **Questions diverses**

Réorganisation

- **GIUSSEPIN Richard** = Président du Pole sportif, Technique et Arbitrage
- **MANAS Manuel** = Président Com. Sportive
- **VIALETES Eddy** = Référent Responsable F.A.
- **MANAUT Thierry** = Technicien Responsable Football Animation
- **DESPEYROUX Pascal** = Technicien C.T. P.P.F.
- **GALEY Mathieu** = Technicien Structuration des clubs – C.T. D.A.P.
- **CALINSKI Gilles** = Technicien Responsable Formation de Cadre C.T. D.A.P.

Présentation

Saison 2026-27

[illegible]

<

Où trouver les infos ?

Retrouver l'ensemble des nouveaux documents et vidéo explicative sur le site du District

- SITE DU DISTRICT :

- PRATIQUES \ FOOT ANIMATION \ BOITE A OUTILS
- EPREUVES \ FAL
- DOCUMENTS

- FAL :

- Feuille de plateau + Feuille de présence
- Conduite à tenir pour les procédures et conseils organisations des plateaux (Feuilles de plateaux + des résultats)



The screenshot shows the website of the District Haute-Garonne de Football. The header includes the logo and the text 'DISTRICT HAUTE-GARONNE DE FOOTBALL' and 'Le football pour tous'. The navigation bar lists: ACCUEIL, DISTRICT, EPREUVES, PRATIQUES, FORMATIONS, TECHNIQUE, ARBITRAGE, CLUBS, MÉDIAS, DOCUMENTS. The main content area is titled 'FOOT ANIMATION FILLES/GARÇONS' and has two tabs: 'ACTUALITÉS' and 'BOÎTE À OUTILS'. The 'BOÎTE À OUTILS' tab is selected, showing a large image of a toolbox with a wrench and screwdriver. Below the image, it states: 'Le district Haute-Garonne de Football met à disposition des clubs affiliés, des documents et formulaires concernant le Football d'Animation, dont: Lois du JEU U6-U13 30'. There is a link for 'ENTENTES d'équipes FOOTBALL d'ANIMATION'. A sidebar on the right includes 'NOS PARTENAIRES' with logos for 11TEAMSPO RTS and TOUCHE PAS A MON FOOT, and 'CE FOOTBALL 31' with the logo of the Gers Football Club.

DISTRICT HAUTE-GARONNE DE FOOTBALL
Le football pour tous

ACCUEIL DISTRICT EPREUVES PRATIQUES FORMATIONS TECHNIQUE ARBITRAGE CLUBS MÉDIAS DOCUMENTS

FOOT ANIMATION FILLES/GARÇONS

ACTUALITÉS BOÎTE À OUTILS

BOÎTE À OUTILS

NOS PARTENAIRES

11TEAMSPO RTS

TOUCHE PAS A MON FOOT

CE FOOTBALL 31

Le district Haute-Garonne de Football met à disposition des clubs affiliés, des documents et formulaires concernant le Football d'Animation, dont:

Lois du JEU U6-U13 30

[ENTENTES d'équipes FOOTBALL d'ANIMATION](#)

-Procédure de déclaration à suivre.
Le club pilote transmet au DHGF ce document, dûment complété et signé par l'ensemble des parties.
Via la plateforme FAL, le club pilote pré engage toutes les équipes concernées sous son identification, sans omettre de préciser l'ENTENTE sous l'onglet SOUHAITS.
Sur validation de l'ENTENTE, le DHGF informe l'ensemble des clubs concernés sur sa décision.
Sur accord de l'ENTENTE, le DHGF diffuse l'information via son site internet onglets PRATIQUES/FOOT ANIMATION/BOÎTE À OUTILS.

Pourquoi la rénovation des pratiques du samedi ?

- Pour impulser de bonnes pratiques d'échauffement en relation avec les besoins de la catégorie afin de mieux aborder la rencontre.
- Pour adapter et donner plus de temps de jeu aux enfants.
- Pour impliquer les joueurs dans l'apprentissage des règles du jeu et les rendre acteurs de leurs applications.

Comment ?

- En proposant des défis en début de plateau.
- En augmentant le temps de jeux et en proposant des défis et jeu adapter pour tous.
- En mobilisant l'ensemble des enfants dès les U6 à participer à faire appliquer les règles du jeu (arbitrage progressif de la touche et du centre pour les catégories de plus grand.



Une place pour
tous les enfants

Le joueur, la joueuse



G & F
Enfants en situation
de handicap

Améliorer
l'attractivité
et la fidélisation



L'enfant au centre des projets

Fédération, Territoires et Clubs



Permettre la
progression de
chaque enfant



UNE PHILOSOPHIE

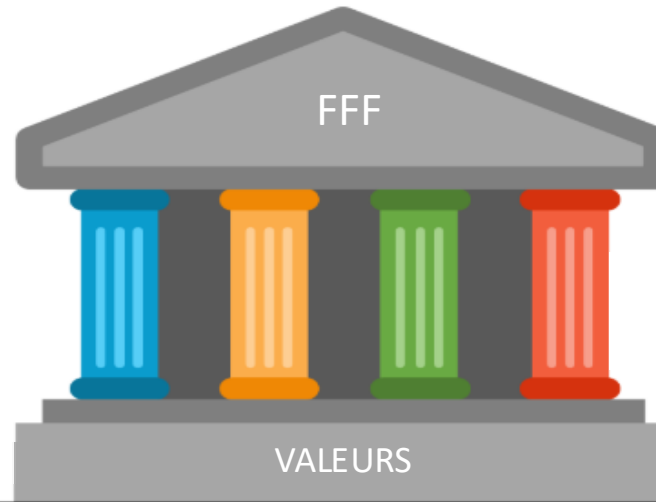
U6-
U13

Sur les rencontres, sur la saison, tournois de fin de saison

Je joue le même temps de jeu que tous les enfants de ma catégorie.

Je rencontre des enfants de mon niveau de jeu, pour prendre du plaisir.

Brassage, plusieurs phases, niveau, dissociation des meilleures équipes, offre de foot à 5, format adapté



Jeux de progression (défis, forme jouée en ballon magique, Funino, Défis techniques (jonglerie, TAB) Alternance des effectifs

Je progresse grâce à la diversité des jeux proposés.

Je suis acteur de ma pratique

Règles du jeu, Arbitrage des jeunes par les jeunes, PEF, différents rôles

Passion

Plaisir

1

LA MODÉLISATION DES U12-U13





LES LOIS DU J

U12-
U13



LOIS DU JEU POUR LA PRATIQUE SPECIFIQUE A 8

Catégories U10/U11 et U12/U13

G et F

Ce document a été conçu dans un objectif éducatif, pédagogique et citoyen. Il vise à accompagner l'ensemble des acteurs du football des enfants dans la compréhension des lois du jeu applicables à la pratique du football à 8 pour les catégories U10-U11 et U12-U13.

Pour les jeunes joueurs et joueuses, l'apprentissage des lois du jeu fait partie intégrante de leur formation. Mieux connaître les règles permet de mieux comprendre le jeu, de prendre de meilleures décisions sur le terrain et d'adopter un comportement respectueux envers les partenaires, les adversaires et les arbitres. Ce document a également pour vocation d'initier les enfants à l'arbitrage, notamment à travers l'arbitrage à la touche, afin de les responsabiliser et de les sensibiliser au respect des décisions prises pendant une rencontre.

Pour les parents, éducateurs, dirigeants et accompagnateurs, ce règlement permet de mieux connaître les spécificités du football à 8 et les adaptations des lois du jeu mises en place pour répondre aux besoins des jeunes pratiquants. Cette connaissance favorise une meilleure compréhension des décisions arbitrales et permet d'accompagner les enfants dans leur apprentissage, notamment lorsqu'ils occupent la fonction d'arbitre assistant à la touche.

Au-delà de la simple application des règles, ce document s'inscrit dans une démarche de bienveillance et de formation. L'erreur fait partie intégrante de l'apprentissage, qu'il s'agisse du joueur qui découvre les lois du jeu ou de l'enfant qui s'initie à l'arbitrage. Chacun est ainsi invité à contribuer à un environnement positif, respectueux et encourageant, où l'apprentissage, le plaisir de jouer et le développement des compétences restent les priorités.

Ce règlement se veut donc un outil partagé de compréhension, de dialogue et d'accompagnement au service d'une pratique éducative, épanouissante et formatrice du football des enfants.

Les présentes lois du jeu s'inscrivent dans le cadre général des Lois du Jeu de l'IFAB, dont elles constituent une adaptation spécifique à la pratique du football à 8 pour les catégories U10-U11 et U12-U13.

* Pour désigner un joueur ou une joueuse, le terme « joueur » est employé dans l'ensemble du document.

LOI 1 : LE TERRAIN

Le terrain correspond à un 1/2 terrain de football à 11, soit 60 à 70 mètres en longueur et 45 à 50 mètres en largeur.

Les surfaces de réparation mesurent 26m x 13m. Le point de pénalty est à 9 mètres.

Les buts mesurent 6m x 2,10m. Ils doivent être fixés au sol afin d'éviter tout risque de bascule et sont équipés de filets.

La zone technique réservée aux 2 accompagnateurs licenciés (à minima une personne majeure et un jeune de plus de 16 ans) et aux joueurs suppléants sera placée à gauche ou à droite du but du terrain du football à 11, dans la mesure du possible, mise en place d'une zone rectangulaire de 3m x 5m (coupeilles) avec un banc de touche.

LOI 2 : LE BALLON

Un ballon de type n°4 homologué est utilisé pour les rencontres des catégories U11 et U13.

Règlement v0

Avril 2020

LES DOCUMENTS

Les lois du jeu

Le poster des lois du jeu

Passion

Rénovation du Football des Enfants des U6 au U13 G & F

LOIS DU JEU DU FOOT À 8



CATÉGORIE U10 – U13

JOUEUR / JOUEUSE

- U10-U11 : U10-U11 G et F / 3 U9 G ou F par équipe / U12F / Mixité autorisée
- U12-U13 : U12-U13 G et F / 3 U11 G ou F par équipe / U14F / Mixité autorisée



DURÉE

U10-U11 : 60 min
U12-U13 : 70 min



BUTS

6m x 2,10m



BALLON

Taille 4



CLASSEMENT

U10-U11 : Classement à la journée
U12-U13 : Classement sur la phase



FAIR-PLAY

Check main au début et à la fin de chaque rencontre



LE GARDIEN DE BUT

Prise de balle à la main suite à une passe d'un partenaire interdite.

Relance uniquement à la main ou au pied sur ballon posé au sol.

Sinon CF indirect ramené perpendiculairement sur la ligne des 13m.

Volée et demi-volée interdite.



SURFACE DE RÉPARATION

26 x 13m



TOUCHE

à la main



COUP DE PIED DE BUT

Ballon arrêté dans la zone virtuelle 6m x 9m (délimitée par la largeur des montants du but et le point de réparation)



CORNER

Au pied, adversaire à 6 mètres



COUP FRANC

Direct et indirect. Adversaire à 6m.



PENALTY

à 9 mètres



ENGAGEMENT

Au milieu du terrain, interdiction de marquer directement



HORS-JEU

à la ligne médiane



TACLES autorisés



JEU DE TÊTE

toléré



REPLACEMENTS

Illimité / Max 4 suppléants



PAUSE COACHING

U10/U11 : pas de pause coaching excepté sur « Jour de Coupe »
U12-U13 : 2 min au milieu de chaque période



ARBITRAGE

À la touche : Enfant Tutoré
Centre : Jeune ou Adulte

Tournol 8v8 : arbitrage à 2 au centre (un 1/2 terrain par enfant)



DIMENSIONS DU TERRAIN

1/2 terrain de foot à 11
60 à 70 mètres en longueur
45 à 50 mètres en largeur



RETROUVEZ LES RÈGLES ET LES LOIS DU JEU DEPUIS VOTRE TÉLÉPHONE PORTABLE !

FLASHÉZ !





U12-U13 – LA SAISON

U12-
U13

Un Football pour tous les enfants



LE CADRE FFF

20 dates mini
En jour de coupe ou Match sec
70 min

LES
INCONTOURNABLES

Jour de Coupe

5v5

Critérium

Tournoi 8v8 ou 11v11

Défis techniques
(Jonglerie et Tirs au but)

Opposition par Niveau
(Engagement,
dissociation)

Différentes phases
(2 ou 3 phases)

Arbitrage des jeunes
par les jeunes



Passion

Plaisir

Pratique : 8 v 8 dont GB

Espace de jeu : Terrain Foot à 8

Nbre d'équipes : 4

Contenu :

- Tir au but AVANT chacune des rencontres
- 2 matchs de 35 min
 - Match 1 : A v B et C v D
 - Match 2 : Vainqueur (A v B) v Vainqueur (C v D) et Perdant (A v B) v Perdant (C v D)

Classement à la journée

En cas de match nul, l'équipe ayant gagné la séance des tirs au but est considéré **vainqueur**.

