



REUNION EDUCATEURS U10D1-U11D1

SAISON 2026/2027

BONJOUR ET MERCI DE VOTRE PRESENCE



SCANNEZ ICI POUR ÉMARGER





REUNION EDUCATEURS U10 D1 - U11 D1

SAISON 2026/2027

MERCI à la MAIRIE et au club de ST-ORENS



GIUSSEPIN Richard



CTD PPF HAUTE GARONNE

MANAS Manuel



Président Com. Sportive

VIALETES Eddy



Référent Responsable F.A.

SOSTENE Serge



Responsable SOSTENE Serge

FERRATGE Alexis



Réf. Sala. Adm. Cat. U12/U13

MANAUT Thierry



Technicien Responsable F.A.

L'EQUIPE TECHNIQUE DEPARTEMENTALES

DESPEYROUX PASCAL



CTD PPF HAUTE-GARONNE

MANAUT THIERRY



C.T. HAUTE GARONNE

GALEY MATHIEU



CTD DAP HAUTE-GARONNE

CALINSKI GILLES



CTD DAP HAUTE-GARONNE

SOMMAIRE

1. Planning
2. Pourquoi la rénovation - Modélisation
3. Comportements attendus : Joueurs & PARENTS
4. Formation de cadre
5. Questions Diverses

Où trouver les infos ?

- SITE DU DISTRICT :

- PRATIQUES \ FOOT ANIMATION \ BOITE A OUTILS
- EPREUVES \ FAL
- DOCUMENTS

- FAL :

- Feuille de plateau + Feuille de présence
- Conduite à tenir pour les procédures et conseils organisations des plateaux (Feuilles de plateaux + des résultats)



The screenshot shows the website of the District Haute-Garonne de Football. The header includes the logo and the text 'DISTRICT HAUTE-GARONNE DE FOOTBALL' and 'Le football pour tous'. A navigation bar lists various categories: ACCUEIL, DISTRICT, EPREUVES, PRATIQUES, FORMATIONS, TECHNIQUE, ARBITRAGE, CLUBS, MÉDIAS, and DOCUMENTS. The main content area is titled 'FOOT ANIMATION FILLES/GARÇONS' and has two sub-sections: 'ACTUALITÉS' and 'BOÎTE À OUTILS'. The 'BOÎTE À OUTILS' section features a large image of a toolbox with a soccer ball and various tools. Below the image, there is a paragraph of text and a link to 'ENTENTES d'équipes FOOTBALL d'ANIMATION'. On the right side, there are two smaller sections: 'NOS PARTENAIRES' with the '11TEAMSPORTS' logo, and 'TOUCHE PAS À MON FOOT' with a photo of a young boy. At the bottom right, there is a logo for 'GE FOOTBALL 31'.

DISTRICT HAUTE-GARONNE DE FOOTBALL
Le football pour tous

ACCUEIL DISTRICT EPREUVES PRATIQUES FORMATIONS TECHNIQUE ARBITRAGE CLUBS MÉDIAS DOCUMENTS

FOOT ANIMATION FILLES/GARÇONS

ACTUALITÉS BOÎTE À OUTILS

BOÎTE À OUTILS

NOS PARTENAIRES

11TEAMSPORTS

TOUCHE PAS À MON FOOT

GE FOOTBALL 31

Le district Haute-Garonne de Football met à disposition des clubs affiliés, des documents et formulaires concernant le Football d'Animation, dont

Lois du JEU U6-U13 30

[ENTENTES d'équipes FOOTBALL d'ANIMATION](#)

-Procédure de déclaration à suivre.

- Le club pilote transmet au DHGF **ce document**, dûment complété et signé par l'ensemble des parties.
- Via la plateforme FAL, le club pilote pré engage toutes les équipes concernées sous son identification, sans omettre de préciser l'ENTENTE sous l'onglet SOUHAITS.
- Sur validation de l'ENTENTE, le DHGF informe l'ensemble des clubs concernés sur sa décision.
- Sur accord de l'ENTENTE, le DHGF diffuse l'information via son site internet onglets PRATIQUES/FOOT ANIMATION/BOÎTE À OUTILS.



**FOOT
À 8**

PROCEDURES ET CONSEILS POUR L'ORGANISATION DES PLATEAUX F.A.

U10/U11-U12/U13-U14/U15 + COUPE PITCH U13

MON CLUB ORGANISE UN PLATEAU

- 1- Télécharger la feuille de plateau correspondant à ma catégorie (directement sur application FAL).
- 2- Avant le plateau, compléter TOUTES les rubriques indiquées et à renseigner obligatoirement sur la feuille de plateau (au recto) : Nom des équipes et rencontres à jouer (voir application FAL).
- 3- Imprimer 1 exemplaire recto/verso de la feuille de plateau complétée, Renseigner TOUTES les informations et la composition de mon équipe sur la feuille de plateau (au verso), sans omettre les informations des responsables (feuille à porter le jour du plateau).
- 4- Le jour du plateau, faire renseigner les compositions complémentaires des équipes participantes (au verso).
- 5- A l'issue des rencontres, finaliser TOUTES les informations indiquées sur la feuille de plateau (dont Résultats, Arbitres, Présentation des Licences) et faire signer les responsables de chaque équipe.
- 6- ENVOYER la FEUILLE de PLATEAU (recto/verso) en tant que CLUB ORGANISATEUR sur application FAL avant le Mardi 12h
- 7- Avant le Mardi 12h, sur l'application FAL, procéder à la mise à jour des informations administratives et sportives du plateau : cocher les équipes (présente/absente/absente prévenue) et saisir les résultats.
- 8- Indiquer les commentaires si nécessaires (incidents, blessures, autres...).

