



LOIS DU JEU DU FOOT À 8



CATÉGORIE U10F-U11F

JOUEUSE

- U10F-U11F : U10F-U11F / 3 joueuses U9F par équipe / Mixité interdite



DURÉE

U10F-U11F : 60 min



BUTS

6m x 2,10m



BALLON

Taille 4



CLASSEMENT

U10F-U11F : Classement à la journée



FAIR-PLAY

Check main au début et à la fin de chaque rencontre



LE GARDIEN DE BUT

Prise de balle à la main suite à une passe d'un partenaire interdite.

Relance uniquement à la main ou au pied sur ballon posé au sol.

Sinon CF indirect ramené perpendiculairement sur la ligne des 13m.

Volée et demi-volée interdite.



SURFACE DE RÉPARATION

26 x 13m



TOUCHE

à la main



COUP DE PIED DE BUT

Ballon arrêté dans la zone virtuelle 6m x 9m (délimitée par la largeur des montants du but et le point de réparation)



CORNER

Au pied, adversaire à 6 mètres



TACLES autorisés



COUP FRANC

Direct et indirect. Adversaire à 6m.



PENALTY

à 9 mètres



ENGAGEMENT

Au milieu du terrain, interdiction de marquer directement



HORS-JEU

à la ligne médiane



JEU DE TÊTE toléré



REPLACEMENTS

Illimité / Max 4 suppléants



PAUSE COACHING

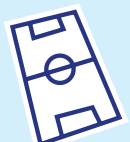
U10F/U11F : pas de pause coaching excepté sur « Jour de Coupe »



ARBITRAGE

À la touche : Enfant Tutoré
Centre : Jeune ou Adulte

Tournoi 8v8 : arbitrage à 2 au centre (un 1/2 terrain par enfant)



DIMENSIONS DU TERRAIN

1/2 terrain de foot à 11
60 à 70 mètres en longueur
45 à 50 mètres en largeur



RETROUVEZ
LES RÈGLES
ET LES LOIS DU JEU
DEPUIS VOTRE TÉLÉPHONE
PORTABLE !

FLASHEZ !



Pratique : 8 v 8 dont GB

Espace de jeu : Terrain Foot à 8

Nbre d'équipes : 4

Contenu :

- Tir au but avant chacune des rencontres
- 2 matchs de 30 min
 - Match 1 : A v B et C v D
 - Match 2 : Vainqueur (A v B) v Vainqueur (C v D) et Perdant (A v B) v Perdant(C v D)

En cas de match nul, l'équipe ayant gagné la séance des tirs au but est considéré **vainqueur**.

Lois du jeu :

- Football à 8
- Pause coaching

Organisation des tirs au but :

6 tireurs par match

- Faire tirer une fois tout le monde y compris le gardien de but
- Chaque équipe enchaîne ses 6 tirs au but + Chronométrage
- En cas d'égalité, l'équipe qui aura mis le moins de temps sera désignée vainqueur.