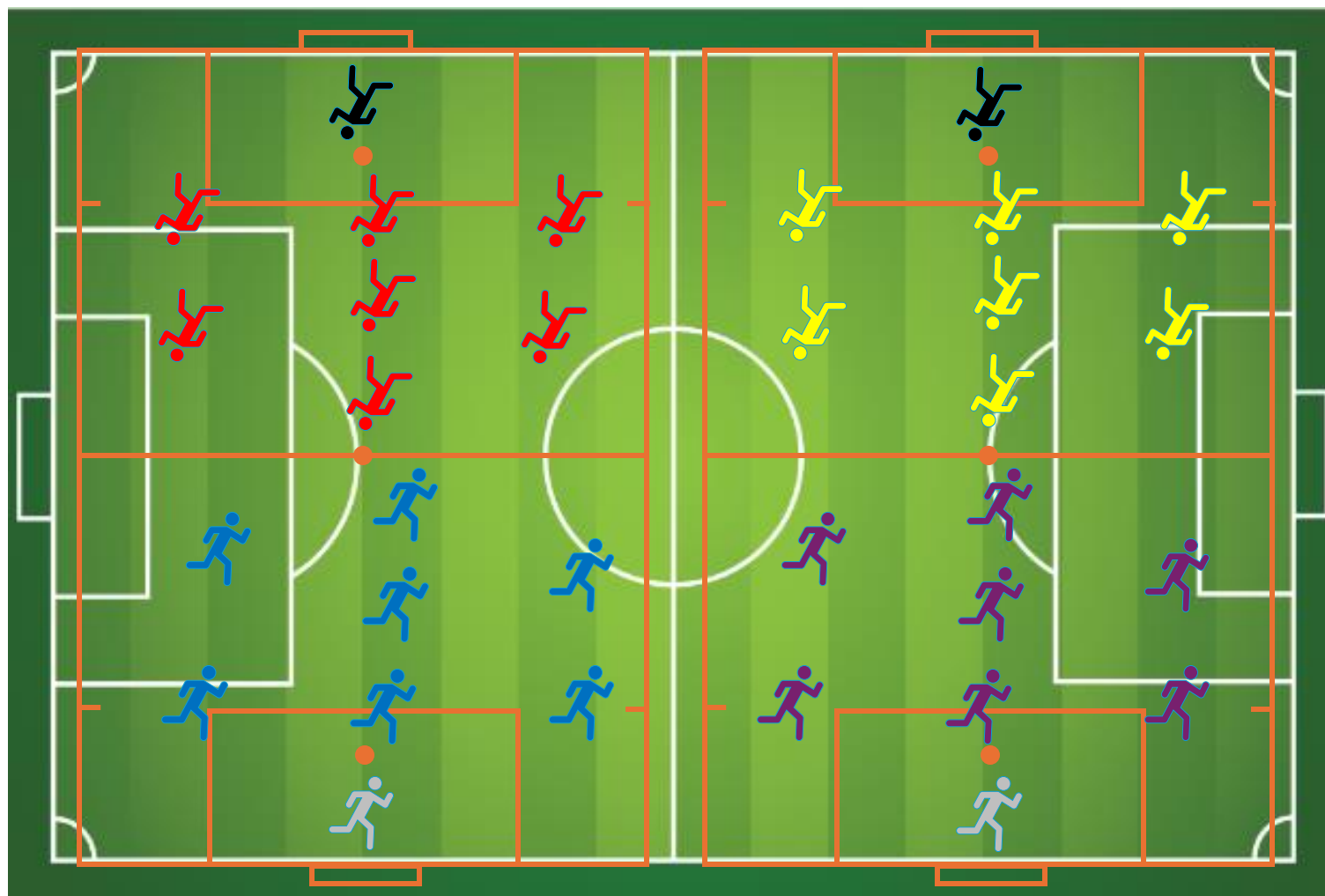
Lois du jeu :

- Football à 8
- Pause coaching

Organisation des tirs au but :

6 tireurs par match

- Faire tirer une fois tout le monde y compris le gardien de but
- Chaque équipe enchaîne ses 6 tirs au but + Chronométrage
- En cas d'égalité, l'équipe qui aura mis le moins de temps sera désignée vainqueur.



Pratique : 8 v 8 dont GB

Espace de jeu : Terrain Foot à 8

Nbre d'équipes : 2

Contenu :

- Défi jonglerie au début
- 1 match de 70 min (2 x 35min)

Jonglerie gagnée :

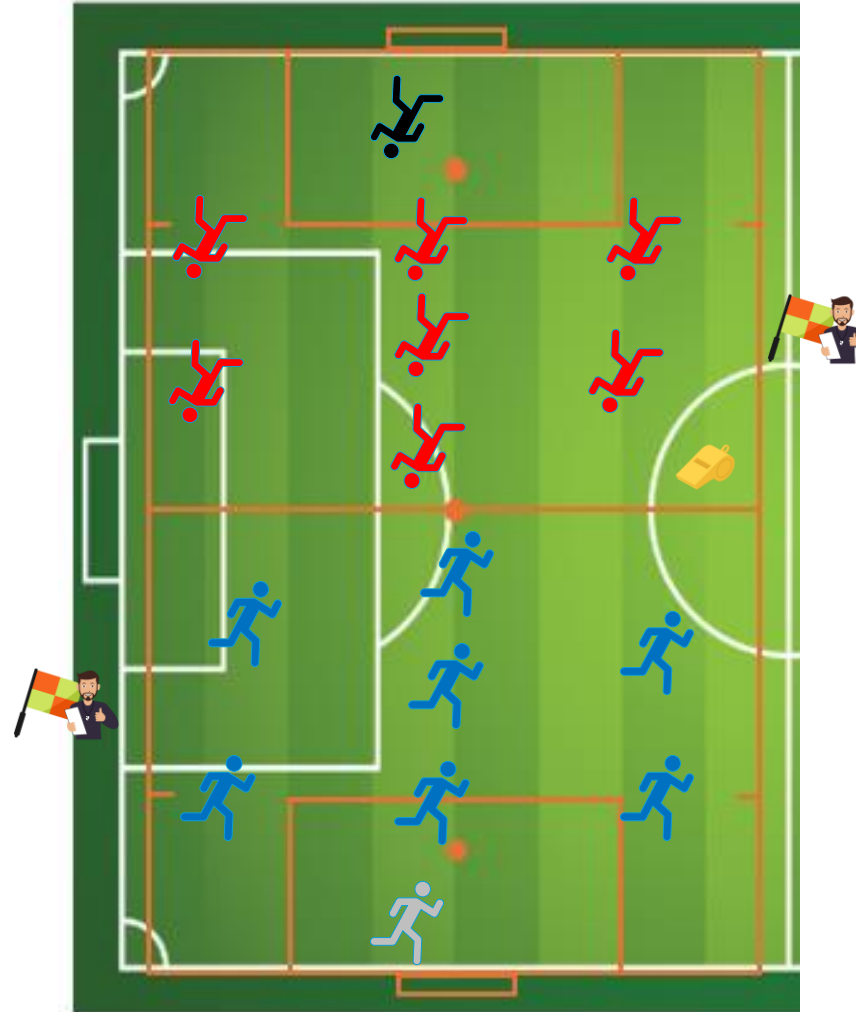
1 point de plus

Lois du jeu :

- Football à 8
- Pause coaching
- Arbitrage à la touche sur toutes les journées

Conseils Niveau :

- Critérium avec des équipes de même niveau



Pratique : 5 v 5 dont GB

Espace de jeu : 40 x 30 m

Nbre d'équipes : 4 équipes de 12 joueurs/ses
(possibilité de doubler le nbre d'équipes car utilisation d'un ½ terrain)

Contenu :

- Uniquement que des rencontres
- Temps 1 : A v B / C v D
- Temps 2 : A v D / B v C
- Temps 3 : A v C / B v D

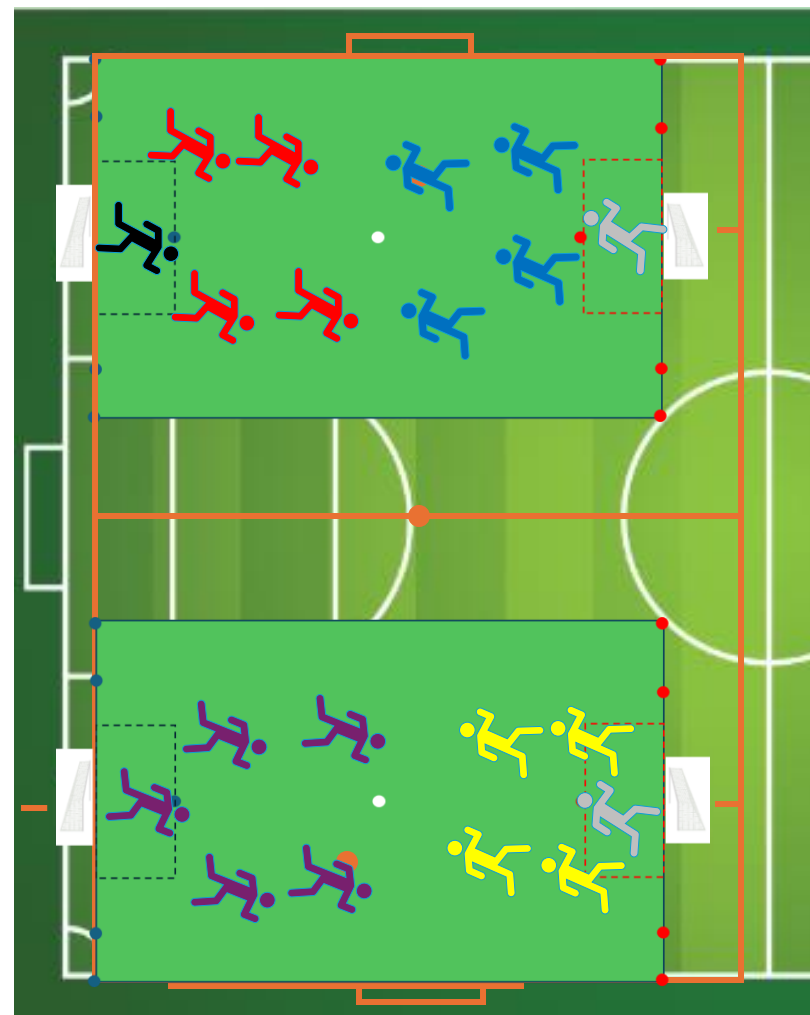
Classement

- Addition des points acquis sur les 3 rencontres

But : 4 x 1,80m

Lois du jeu :

- Le gardien ne peut pas se saisir du ballon à la main sur une passe volontaire d'un coéquipier.
- Sortie de but : A la main par le gardien.
- Coup de pied de réparation (penalty) : à 6 mètres
- Touches : au pied, ballon arrêté sur la ligne, adversaires à 5 mètres. Interdiction de marquer directement.
- Coups-francs : directs ou indirects, adversaires à 5 mètres
- Hors-jeu : Pas de hors-jeu.
- Notion de 4 secondes pour toutes les remises en jeu.
- Tacles : interdits



