



DISTRICT DE FOOTBALL HAUTE GARONNE

ORGANISATION POUR PLATEAU U9 : 16 EQUIPES

Pour faciliter l'organisation du plateau et permettre à vos joueurs d'augmenter leur temps de jeu :

Veiller au dédoublement des équipes d'un même club pour avoir un nombre pair d'équipes participantes

Rotations toutes les **12** minutes (possibilité de donner la gestion du temps à un parent)

Toutes les rencontres débutent et se terminent en même temps par un coup de sifflet

OBLIGATOIRE = REMPLIR LA FEUILLE DE PLATEAU

Sous réserve d'arrêté municipal

NORD 1	D1/D2
---------------	--------------

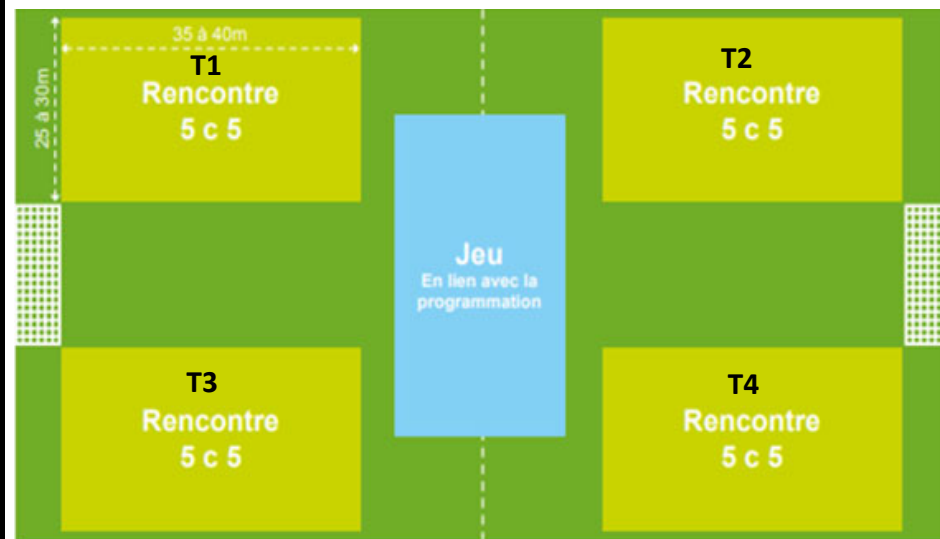
PROCHAINS PLATEAUX à 10h30		
DATE	CLUB	LIEU

CETTE FICHE EST UN EXEMPLE POUR LA 1 ERE JOURNEE DE PLATEAU / VOUS POUVEZ CHANGER LES CLUBS EN RESPECTANT LE NIVEAU DES EQUIPES

EQUIPES	NOM DE L'EQUIPE	NIVEAU	ROTATIONS / TERRAINS				
			ARRIVEE	Atelier	Atelier Educatif	DEPART	
EQUIPE 1	BLAGNAC FC 1	D1	1	Atelier	Atelier Educatif	DEPART	
EQUIPE 2	JET 1	D1	1				
EQUIPE 3	CASTELGINEST 1	D1	2				
EQUIPE 4	MERVILLE FC 1	D1	2				
EQUIPE 5	CASTELGINEST 3	D2	3	Atelier	Atelier Educatif	DEPART	
EQUIPE 6	JET 3	D2	3				
EQUIPE 7	MERVILLE FC 2	D2	4				
EQUIPE 8	TOAC 2	D2	4				
EQUIPE 9	BLAGNAC FC 2	D1	ARRIVEE	Atelier	Atelier Educatif	DEPART	
EQUIPE 10	JET 2	D1					1
EQUIPE 11	CASTELGINEST 2	D1					2
EQUIPE 12	TOAC 1	D1					2
EQUIPE 13	BLAGNAC FC 3	D2		3			
EQUIPE 14	JET 4	D2		3			
EQUIPE 15	GRATENTOUR US 1	D2		4			
EQUIPE 16	MERVILLE FC 3	D2		4			

DIMENSION DU TERRAIN U9 / U8

Longueur 35 à 45 m. et largeur 25 à 30 m.



EXEMPLE D'ATELIER

EXEMPLE = 12 MINUTES

1 contre 1

Le joueur blanc adresse une passe au joueur bleu. Ce dernier dribble et cherche à aller marquer un but

Le joueur blanc défend son but. S'il récupère le ballon, il cherchera à marquer à son tour

Temps maxi de jeu 20 minutes

ORGANISATION

