

DATES	LIEUX

**AVANT-MATCH**

- Applaudissement des enfants puis ola



- ↳ Remerciements aux adultes de les laisser jouer

*Sous réserve d'arrêté municipal*

EQUIPES	Nom de l'équipe
EQUIPE 1	NAILLOUX 1
EQUIPE 2	LAURAGAIS 1
EQUIPE 3	AURIAC 1
EQUIPE 4	AVIGNONET 1
EQUIPE 5	NAILLOUX 2
EQUIPE 6	REVEL 1
EQUIPE 7	VILLENouvelle 1
EQUIPE 8	
EQUIPE 9	NAILLOUX 3
EQUIPE 10	LAURAGAIS 2
EQUIPE 11	TCMS 1
EQUIPE 12	REVEL 2
EQUIPE 13	LABEGE 1
EQUIPE 14	AURIAC 2
EQUIPE 15	AVIGNONET 2
EQUIPE 16	

**RIGUEUR ET SIMPLICITE DANS L'INSTALLATION DU TERRAIN**

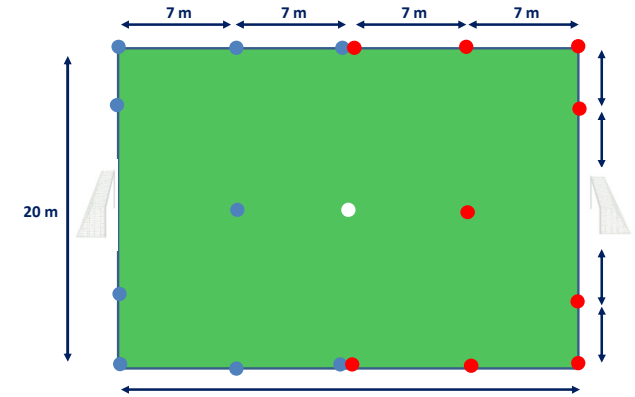
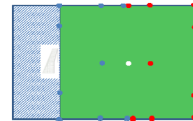


**Terrain 4c4 :**

- Dimension : 28 x 20 m
- Multiple de 7 sur la longueur
- Multiple de 4 sur la largeur
- But avec filet de 4m x 1,5m
- Balisage avec notion de camp (9 coupelles bleues / 9 coupelles rouges et 1 coupelle blanche → kit de délimitation)

**Terrain ballon magique :**

- Dimension : 21 x 20 m (suppression d'une bande du terrain de 7m x 20m)



**Simplification des rotations**

- Les équipes **camp bleu** restent sur place
- Les équipes **camp rouge** tournent dans le sens des aiguilles d'une montre

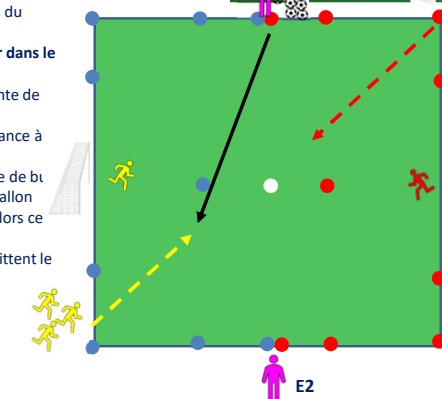
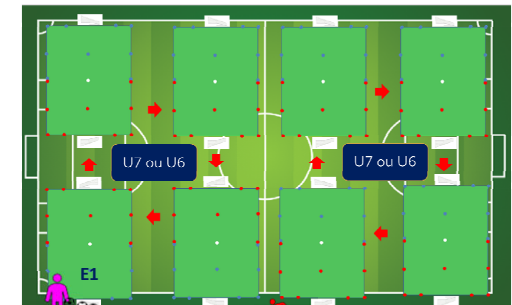
**Mise en place de formes jouées, du ballon magique sur le même espace de jeu**

- Peu d'installations de matériel

**LE BALLON MAGIQUE (EXEMPLE DU 2 C 2)**

**GRANDS PRINCIPES**

- Educateur équipe 1 (E1) transmet le ballon au 1er joueur rouge ou jaune (passe dans les pieds du joueur).
- Le joueur ayant le ballon doit aller marquer dans le but adverse en éliminant son adversaire.
  - Si l'adversaire récupère le ballon, il tente de marquer à son tour.
  - Si le ballon est récupéré par le GB; relance à son partenaire.
  - Si le ballon sort en touche ou en sortie de bt E1 injecte un 2<sup>ème</sup> ballon en criant « Ballon magique ». Les joueurs se disputent alors ce ballon.
  - A la fin de la séquence, les enfants quittent le terrain par les portes latérales et on recommence avec 2 autres.



**CONSEILS pour E1 :**

- Ne pas dépasser 30 secondes de jeu (1 à 2 ballons)
- Ne pas donner le ballon toujours à la même équipe
- Sur le ballon magique, donner correctement le ballon (à la main ou aux pieds) pour favoriser le contrôle de la part des enfants.
- Essayer de donner le ballon à un joueur/joueuse l'ayant eu le moins souvent.

**ROLE DE E2 :**

- Conseille, guide les joueurs
- Contrôle le temps de la séquence
- Au bout de 4 passages, changer les GB

**APRES-MATCH**

- Clapping par l'ensemble des personnes présentes

- ↳ Remerciements



EXEMPLE