LOIS DU JEU FUTSAL ASSOCIÉ U11-U13 - SAISON 2026-2027	
Pratique masculine et féminine comprenant le U12F par exemple	
1	UTILISATION Utilisation : Terrain rectangulaire, mesurant 40m x 30m, avec 2 buts de 1,80m. Surface de jeu Surface de jeu : 40m x 30m. Principe de jeu Sur la ligne des 4m (ligne pénale) face au but, le gardien peut se saisir du ballon à la main sur un mouvement de la main. Principe de jeu Sur la ligne des 4m (ligne pénale), les joueurs peuvent se saisir du ballon à la main sur un mouvement de la main. Principe de jeu Sur la ligne des 4m (ligne pénale), les joueurs peuvent se saisir du ballon à la main sur un mouvement de la main.
2	Principe de jeu Sur la ligne des 4m (ligne pénale), les joueurs peuvent se saisir du ballon à la main sur un mouvement de la main.
3	Principe de jeu Sur la ligne des 4m (ligne pénale), les joueurs peuvent se saisir du ballon à la main sur un mouvement de la main.
4	Principe de jeu Sur la ligne des 4m (ligne pénale), les joueurs peuvent se saisir du ballon à la main sur un mouvement de la main.
5	Principe de jeu Sur la ligne des 4m (ligne pénale), les joueurs peuvent se saisir du ballon à la main sur un mouvement de la main.
6	Principe de jeu Sur la ligne des 4m (ligne pénale), les joueurs peuvent se saisir du ballon à la main sur un mouvement de la main.
7	Principe de jeu Sur la ligne des 4m (ligne pénale), les joueurs peuvent se saisir du ballon à la main sur un mouvement de la main.
8	Principe de jeu Sur la ligne des 4m (ligne pénale), les joueurs peuvent se saisir du ballon à la main sur un mouvement de la main.
9	Principe de jeu Sur la ligne des 4m (ligne pénale), les joueurs peuvent se saisir du ballon à la main sur un mouvement de la main.
10	Principe de jeu Sur la ligne des 4m (ligne pénale), les joueurs peuvent se saisir du ballon à la main sur un mouvement de la main.
11	Principe de jeu Sur la ligne des 4m (ligne pénale), les joueurs peuvent se saisir du ballon à la main sur un mouvement de la main.
12	Principe de jeu Sur la ligne des 4m (ligne pénale), les joueurs peuvent se saisir du ballon à la main sur un mouvement de la main.
13	Principe de jeu Sur la ligne des 4m (ligne pénale), les joueurs peuvent se saisir du ballon à la main sur un mouvement de la main.
14	Principe de jeu Sur la ligne des 4m (ligne pénale), les joueurs peuvent se saisir du ballon à la main sur un mouvement de la main.
15	Principe de jeu Sur la ligne des 4m (ligne pénale), les joueurs peuvent se saisir du ballon à la main sur un mouvement de la main.
16	Principe de jeu Sur la ligne des 4m (ligne pénale), les joueurs peuvent se saisir du ballon à la main sur un mouvement de la main.
17	Principe de jeu Sur la ligne des 4m (ligne pénale), les joueurs peuvent se saisir du ballon à la main sur un mouvement de la main.
18	Principe de jeu Sur la ligne des 4m (ligne pénale), les joueurs peuvent se saisir du ballon à la main sur un mouvement de la main.
19	Principe de jeu Sur la ligne des 4m (ligne pénale), les joueurs peuvent se saisir du ballon à la main sur un mouvement de la main.
20	Principe de jeu Sur la ligne des 4m (ligne pénale), les joueurs peuvent se saisir du ballon à la main sur un mouvement de la main.

Les lois du jeu du
Futsal associé
U11/U13

Conseils Niveau : Importance de rassembler des équipes de même niveau



U12-U13 – TOURNOI 8v8 ou 11v11

U12-
U13

Un Football pour tous les enfants



Tournoi 8v8 ou
11v11

Formule 6 et 8 équipes
18 min / match si 6 équipes – 15 min / si 8 équipes
Séance de tirs au but si match à égalité

LES
INCONTOURNABLES

2 journées à minima dans le cycle 5
Toutes les équipes U12-U13
Arbitrage tutoré à la touche
Arbitrage à 2 au centre par les équipes en attente (chacun un ½ terrain) + 1 juge arbitre
Gestion des séances de tirs au but par les enfants en attente

LES ADAPTATIONS
POSSIBLES

- Nbre d'équipes par site
- Nbre de dates
- Epreuve spécifique sur FAL

The image shows a detailed 'Feuille d'organisation FFF' (FFF Organization Sheet) for a U12-U13 tournament. It includes sections for 'TOURNOI 8 contre 8', 'PRINCE DE POISSY', and 'CLASSEMENT'. The sheet is divided into multiple columns and rows for scheduling matches, listing players, and recording scores. It also features a 'CLASSEMENT FINAL' (Final Ranking) section at the bottom.



Passion

Plaisir

2

LA MODÉLISATION DES U10-U11





LES LOIS DU

U10-
U11



LOIS DU JEU POUR LA PRATIQUE SPECIFIQUE A 8

Catégories U10/U11 et U12/U13

G et F

Ce document a été conçu dans un objectif éducatif, pédagogique et citoyen. Il vise à accompagner l'ensemble des acteurs du football des enfants dans la compréhension des lois du jeu applicables à la pratique du football à 8 pour les catégories U10-U11 et U12-U13.

Pour les jeunes joueurs et joueuses, l'apprentissage des lois du jeu fait partie intégrante de leur formation. Mieux connaître les règles permet de mieux comprendre le jeu, de prendre de meilleures décisions sur le terrain et d'adopter un comportement respectueux envers les partenaires, les adversaires et les arbitres. Ce document a également pour vocation d'initier les enfants à l'arbitrage, notamment à travers l'arbitrage à la touche, afin de les responsabiliser et de les sensibiliser au respect des décisions prises pendant une rencontre.

Pour les parents, éducateurs, dirigeants et accompagnateurs, ce règlement permet de mieux connaître les spécificités du football à 8 et les adaptations des lois du jeu mises en place pour répondre aux besoins des jeunes pratiquants. Cette connaissance favorise une meilleure compréhension des décisions arbitrales et permet d'accompagner les enfants dans leur apprentissage, notamment lorsqu'ils occupent la fonction d'arbitre assistant à la touche.

Au-delà de la simple application des règles, ce document s'inscrit dans une démarche de bienveillance et de formation. L'erreur fait partie intégrante de l'apprentissage, qu'il s'agisse du joueur qui découvre les lois du jeu ou de l'enfant qui s'initie à l'arbitrage. Chacun est ainsi invité à contribuer à un environnement positif, respectueux et encourageant, où l'apprentissage, le plaisir de jouer et le développement des compétences restent les priorités.

Ce règlement se veut donc un outil partagé de compréhension, de dialogue et d'accompagnement au service d'une pratique éducative, épanouissante et formatrice du football des enfants.

Les présentes lois du jeu s'inscrivent dans le cadre général des Lois du Jeu de l'IFAB, dont elles constituent une adaptation spécifique à la pratique du football à 8 pour les catégories U10-U11 et U12-U13.

* Pour désigner un joueur ou une joueuse, le terme « joueur » est employé dans l'ensemble du document.

LOI 1 : LE TERRAIN

Le terrain correspond à un 1/2 terrain de football à 11, soit 60 à 70 mètres en longueur et 45 à 50 mètres en largeur.

Les surfaces de réparation mesurent 26m x 13m. Le point de pénalty est à 9 mètres.

Les buts mesurent 6m x 2.10m. Ils doivent être fixés au sol afin d'éviter tout risque de bascule et sont équipés de filets.

La zone technique réservée aux 2 accompagnateurs licenciés (à minima une personne majeure et un jeune de plus de 16 ans) et aux joueurs suppléants sera placée à gauche ou à droite du but du terrain du football à 11, dans la mesure du possible, mise en place d'une zone rectangulaire de 3m x 5m (coupeilles) avec un banc de touche.

LOI 2 : LE BALLON

Un ballon de type n°4 homologué est utilisé pour les rencontres des catégories U11 et U13.

Règlement v0

Avril 2020

LES DOCUMENTS

Les lois du jeu

Le poster des lois du jeu

NOUVEAU

Hors jeu à la médiane

LOIS DU JEU DU FOOT À 8



CATÉGORIE U10 – U13

JOUEUR / JOUEUSE

- U10-U11 : U10-U11 G et F / 3 U9 G ou F par équipe / U12F / Mixité autorisée
- U12-U13 : U12-U13 G et F / 3 U11 G ou F par équipe / U14F / Mixité autorisée



DURÉE

U10-U11 : 60 min
U12-U13 : 70 min



BUTS

6m x 2,10m



BALLON

Taille 4



CLASSEMENT

U10-U11 : Classement à la journée
U12-U13 : Classement sur la phase



FAIR-PLAY

Check main au début et à la fin de chaque rencontre



LE GARDIEN DE BUT

Prise de balle à la main suite à une passe d'un partenaire interdite.

Relance uniquement à la main ou au pied sur ballon posé au sol.

Sinon CF indirect ramené perpendiculairement sur la ligne des 13m.

Volée et demi-volée interdite.



SURFACE DE RÉPARATION

26 x 13m



TOUCHE

à la main



COUP DE PIED DE BUT

Ballon arrêté dans la zone virtuelle 6m x 9m (délimitée par la largeur des montants du but et le point de réparation)



CORNER

Au pied, adversaire à 6 mètres



COUP FRANC

Direct et Indirect. Adversaire à 6m.



PENALTY

à 9 mètres



ENGAGEMENT

Au milieu du terrain, interdiction de marquer directement



HORS-JEU

à la ligne médiane



TACLES

autorisés



JEU DE TÊTE

toléré



REPLACEMENTS

Illimité / Max 4 suppléants



PAUSE COACHING

U10/U11 : pas de pause coaching excepté sur « Jour de Coupe »

U12-U13 : 2 min au milieu de chaque période



ARBITRAGE

À la touche : Enfant Tutoré

Centre : Jeune ou Adulte

Tournoi 8v8 : arbitrage à 2 au centre (un 1/2 terrain par enfant)



DIMENSIONS DU TERRAIN

1/2 terrain de foot à 11

60 à 70 mètres en longueur

45 à 50 mètres en largeur



RETROUVEZ LES RÈGLES ET LES LOIS DU JEU DEPUIS VOTRE TÉLÉPHONE PORTABLE !

FLASHÉZ !



Passion

Rénovation du Football des Enfants des U6 au U13 G & F



U10-U11 – LA SAISON

U10-
U11

Un Football pour tous les enfants



LE CADRE FFF

18 dates mini
Organisation à 4 équipes
60 min

LES
INCONTOURNABLES

La Rentrée du Foot (Club)

Challenge 3x20min
sans Pause coaching

5v5

Jour de Coupe

Tournoi 8v8

Défis techniques
(Jonglerie et Tirs au but)

Opposition par Niveau
(Engagement,
dissociation)

Différentes phases
(2 ou 3 phases)

Arbitrage des jeunes
par les jeunes



Passion

Plaisir

Pratique : 8 v 8 dont GB

Espace de jeu : Terrain Foot à 8

Nbre d'équipes : 4

Contenu :

- Défi jonglerie au début
- 3 matchs de 20 min
 - T1 Match : A v B et C v D
 - T2 Match : A v C et B v D
 - T3 Match : B v C et D v A

Classement à la journée

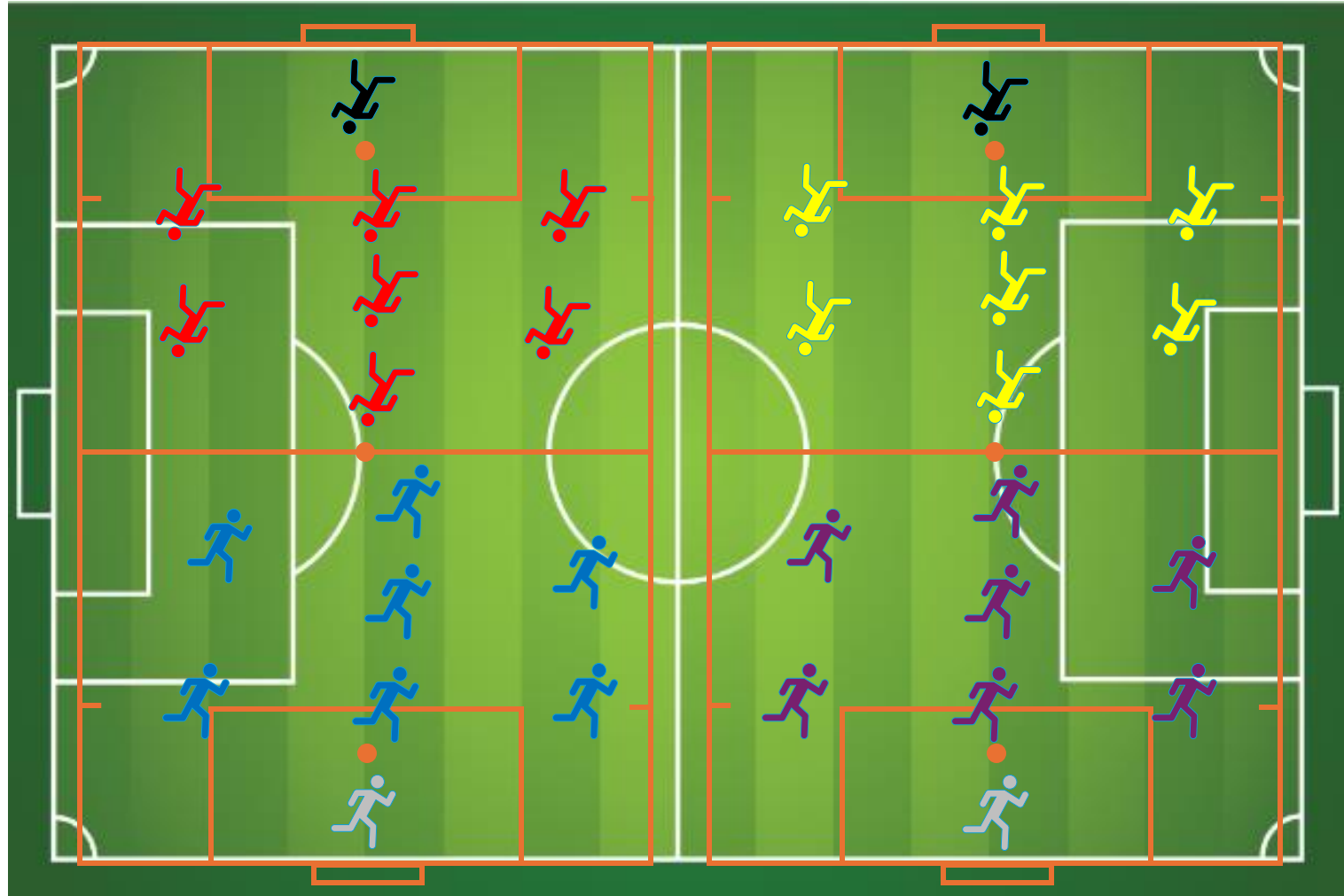
- Rencontre : V = 4 pts , N = 2 pts et D = 1 pt
- Jonglerie : 2 pts

