



## DISTRICT DE FOOTBALL HAUTE GARONNE

### ORGANISATION POUR PLATEAU U9 : 11 EQUIPES

Pour faciliter l'organisation du plateau et permettre à vos joueurs d'augmenter leur temps de jeu :

Veiller au dédoublement des équipes d'un même club pour avoir un nombre pair d'équipes participantes

Rotations toutes les **12** minutes (possibilité de donner la gestion du temps à un parent)

Toutes les rencontres débutent et se terminent en même temps par un coup de sifflet

**OBLIGATOIRE = REMPLIR LA FEUILLE DE PLATEAU**

*Sous réserve d'arrêt municipal*

Ouest 6

D1/D2

PROCHAINS PLATEAUX à 10h30

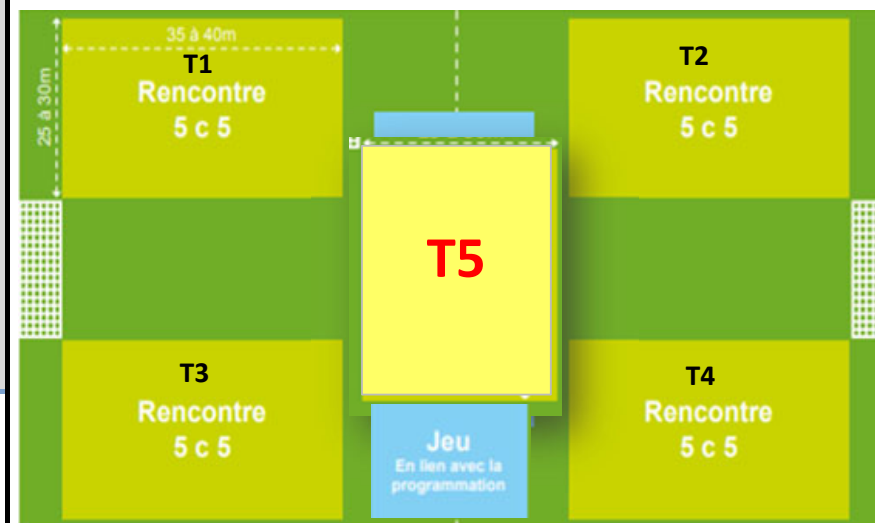
DATE	CLUB	LIEU

**CETTE FICHE EST UN EXEMPLE POUR LA 1 ERE JOURNEE DE PLATEAU / VOUS POUVEZ CHANGER LES CLUBS EN RESPECTANT LE NIVEAU DES EQUIPES**

EQUIPES	NOM DE L'EQUIPE	NIVEAU	ROTATIONS / TERRAINS				
			1	2	3	4	5
EQUIPE 1	US PIBRAC 1	D1	1	1	1	1	1
EQUIPE 2	JS CUGNAUX 1	D1	1	2	2	5	2
EQUIPE 3	JS CUGNAUX 2	D1	2	1	5	2	2
EQUIPE 4	ET SAINT SIMON 1	D1	2	5	2	1	5
EQUIPE 5	ET SAINT SIMON 2	D1	5	2	1	2	5
EQUIPE 6	US PIBRAC 2	D1	5	5	5	5	1
EQUIPE 7	US PIBRAC 3	D2	3	3	3	3	Jeu
EQUIPE 8	ET SAINT SIMON 3	D2	3	4	4	Jeu	4
EQUIPE 9	JS CUGNAUX 3	D2	4	3	Jeu	4	4
EQUIPE 10	AS LA FAOURETTE 1	D2	4	Jeu	4	3	3
EQUIPE 11	US PIBRAC 4	D2	Jeu	4	3	4	3

### DIMENSION DU TERRAIN U9 / U8

Longueur 35 à 45 m. et largeur 25 à 30 m.



### EXEMPLE D'ATELIER

**DUREE = 12 MINUTES**

1 contre 1

Le joueur blanc adresse un passe à un joueur bleu. Ce dernier dribble et cherche à aller marquer un but

Le joueur blanc défend le but. S'il récupère le ballon, il cherchera à marquer à son tour

**Temps maxi de jeu 20 minutes**

ORGANISATION