Lois du jeu :

- Football à 8

Conseils Niveau :

- Challenge avec des équipes de même niveau



:

Pratique : 5 v 5 dont GB

Espace de jeu : 40 x 30 m

Nbre d'équipes : 4 équipes de 12 joueurs/ses
(possibilité de doubler le nbre d'équipes car utilisation d'un ½ terrain)

Contenu :

- Uniquement que des rencontres
- Temps 1 : $A \vee B / C \vee D$
- Temps 2 : $A \vee D / B \vee C$
- Temps 3 : $A \vee C / B \vee D$

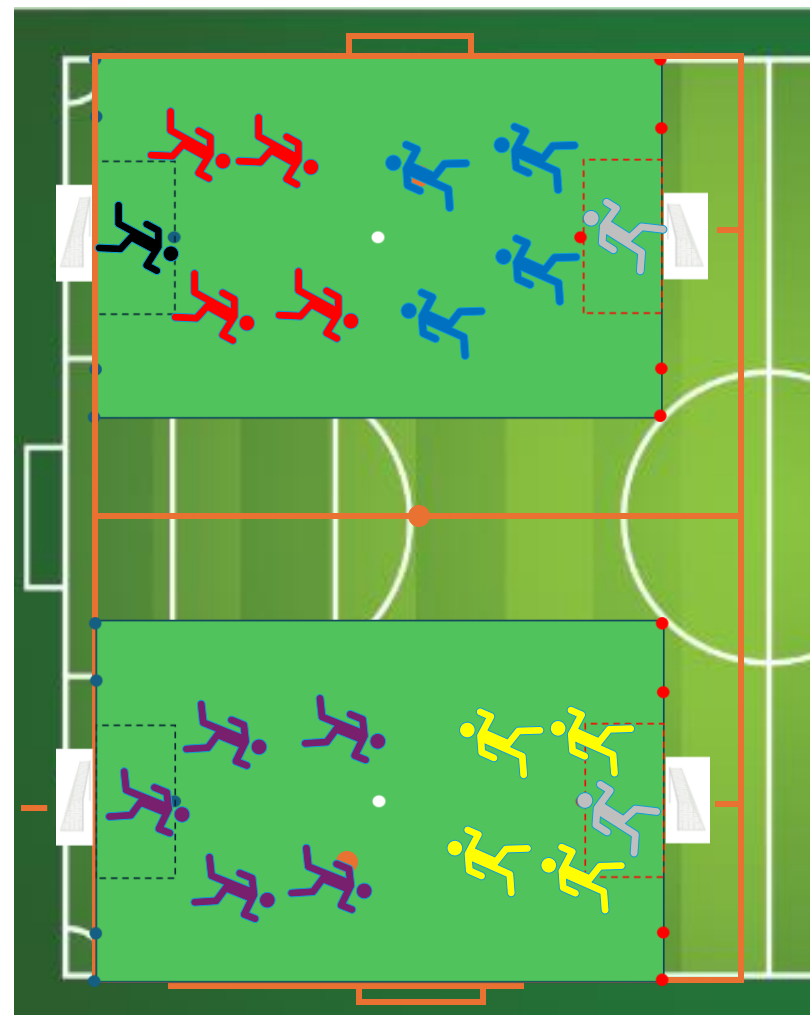
Classement

- Addition des points acquis sur les 3 rencontres

But : 4 x 1,80m

Lois du jeu :

- Le gardien ne peut pas se saisir du ballon à la main sur une passe volontaire d'un coéquipier.
- Sortie de but : A la main par le gardien.
- Coup de pied de réparation (pénalty) : à 6 mètres
- Touches : au pied, ballon arrêté sur la ligne, adversaires à 5 mètres. Interdiction de marquer directement.
- Coups-francs : directs ou indirects, adversaires à 5 mètres
- Hors-jeu : Pas de hors-jeu.
- Notion de 4 secondes pour toutes les remises en jeu.
- Tacles : interdits

[illegible]

Les lois du jeu du Futsal associé U11/U13

Conseils Niveau : Importance de rassembler des équipes de même niveau

Pratique : 8 v 8 dont GB

Espace de jeu : Terrain Foot à 8

Nbre d'équipes : 4

Contenu :

- Tir au but avant chacune des rencontres
- 2 matchs de 30 min
 - Match 1 : A v B et C v D
 - Match 2 : Vainqueur (A v B) v Vainqueur (C v D) et Perdant (A v B) v Perdant(C v D)

En cas de match nul, l'équipe ayant gagné la séance des tirs au but est considéré **vainqueur**.

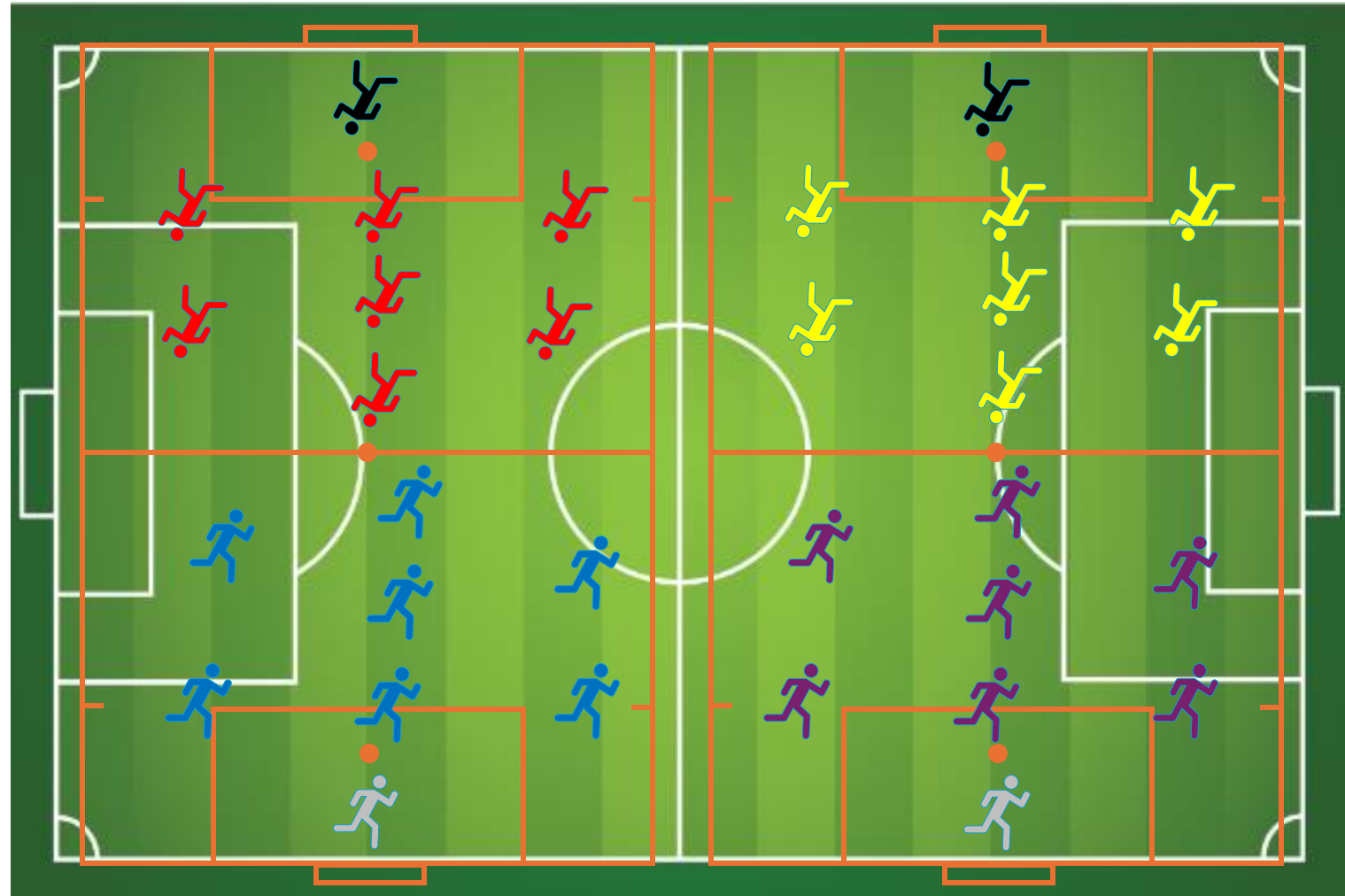
Lois du jeu :

- Football à 8
- Pause coaching

Organisation des tirs au but :

6 tireurs par match

- Faire tirer une fois tout le monde y compris le gardien de but
- Chaque équipe enchaîne ses 6 tirs au but + Chronométrage
- En cas d'égalité, l'équipe qui aura mis le moins de temps sera désignée vainqueur.





U10-
U11

Tournoi 8v8

Formule 6 et 8 équipes

18 min / match si 6 équipes – 15 min / si 8 équipes
Séance de tirs au but si match à égalité

LES INCONTOURNABLES

2 journées à minima dans le cycle 5

Toutes les équipes U10-U11

Arbitrage tutoré à la touche

Arbitrage à 2 au centre par les équipes en attente (chacun un ½ terrain) + 1 juge arbitre

Gestion des séances de tirs au but par les enfants en attente

LES ADAPTATIONS POSSIBLES

- Nbre d'équipes par site
- Nbre de dates
- Epreuve spécifique sur FAL

8 équipes égalité


FEUILLE D'ORGANISATION FFF
 TOURNOI 8 contre 8

010-011 et 012-013

8 ÉQUIPES

Date	Niveau régional	• Minimum 8 - 9 ans • Minimum 100 x 70 cm • Minimum 100 x 70 cm • Minimum 100 x 70 cm	• Minimum 100 x 70 cm • Minimum 100 x 70 cm • Minimum 100 x 70 cm
Lieu	Club d'inscription		
Temps	15 minutes match		
Département		Adhésif joueur à la trace / Adhésif 8' au centre (chacun un joueur) / Adhésif 8' au centre (chacun un joueur) / Adhésif 8' au centre (chacun un joueur)	

PHASE DE POULES

POULE N°1

Équipe	Date	Équipe
A		B
B		A
C		D
D		C
E		F
F		E

POULE N°2

Équipe	Date	Équipe
G		H
H		G
I		J
J		I
K		L
L		K

CLASSEMENT POULE N°1

Équipe	Pts	BP	BC	+/-	Classement
A					
B					
C					
D					
E					
F					

CLASSEMENT POULE N°2

Équipe	Pts	BP	BC	+/-	Classement
G					
H					
I					
J					
K					
L					

PHASE DE POULES

POULE N°1

Équipe	Date	Équipe
A		B
B		A
C		D
D		C
E		F
F		E

POULE N°2

Équipe	Date	Équipe
G		H
H		G
I		J
J		I
K		L
L		K

CLASSEMENT POULE N°1

Équipe	Pts	BP	BC	+/-	Classement
A					
B					
C					
D					
E					
F					

CLASSEMENT POULE N°2

Équipe	Pts	BP	BC	+/-	Classement
G					
H					
I					
J					
K					
L					

PHASE CLASSIFICATION

CLASSEMENT FINAL

Équipe	Date	Équipe
1er		2er
3er		4er
5er		6er
7er		8er

Passion

Plaisir

3

La modélisation U8-U9





LES LOIS DU J U8-U9



LES DOCUMENTS

Les lois du jeu

Le poster des lois du jeu

Le document d'organisation



NOUVEAU

LOIS DU JEU POUR LA PRATIQUE SPECIFIQUE FOOTBALL A 5
U8-U9
VERSION 2026-2027*

Ce document a été conçu dans un objectif éducatif, pédagogique et citoyen. Il vise à accompagner l'ensemble des acteurs du football des enfants dans la compréhension des lois du jeu applicables à la pratique des catégories U8-U9.

A cet âge, le football constitue avant tout un espace de **découverte, d'apprentissage et d'épanouissement**. Les lois du jeu ne sont pas uniquement des règles à respecter ; elles participent pleinement à la **formation des jeunes joueurs et joueuses**. Elles leur permettent de comprendre progressivement le jeu, d'évoluer dans un cadre sécurisant et structuré, et d'apprendre les premières notions essentielles de respect, de partage et de coopération.

Il convient de privilégier une **démarche éducative** sur l'apprentissage de ce qui est autorisé et interdit en expliquant pourquoi, avant toute sanction.

La pratique du football à cet âge repose sur plusieurs principes fondamentaux : **le plaisir de jouer, le droit à l'erreur, l'encouragement, la participation de tous les enfants et le respect des autres**. Chaque rencontre doit être considérée comme une situation d'apprentissage où le **résultat sportif reste secondaire au regard du développement de l'enfant**.

Un protocole de début et de fin de plateau est mis en place.

Les enfants et les accompagnateurs sont invités à valoriser les comportements positifs et les progrès de chacun.

Les présentes lois du jeu s'inscrivent dans le cadre général des Lois du Jeu de l'IFAB, dont elles constituent une adaptation spécifique à la pratique du football des enfants pour les catégories U8-U9.

* Pour désigner un joueur ou une joueuse, le terme « Joueur » est employé dans l'ensemble du document.

LOI 1 : LE TERRAIN
Le terrain du Foot à 5 mesure 36 mètres x 28 mètres. Une tolérance de 32 mètres x 24 mètres est possible.

Les espaces de jeu sont diminués en largeur et en profondeur pour les défis et la forme jouée « Europa ».

La taille des buts est de 4 mètres x 1,50 mètre. L'utilisation de buts avec filet est déterminante dans la progression et le plaisir des enfants.

La surface de réparation mesure 8 mètres de profondeur sur toute la largeur du terrain, elle est matérialisée par des coupelles plates.




LOIS DU JEU DU FOOT À 5 Catégorie U8 - U9 G et F Obligatoire 2027/2028

JOUEUR / JOUEUSE
> U8 - U9 G et F
> 3 enfants U7 G ou F par équipe
> U10 F
> Mixité autorisée

DURÉE
50 min

BUTS
4m x 1,5m

BALLON
Taille 3 ou 4

CLASSEMENT
Pas de classement

FAIR-PLAY
Protocole de début et de fin de plateau
Check main à la fin de chaque temps de jeu

SURFACE DE RÉPARATION
Sur toute la largeur du terrain jusqu'à la ligne des 8m.
Relance protégée dans la surface.

LE GARDIEN DE BUT
Le gardien peut prendre le ballon sur une passe dans la surface.
Relance à la main ou au pied, ballon au sol.
x Volée et demi-volée interdites

PÉNALTY
Sur la ligne des 8m et au milieu du but

TOUCHE
Passe au pied au sol ou conduite de balle.
Adversaire à 4m. But direct interdit sur passe, autorisé en conduite.

CORNER
Par une passe.
Adversaire à 4 mètres.

COUP FRANC
Toujours direct avec adversaires à 4 mètres.

HORS-JEU
Pas de hors-jeu

ENGAGEMENT
Au milieu du terrain, interdiction de marquer directement

JEU DE TÊTE
INTERDIT
Reprise du jeu par rentrée de touche

COUP DE PIED DE BUT
Ballon arrêté dans la surface de réparation.

TACLE AUTORISÉ

REPLACEMENTS
Illimité / Max 2 suppléants

ARBITRAGE
Maître de lignes : Enfant Tutoré
Centre : Jeune ou Adulte à l'extérieur du terrain

DIMENSIONS DU TERRAIN
FOOT À 5
Conseillé : 36 x 28 m
Toléré : 32 x 24 m

RÈGLES ET LOIS DU JEU





LE CADRE FFF

16 dates mini
Organisation 8 équipes
60 min

LES INCONTOURNABLES

PLATEAU
= regroupement
d'équipes sur un
site, sans
classement

La Rentrée du Foot (Club)

Plateau
9 ou 10 dates

Jour de matchs Journée festive

(Halloween, Noël, Pâques,
Carnaval et FFF)

4 ou 5 dates

5 x 12 min
1 défi, 1 forme jouée
Funino et 3 rencontres

Format Festifoot :
8 rencontres de 6 min
Format Aléatoire :
6 rencontres de 8 min

Buts :

4 x 1,50 m

Respect des espaces de
jeu

Utilisation FAL

Maitre de lignes

Formation de délégué
de plateau



**JOURNÉES
EVENEMENTIELLES**



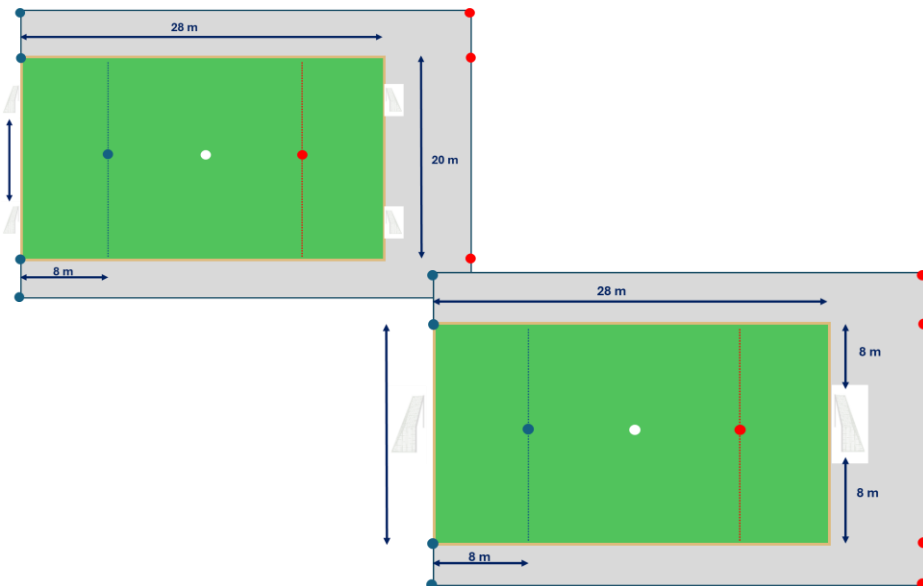
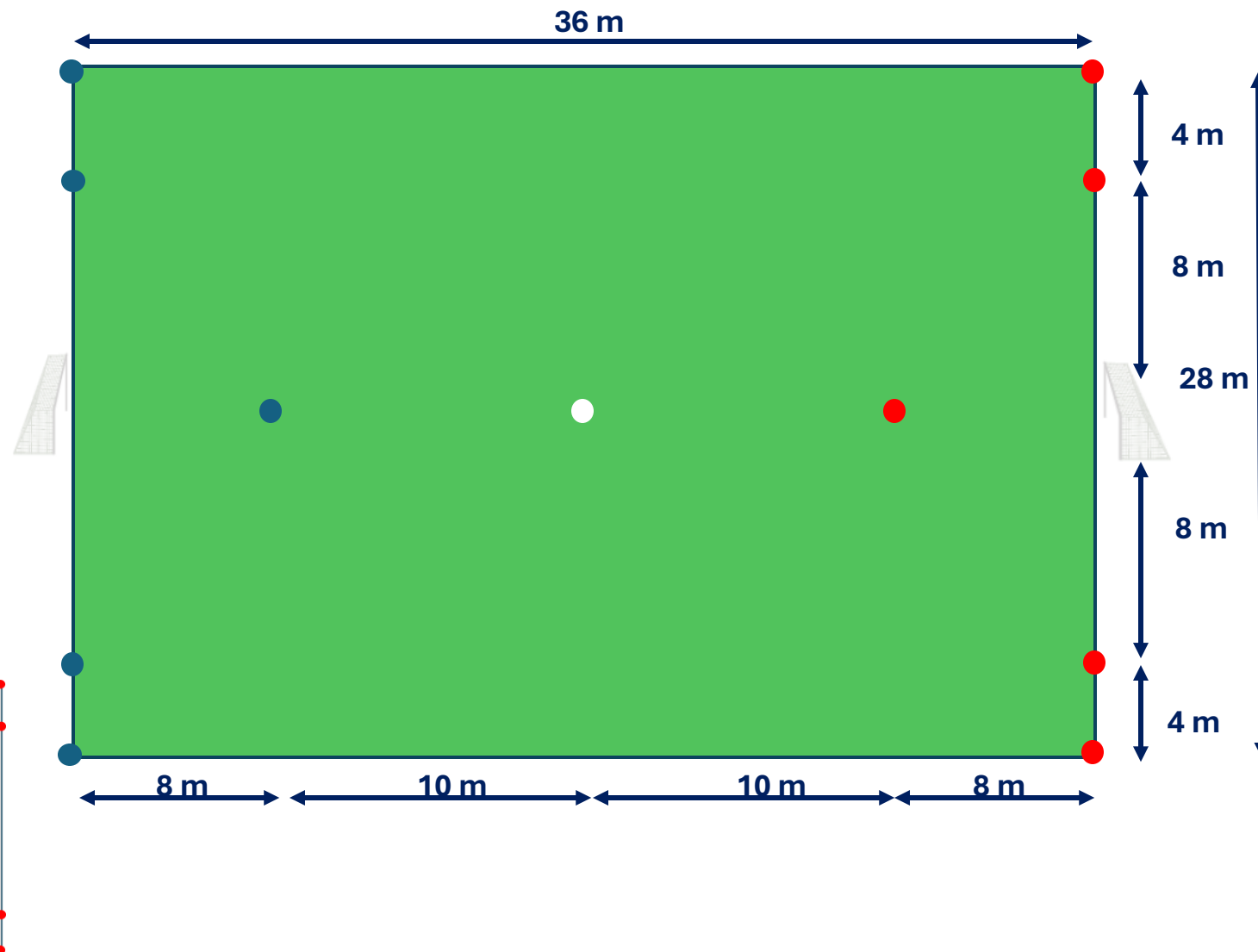
Terrain 5v5 :

36 x 28 m (32 x 24 m possible)

Terrain Funino et Défi jeu :

28 x 20 m

(suppression : d'une bande du terrain de 8m x 28 m et de 2 bandes de 4m de chaque côté)





U8-U9 – LE PLATEAU

U8-U9

Un Football pour tous les enfants



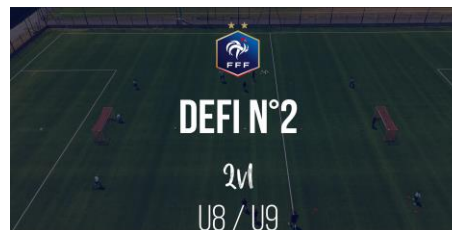
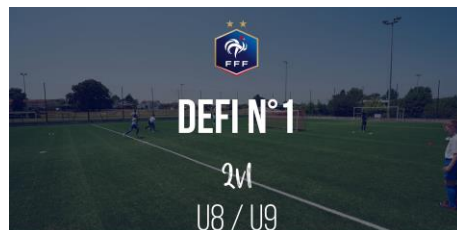
LE PLATEAU

5 x 12 min

1 défi, 1 forme jouée Funino et 3 rencontres



LES OUTILS



4 évolutions « Défis 2c1 »



Adaptations des territoires : répartition sur la saison des 4 défis

Funino



Maitre de
lignes



Passion

Plaisir

Pratique : 5 v 5 avec GB

Espace de jeu : 36x28m pour les rencontres (32 x 24m possible)

Temps de jeu : 5 x 12 minutes

Organisation :

- 1 Défi 2 c1
- 1 Funino
- 3 Rencontres

Nbre d'équipes max : 8 équipes

Buts : 4 x 1,50m

Lois du jeu :

- Foot à 5





U8-U9 – Répartition plateau à 7 et 8 équipes

Equipe A		Equipe E	
Equipe B		Equipe F	
Equipe C		Equipe G	
Equipe D		Equipe H	

× 4 terrains (T1, T2, T3, T4)

× R1= Défi,

× R2, R3, R4 et T5 : T1= Funino , T2, T3 et T4 = Rencontres

N° des équipes	Rotation 1	Rotation 2	Rotation 3	Rotation 4	Rotation 5
Equipe A	Défi	<u>Funino T1</u>	Rencontre T3	Rencontre T3	Rencontre T2
Equipe B	Défi	Rencontre T3	Rencontre T2	<u>Funino T1</u>	Rencontre T3
Equipe C	Défi	<u>Funino T1</u>	Rencontre T2	Rencontre T2	Rencontre T4
Equipe D	Défi	Rencontre T3	Rencontre T3	Rencontre T4	<u>Funino T1</u>
Equipe E	Défi	Rencontre T2	<u>Funino T1</u>	Rencontre T3	Rencontre T3
Equipe F	Défi	Rencontre T4	Rencontre T4	<u>Funino T1</u>	Rencontre T2
Equipe G	Défi	Rencontre T2	Rencontre T4	Rencontre T2	<u>Funino T1</u>
Equipe H	Défi	Rencontre T4	<u>Funino T1</u>	Rencontre T4	Rencontre T4

× Si 7 équipes, faire le maximum pour constituer une 8^{ème} équipe





JOUR DE MATCHS

2 formats au choix

Format Festifoot
Format Aléatoire

1 message éducatif

1 journée festive
Animation autour :
Halloween, Noël,
Pâques, Carnaval, FFF

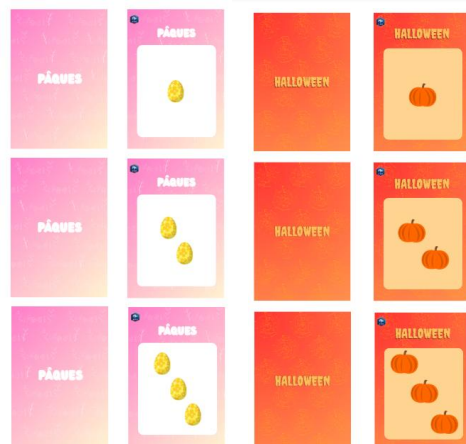
Mise en avant par
des cartes du nbre de
buts marqués à la fin
du plateau



LES OUTILS

Des cartes

Des affiches terrain



LES INCONTOURNABLES

Buts :
4 x 1,50 m

Respect des espaces de
jeu

Utilisation FAL
Maitre de lignes

LES ADAPTATIONS POSSIBLES

- Choix du nbre
- Choix des thématiques
- Choix du format
« Jour de matchs »



U8-U9 – JOUR DE MATCHS – FESTIFOOT - NOËL

Pratique : 5v5 avec Gardien de but

Espace de jeu : 36 x 28m

Rotations : 6 x 8 min

Organisation :

- 1^{er} bloc de 4 rotations
- Pause éducative (5 min)
- 2^{ème} bloc de 4 rotations

Principe :

- Je gagne > Je monte
- Je perds > Je descends
- Match à égalité : tirage au sort d'une carte « Carnaval » pour désigner l'équipe vainqueur et l'équipe perdante

Nbre d'équipes max : 8 (4 terrains)

Message éducatif = à déterminer

Buts : 4mx1,50m

Lois du jeu :

- Foot à 5

Conseils Niveau :

- Positionner les équipes sur les différents terrains en fonction de leur niveau du jour



4

La modélisation U6-U7





LES LOIS DU U6-U7



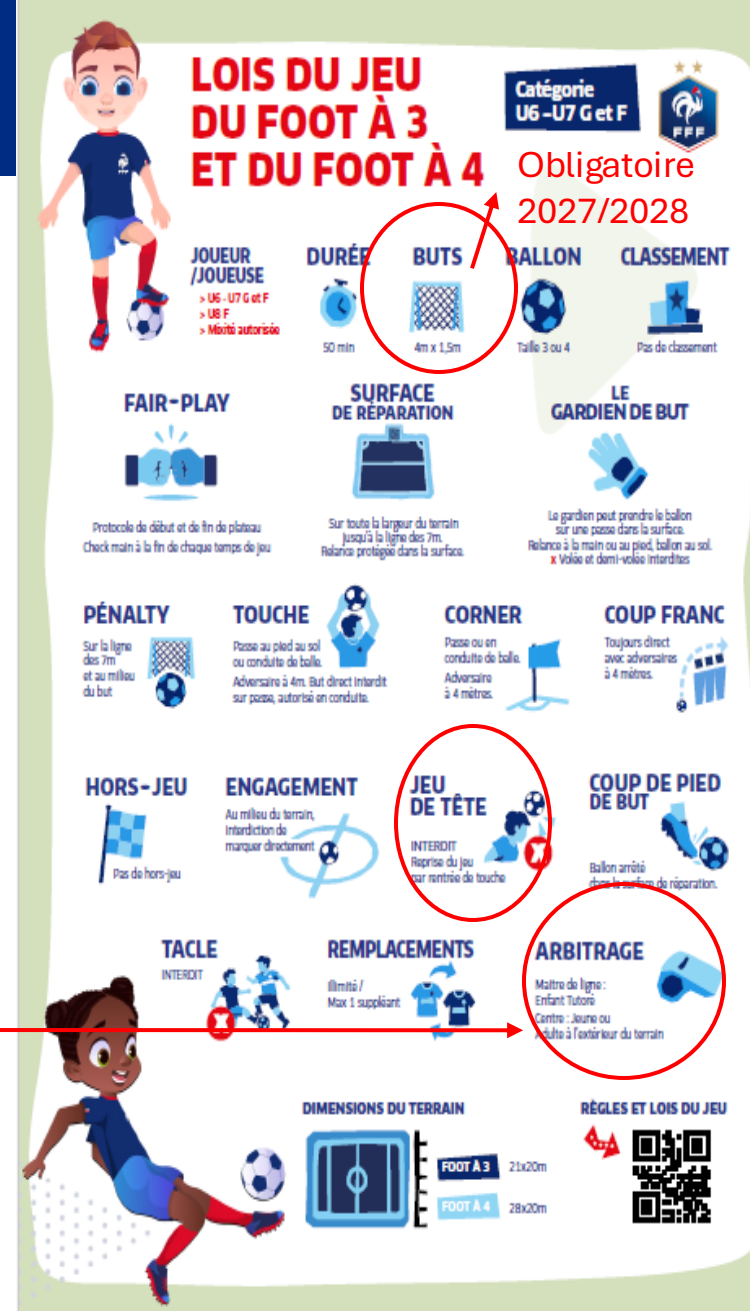
LES DOCUMENTS

Les lois du jeu

Le poster des lois du jeu

Le document d'organisation

NOUVEAU



Passion

Plaisir



LE CADRE FFF

14 dates mini
Organisation entre 8 et 16 équipes
50 min

LES INCONTOURNABLES

PLATEAU
= regroupement
d'équipes sur un
site, sans
classement

La Rentrée du Foot (Club)

Plateau
8 ou 9 dates

Jour de matchs
Journée festive
(Noël, Pâques, Carnaval et
FFF)

3 ou 4 dates

La Journée nationale
des Débutants

5 x 10 min
1 défi, 1 forme jouée
en ballon magique et
3 rencontres

Format Festifoot :
8 rencontres de 5 min
Format Aléatoire :
5 rencontres de 8 min

Buts :

4 x 1,50 m

Respect des espaces de
jeu

Utilisation FAL

Maitre de lignes

Formation de délégué
de plateau



Pratique : 4 v 4 avec GB

Espace de jeu :

4 v 4 > 28x20m

Temps de jeu : 5 x 10 minutes

Organisation :

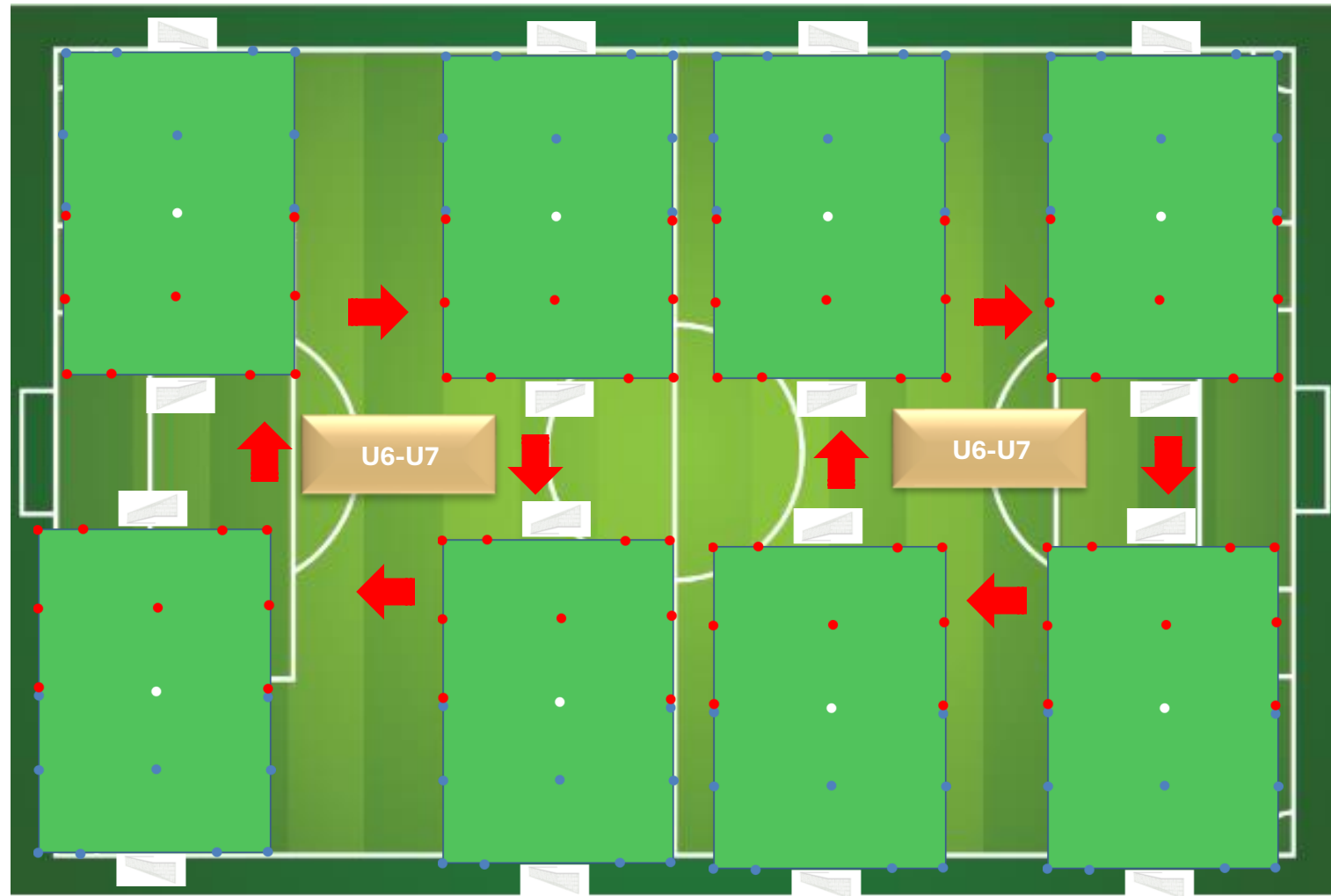
- 1 Défi 1 c 1
- 1 Forme jouée en Ballon magique
- 3 Rencontres

Nbre d'équipes max : 8 à 16
(8 équipes par demi-terrain)

Buts : 4 x 1,50m

Lois du jeu :

- Foot à 4





JOUR DE MATCHS

2 formats au choix

Format Festifoot
Format Aléatoire

1 message éducatif

1 journée festive
Animation autour :
Noël, Pâques,
Carnaval, FFF

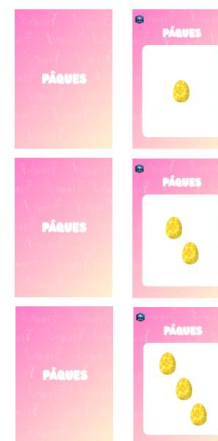
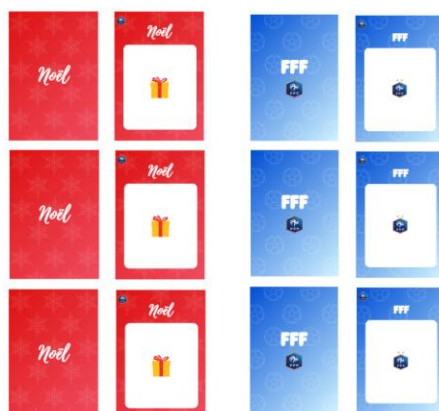
Mise en avant par
des cartes du nbre de
buts marqués à la fin
du plateau



LES OUTILS

Des cartes

Des affiches
terrain



LES INCONTOURNABLES

Buts :

4 x 1,50 m

Respect des espaces de
jeu

Utilisation FAL

Maitre de lignes

LES ADAPTATIONS POSSIBLES

- Choix du nbre
- Choix des thématiques
- Choix du format « Jour de matchs »



U6-U7 – JOUR DE MATCHS – FESTIFOOT - NOËL

Pratique : 4v4 avec Gardien de but

Espace de jeu : 21x20 ou 28x20m

Rotations : 8 x 5 min

Organisation :

- 1^{er} bloc de 4 rotations
- Pause éducative (5 min)
- 2^{ème} bloc de 4 rotations

Principe :

- Je gagne > Je monte
- Je perds > Je descends
- Match à égalité : tirage au sort d'une carte « Carnaval » pour désigner l'équipe vainqueur et l'équipe perdante

Nbre d'équipes max : 16 (8 terrains)

Message éducatif = à déterminer

Buts : 4mx1,50m

Lois du jeu :

- Foot à 4

Conseils Niveau :

- Positionner les équipes sur les différents terrains en fonction de leur niveau du jour





REGLEMENT du FOOTBALL ANIMATION

Saison 2026-2027 - U6 à U13 (garçons et filles)

GENERALITE

La Section Foot Animation est chargée en collaboration avec la Commission Sportive, les Techniciens et l'Administration du District de l'organisation et de la gestion de ces pratiques.

L'apprentissage du football passe par le jeu à 4 ou à 5 où il est possible de faire jouer un nombre important de garçons et de filles qui découvrent le football grâce à la diversité des jeux éducatifs proposés sous une formule de plateaux.

Conformément aux directives fédérales, la pratique des U6-U7 se joue en Foot à 4, des U8-U9 et U9F se joue en Foot à 5 et des U10 à U13 se joue en Foot à 8. Pour les féminines U11F et U13F, les trois pratiques proposées en football mixte sont possibles (sauf pour les nouvelles pratiques prévues dans le planning F.A. encadrées par le District).

CATEGORIES

Les pratiques sont proposées par année d'âge (sous réserve des modifications fédérales) :

Catégories	Licenciés en illimités	Licenciés avec restriction	Mixité
U6	U6	Sous-classement : 2 licenciés U7 maximum par équipe	U6F - U7F illimitées - U8F**
U7	U6 - U7	Sous-classement : 2 licenciés U8 maximum par équipe	U7F - U8F illimitées - U9F**
U8	U7 - U8	Pas de sur-classement U6	U8F - U9F illimitées - U10F**
U9	U8 - U9	Sur-classement : 3 licenciés U7 avec autorisation médicale	U9F - U10F illimitées - U11F**
U10	U10	Sur-classement : 3 licenciés U9 avec autorisation médicale	U10F - U11F illimitées - U12F**
U11	U10 - U11	Sur-classement : 3 licenciés U9 avec autorisation médicale	U11F - U12F illimitées - U13F**
U12	U11 - U12	Sur-classement : 3 licenciés U10 avec autorisation médicale	U12F - U13F illimitées - U14F**
U13	U12 - U13	Sur-classement : 3 licenciés U10 avec autorisation médicale	U13F - U14F illimitées - U15F**
U9F	U8F - U9F	Sur-classement : 3 licenciées U7F avec autorisation médicale	interdite
U11F	U10F - U11F	Sur-classement : 3 licenciées U9F avec autorisation médicale	interdite
U13F	U12F - U13F	Sur-classement : 3 licenciées U11F avec autorisation médicale	interdite

Mixité (Référence : Article 7.7 des règlements généraux du R.I.O.)

Les joueuses U6F à U15F peuvent évoluer dans les compétitions masculines :

- De leur catégorie d'âge.
- De catégorie d'âge immédiatement inférieure à la leur.

****Par dérogation, après validation de la Commission Sportive, une joueuse peut effectuer un double sous-classement que si le club ne dispose pas d'une équipe féminine ou masculine dans la catégorie d'âge de la joueuse concernée. Cette dérogation n'est valable que pour une licenciée par catégorie. La demande de dérogation doit être envoyée par mail à la section Foot Animation à l'adresse : footanimation@haute-garonne.ffh.fr**



**FOOT
À 8**

PROCEDURES ET CONSEILS POUR L'ORGANISATION DES PLATEAUX F.A.

U10/U11-U12/U13-U14/U15 + COUPE PITCH U13

MON CLUB ORGANISE UN PLATEAU

- 1- Télécharger la feuille de plateau correspondant à ma catégorie (directement sur application FAL).
- 2- Avant le plateau, compléter TOUTES les rubriques indiquées et à renseigner obligatoirement sur la feuille de plateau (au recto) : Nom des équipes et rencontres à jouer (voir application FAL).
- 3- Imprimer 1 exemplaire recto/verso de la feuille de plateau complétée, Renseigner TOUTES les informations et la composition de mon équipe sur la feuille de plateau (au verso), sans omettre les informations des responsables (feuille à porter le jour du plateau).
- 4- Le jour du plateau, faire renseigner les compositions complémentaires des équipes participantes (au verso).
- 5- A l'issue des rencontres, finaliser TOUTES les informations indiquées sur la feuille de plateau (dont Résultats, Arbitres, Présentation des Licences) et faire signer les responsables de chaque équipe.
- 6- ENVOYER la FEUILLE de PLATEAU (recto/verso) en tant que CLUB ORGANISATEUR sur application FAL avant le Mardi 12h
- 7- Avant le Mardi 12h, sur l'application FAL, procéder à la mise à jour des informations administratives et sportives du plateau : cocher les équipes (présente/absente/absente prévenue) et saisir les résultats.
- 8- Indiquer les commentaires si nécessaires (incidents, blessures, autres...).

Ne pas oublier de cliquer systématiquement sur le bouton "VALIDER" avant de quitter pour enregistrer les informations

MON OU MES EQUIPE(S) PARTICIPE(NT) À UN PLATEAU

- 1-Télécharger la feuille de plateau correspondant à ma catégorie (directement sur application FAL).
- 2- Imprimer 1 exemplaire de la feuille de plateau (verso), Renseigner TOUTES les informations et la composition de mon équipe sur la feuille de plateau (au verso), sans omettre les informations des responsables (feuille à porter le jour du plateau).
- 3- Le jour du plateau, je transcris ma composition et toutes les informations de mon équipe, sur la feuille fournie par le club recevant, et je présente les licences de mon équipe (extraction sur Footclubs des licences avec photos des joueurs(e)s ou application Clubs Compagnon).
- 4- A l'issue des rencontres, pour validation, contrôler TOUTES les informations (recto/verso) et signer la feuille de plateau, en tant que responsable de l'équipe.



FOOT
À 4

FOOT
À 5

PROCEDURES ET CONSEILS POUR L'ORGANISATION DES PLATEAUX F.A.

U6/U7-U8/U9-U9F-UIIF/UI3F

MON CLUB ORGANISE UN PLATEAU

- 1- Télécharger la feuille de plateau correspondant à ma catégorie (directement sur application FAL),
- 2- Avant le plateau, compléter TOUTES les rubriques indiquées et à renseigner obligatoirement.
- 3- Imprimer 1 exemplaire papier de la feuille de plateau complétée, à porter le jour du plateau (1 feuille par plateau).
- 4- Le jour du plateau, renseigner les informations complémentaires sur la feuille de plateau, au fur et à mesure de l'arrivée de chaque équipe, sans omettre les informations des responsables de chaque club (Nom-Prénom-N° Licence et signature).
- 5- A l'issue des rencontres, finaliser la feuille de plateau et contrôler la signature des responsables de chaque équipe pour attester les informations.
- 6- ENVOYER LES FEUILLES en tant que CLUB PARTICIPANT (Feuille de présence) et CLUB ORGANISATEUR (Feuille de plateau) sur application FAL avant le Mardi 12h
- 7- Avant le Mardi 12h, sur l'application FAL, procéder à la mise à jour des informations administratives et sportives du plateau : cocher les équipes (présente/absente/absente prévenue)
- 8- Indiquer les commentaires si nécessaires (incidents, blessures, autres...).

Ne pas oublier de cliquer systématiquement sur le bouton "VALIDER" avant de quitter pour enregistrer les informations

MON OU MES EQUIPE(S) PARTICIPE(NT) À UN PLATEAU

- 1-Télécharger la feuille de présence correspondant à ma catégorie (directement sur application FAL),
- 2- Compléter l'intégralité de la feuille de présence en mentionnant la totalité des joueurs de ma catégorie : copier/coller Nom - Prénom et n° licence à l'aide de Footclubs. Ces informations peuvent être saisies en début de saison et être réutilisées sur chaque plateau en actualisant la présence des licencié(e)s.

et renseigner sur la feuille de présence TOUTES les rubriques relatives à l'épreuve et au club.
- 3- Imprimer 1 exemplaire papier recto/verso de la feuille de présence à porter le jour du plateau (1 feuille par club).
- 4- Le jour du plateau, cocher et totaliser le nombre de licencié(e)s présent(e)s en bas du document, et donner l'information au responsable du club organisateur du plateau pour validation.
- 5- Après le plateau, finaliser toutes les informations de la feuille de présence en renseignant les éventuels joueur(e)s blessé(e)s, et signer la feuille pour attester.
- 6- ENVOYER LA FEUILLE DE PRESENCE en tant que CLUB PARTICIPANT sur application FAL avant le Mardi 12h

Ne pas oublier de cliquer systématiquement sur le bouton "VALIDER" avant de quitter pour enregistrer les informations

PPF

Les détéctions départementales se feront sur la période d'octobre à décembre

- **TOURS DE DETECTION**
- **FINALES DEPARTEMENTALES**
- **STAGES DEPARTEMENTAUX Semestre 1 semestre 2**

A partir de Février

- **TOUR INTERTERRITOIRES HG / HERAULT**
- **TOUR REGIONAL**
- **CONCOURS POLE**



REUNION DE SECTEUR

Projet  Club

LABEL

4. Révision de la philosophie des Labels Fédéraux

Actuellement



Logique de **valorisation par les Labels**



Incitation au **Projet Club**

Demain



Logique de **Projet Club**



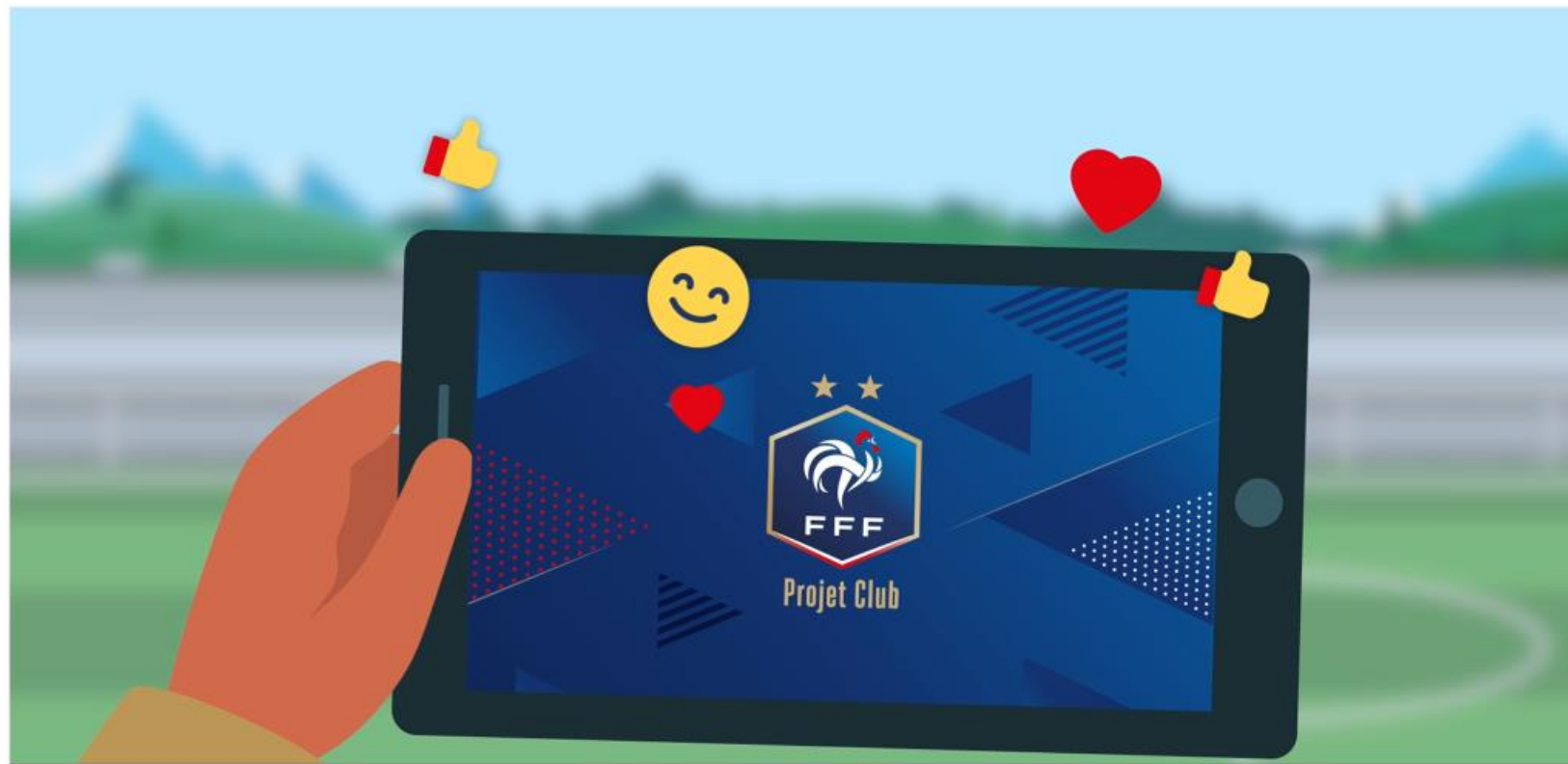
Valorisation **par le Label**



Projet Club

Présentation de l'outil « Projet Club »

Des vidéos tuto pour accompagner le club dans la prise en main de l'outil



ACCES:
PortailClub /
développer son club /
onglet Projet Club et
labellisation



Projet Club

Comportements attendus: Les éducateurs



- VOUS ETES RESPONSABLE DU COMPORTEMENT DES PARENTS DE VOS JOUEURS
- VOUS ETES LE GARANT DU BON CLIMAT DE PRATIQUE SUR LES PLATEAUX

LE DISTRICT HAUTE-GARONNE DE FOOTBALL POURRA SANCTIONNER L'EQUIPE EN CAS DE MANQUEMENT GRAVE SUR LES COMPORTEMENTS (LES INCIVILITES,...)

- **SUSPENSION DE L'EQUIPE D'UNE JOURNEE**
- **SUSPENSION DE L'EQUIPE SUR UNE PERIODE DEFINIE POUVANT ALLER JUSQU'À L'EXCLUSION DEFINITIVE – VOIRE DONNER UN AVIS DEFAVORABLE POUR L'ACCESSION EN U14 R1 POUR LA SAISON N+1**



LA FILIÈRE DE FORMATION DES ÉDUCATEURS ÉVOLUE !

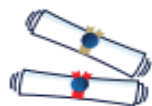
2 PARCOURS POSSIBLES

Pour l'éducateur : 1 équipe, 1 éducateur formé

► CHOISISSEZ LE PARCOURS QUI VOUS CONVIENT !

Pour l'enfant : apprendre à s'entraîner

DE MULTIPLES
FORMATIONS
dès 16 ans



POUR ENCADRER
TOUS PUBLICS



Enfants



Jeunes



Seniors

DES CONTENUS
DIVERSIFIÉS



Théorie

&



Pratique

Développez et perfectionnez vos compétences sans en faire votre métier

PARCOURS BÉNÉVOLE 🙋

ATTESTATIONS FÉDÉRALES (AF)

Éthique et intégrité

Foot en marchant

Pratique féminine

FOOT5

Handi-foot

Futnet

Foot Adapté

Fit-Foot

Arbitrage

Accompagnateur d'équipe

Golf-Foot

Futsal

CERTIFICATS FÉDÉRAUX
INITIATEURS (CFI)

Seniors

Beach Soccer

U14-U19

Gardien de But

U10-U13

Préparateur Physique

U6-U9

Futsal

Projet Club

DIPLOMES
FÉDÉRAUX (DF)

Responsable École de Football

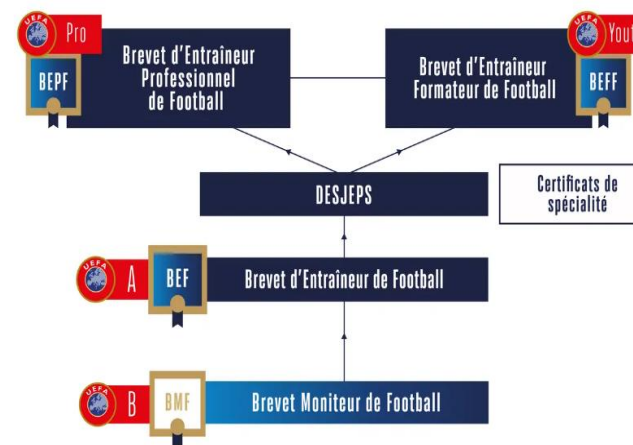


Coach Jeunes

Coach Seniors

Devenez éducateur.trice ou entraîneur.re et faites-en votre métier

PARCOURS PROFESSIONNEL 🎓



- ✓ En formation continue
- ✓ En apprentissage
- ✓ Par Validation des Acquis de l'Expérience



DE 8 À 161 H de formations indépendantes et complémentaires

Vous êtes déjà diplômés ? Des équivalences existent.

Plus d'infos sur fff.fr/educateurs-entraîneurs

DATES	FORMATION ou CERTIFICATION	LIEU <i>Indiquez l'adresse complète</i> <i>ALT+ENTREE = retour à la ligne dans une cellule</i>	FORMATEURS (2 max. par session)
Vendredi 11-18-25/09 et 2/10/26 (18h00-21h30)	CFI U14-U19	Stade Municipal Frouzins 18 bis rue Guillaume Berdeil 31270 Frouzins	Gilles CALINSKI + FLORIAN SANTOS
Samedi 19/09/2026 9h00-16h30	Journée complémentaire SR et Coach Jeunes ?	Stade Aimé Pagnon chemin des Bertoulots 31600 Eaunes	Gilles CALINSKI
Samedi 12/09/2026 9h00-16h30	Journée complémentaire Coach Jeunes et SR ?	Rue de la Hille 31830 Plaisance du touch	Gilles CALINSKI
Mardi et jeudi 22 et 24/09 + 6 et 8/10/2026 (18h00-21h30)	CFI U10-U13 ?	39 Chemin des sports 31140 Launaguet	Thierry MANAUT
Mercredi 23-30/09 et 7-14/10/26 (18h00-21h30)	CFI U10-U13	Stade Guy Borrel 31130 Quint-Fonsegrives	Gilles CALINSKI + JEAN BESOLI
Samedi et Dimanche 3et 4/10/26 (9h00 - 18h00)	FPC RESPONSABLE TECHNIQUE	153 av de Lardenne 31100 TOULOUSE	CALINSKI GILLES + MAZOLENI LOIC ?
Samedi 24 et 31/10/26 9h00-16h30	CFI GB	US.CASTANET 7 chemin d'augustin 31320 Castanet Tolosan	Thierry MANAUT + BERTRAND FALCOU

Mardi 3-10-17-24/11/26 (18h00-21h30)	CFI U10-U13	Complexe sportif avenue Tolosane 31290 GARDOUCH	GILLES CALINSKI
Jeudi 5-12-19-26/11/26 (18h00-21h30)	CFI U6-U9	Complexe sportif Route de Saint jory 31790 Saint Sauveur	THIERRY MANAU
Vendredi 6-13-20-27/11/26 (18h00-21h30)	CFI U10-U13	Rte de Lias 31470 Fontenilles	Gilles CALINSKI + DYLAN LOPPIN ?
Dimanche 8 et 22/11/26 (9h00 - 17h00)	CFI SR	5 Rue SALGAREDA 31140 SAINT ALBAN	PASCAL DESPEYROUX + DIALA COULIBALY ?
Samedi 31/10 et 14/11/26 (9h00-17h00)	CFI U6-U9	US.CASTANET 7 chemin d'augustin 31320 Castanet Tolosan	Gilles CALINSKI + JEAN BESOLI
17-18/11/26 et 08-09 /12/26 (18h00-21h30)	CFI U6-U9	Rue du stade 31260 SALIES DU SALAT	Mathieu GALEY + Jean pierre SUBREVILLE
18-25/11 et 9-16/12/26 (18h00-21h30)	CFI U6-U9	Saint-Simon 10 chemin Liffard 31100 Toulouse	Gilles CALINSKI + LOIC MAZOLENI ?
Jeudi 7-14-21-28/01/27 (18h00-21h30)	CFI SR	Chemin du Feradou 31700 Blagnac	Gilles CALINSKI + DIALA COULIBALY ?
Mardi 12-19-26/01 et 02/02/27 (18h00-21h30)	CFI U14-U19	Complexe sportif NAUZEMARELLE Rue Jean Dumons 31170 CASTELGINEST	Gilles CALINSKI + BRICE DULAS ?
13-20-27/01 et 03/02/27 (18h00-21h30)	CFI U10-U13	AS HERSOISE 8 Bis Rue Claudius Rougenet 31500 Toulouse	Gilles CALINSKI + JEAN BESOLI
Samedi et Dimanche 30 et 31/01/27 (9h00 - 18h00)	FPC ASPET DEF	5 Rue SALGAREDA 31140 SAINT ALBAN	PASCAL DESPEYROUX + DIALA COULIBALY ?
Samedi 23/01/27 et 13/02/27 9h00-17h00	CFI U10-U13	4 Rue du 19 mars1962 31470 Saint Lys	Mathieu GALEY

DF REF				
	Dates	Horaires*	Formateurs	Lieux
Date limite d'inscription	19/09/2026		LFO	CASTELMAUROU / MONTPELLIER
Date limite retour de dossier	01/10/2026			
Tests (étude des dossiers et lettre de motivation)	15/10/2026			
Positionnement	21/112026	De 9h00 à 17h00		
Semaine 1	12/02/27	De 18h00 à 22h00		
	13/02/27	De 9h00 à 17h00		
	14/02/27	De 9h00 à 17h00		
	15/02/2027	De 9h00 à 17h00		
Semaine 2	09/04/27	De 18h00 à 22h00		
	10/04/27	De 9h00 à 17h00		
	11/04/27	De 9h00 à 17h00		
	12/04/27	De 9h00 à 17h00		
Certification	29 et 30/05/27			
Rattrapage	12/06/2027			
Tarif	800,00 €			
Lien d'inscription	Je m'inscris			

*Les horaires sont donnés à titre indicatif et sont suceptibles d'être modifiés

DF COACH SENIOR				
	Dates	Horaires*	Formateur	Lieux
Date limite d'inscription	18/09/2026		PERMANENT Gilles CALINSKI	ATHLETIC CLUB GARONA 16 Rue du Champ du Moulin 31120 Roquettes Réfèrent club : DAVID BENECH
Date limite retour de dossier	01/10/2026			
Tests (étude des dossiers et lettre de motivation)	15 et 16 /10/2026			
Positionnement	07/11/2026	De 9h00 à 17h00		
Semaine 1	11-12-13/12/26	De 18h00 à 22h00 De 9h00 à 17h00 De 9h00 à 17h00		
Semaine 2	05-06-07/03/27	De 18h00 à 22h00 De 9h00 à 17h00 De 9h00 à 17h00		
Certification	17 et 18/04/27			
Rattrapage	12/06/2027			Lieu à définir
Tarif	Frais de Formation 675 + Restauration 8€ +2 x17,50 € x 2 + 17€50 (journée de positionnement)			
Lien d'inscription	Je m'inscris (nombre minimum de candidats 10 / nombre maximum de candidats 18)			

*Les horaires sont donnés à titre indicatif et sont suceptibles d'être modifiés

DF COACH JEUNE				
	Dates	Horaires*	Formateur	Lieux
Date limite d'inscription	29/10/2026		PERMANENT THIERRY MANAUT	Complexe sportif de Lespinasse 13 chemin de Beldou 31150 Lespinasse Référent club : JACQUES BRUGIER
Date limite retour de dossier	12/11/2026			
Tests et Jury (étude des dossiers et lettre de motivation)	08 et 9 /12/2026			
Positionnement	08/01/2027	De 9h00 à 17h00		
Semaine 1	19-20-21/02/27	De 18h00 à 22h00 De 9h00 à 17h00 De 9h00 à 17h00		
Semaine 2		De 18h00 à 22h00 De 9h00 à 17h00 De 9h00 à 17h00		
Certification		22 et 23/05/27		
Rattrapage	12/06/2027			Lieu à définir
Tarif	Frais de Formation 675 + Restauration 8€ +2 x17,50 € x 2 + 17€50 (journée de positionnement)			
Lien d'inscription	Je m'inscris (nombre minimum de candidats 10 / nombre maximum de candidats 18)			

*Les horaires sont donnés à titre indicatif et sont suceptibles d'être modifiés

DERNIERS POINTS

- FUTSAL DE NOEL – Week-End du 28 – 29 novembre 2026

ACTION CARITATIVE AVEC LES RESTO DU COEUR

- 1/2 Journée
- journée
- Tout le week-end

Appel à candidature pour recevoir dans un gymnase

- CONCOURS DU JEUNE FUTSALLEUR U14-U15 (Octobre à Novembre)
 - CLUBS de Futsal / CLUBS civils
 - Finale départementale le samedi 19 décembre 2025
 - Finale régionale et Nationale à Clairefontaine

DERNIERS POINTS

- LES « LIVRETS DE MA SAISON DE FOOTBALL » sont arrivés
 - U6/U7
 - U8/U9
 - U10/U11

A récupérer à la fin de la réunion
ou
AU DISTRICT A CUGNAUX





MERCI DE VOTRE ECOUTE

&

**NOUS VOUS SOUHAITONS UNE
BONNE SAISON 2026-2027 !**