Ne pas oublier de cliquer systématiquement sur le bouton "VALIDER" avant de quitter pour enregistrer les informations

MON OU MES EQUIPE(S) PARTICIPE(NT) À UN PLATEAU

- 1-Télécharger la feuille de plateau correspondant à ma catégorie (directement sur application FAL).
- 2- Imprimer 1 exemplaire de la feuille de plateau (verso), Renseigner TOUTES les informations et la composition de mon équipe sur la feuille de plateau (au verso), sans omettre les informations des responsables (feuille à porter le jour du plateau).
- 3- Le jour du plateau, je transcris ma composition et toutes les informations de mon équipe, sur la feuille fournie par le club recevant, et je présente les licences de mon équipe (extraction sur Footclubs des licences avec photos des joueurs(e)s ou application Clubs Compagnon).
- 4- A l'issue des rencontres, pour validation, contrôler TOUTES les informations (recto/verso) et signer la feuille de plateau, en tant que responsable de l'équipe.

Planning U10-U11



	U6	U7	U8	U9	U10	U10 D2	U11	U11 D2	U12	U12 D2	U13	U13 D2
Dates	FOOT à 4		FOOT à 5		FOOT à 8				FOOT à 8			
	SAMEDI à 10h00				SAMEDI à 11h30				SAMEDI à 13h30			
12/09/2026					JOURNÉE RENTRÉE							
19/09/2026			JOURNÉE RENTRÉE									
26/09/2026	JOURNÉE RENTRÉE											
03/10/2026												
10/10/2026	Journée Robert Grisolia											
17/10/2026					Sub Futsal Ext	RENTREES FUTSAL	Sub Futsal Ext	RENTREES FUTSAL	Sub Futsal Ext	RENTREES FUTSAL	Sub Futsal Ext	RENTREES FUTSAL
24/10/2026					VACANCES de TOUSSAINT							
31/10/2026												
07/11/2026												
14/11/2026												
21/11/2026												
28/11/2026				Jour de Noël								
05/12/2026		Jour de Noël	Jour de Noël									
12/12/2026	Jour de Noël											
19/12/2026					Sub Futsal Ext		Sub Futsal Ext		Sub Futsal Ext		Sub Futsal Ext	
26/12/2026					VACANCES DE NOËL							
02/01/2027												
09/01/2027				Jour de Carnaval								
16/01/2027		Jour de Carnaval										
23/01/2027	Jour de Carnaval											
30/01/2027			Jour de Carnaval									
06/02/2027					Sub Futsal Ext		Sub Futsal Ext		Sub Futsal Ext		Sub Futsal Ext	
13/02/2027					VACANCES D' HIVER							
20/02/2027												
27/02/2027				Jour de Pâques								
06/03/2027		Jour de Pâques										
13/03/2027	Jour de Pâques											
20/03/2027			Jour de Pâques									
	ORGANISATION CLUBS											
	5 x 10 min. = 1 temps de ballon magique, 1 défi 1c1 et 3 rencontres											
	5 x 12 min. = 1 temps de Funino (2 mini buts de chaque côté), 1 défi 2c1 et 3 rencontres											
	8 x 5' - formule FESTIVAL FOOT											
	plateau à 4 équipes = 3 rencontres de 20min - défi technique avant la rencontre = jonglerie											
	plateau à 4 équipes = 2 x 30min - défi technique avant la rencontre = Tirs au but											
	plateau à 4 équipes = 3 rencontres de 20min - LOIS DU JEU FUTSAL											
	1 rencontre entre 2 équipes de 2 x 35min											
	plateau à 4 équipes = 2 x 35min - défi technique avant la rencontre = Tirs au but											
	plateau à 4 équipes = 3 rencontres de 24min - LOIS DU JEU FUTSAL											
	6 ou 8 équipes formule tournoi = Phase de poule + classement											

Les équipes retardataires seront regroupées dans des plateaux amicaux et seront prises en compte en compétition dans la phase suivante

	U10		U11		09/01/2027				
	U10 D1	U10 D2	U11 D1	U11 D2	16/01/2027				
Dates					23/01/2027				
					30/01/2027				
					06/02/2027	5v5 Futsal Ext		5v5 Futsal Ext	
					13/02/2027				
12/09/2026					20/02/2027				
19/09/2026			J		27/02/2027	J		J	J
26/09/2026	J	J	J	J	06/03/2027		J		J
03/10/2026	J		J		13/03/2027	J		J	
10/10/2026	J	J	J	J	20/03/2027		J		J
17/10/2026	5v5 Futsal Ext	RENTREE FUTSAL	5v5 Futsal Ext	RENTREE FUTSAL	27/03/2027				
24/10/2026					03/04/2027				
31/10/2026					10/04/2027				
07/11/2026	J		J	J	17/04/2027				
14/11/2026		J		J	24/04/2027				
21/11/2026	J	J	J		01/05/2027				
28/11/2026		J		J	08/05/2027				
05/12/2026	J		J	J	15/05/2027				
12/12/2026	J	J			22/05/2027				
19/12/2026	5v5 Futsal Ext		5v5 Futsal Ext		29/05/2027				
26/12/2026					05/06/2027				
02/01/2027					12/06/2027				

Pourquoi la rénovation des pratiques du samedi ?

- Pour impulser de bonnes pratiques d'échauffement en relation avec les besoins de la catégorie afin de mieux aborder la rencontre.
- Pour adapter et donner plus de temps de jeu aux enfants.
- Pour impliquer les joueurs dans l'apprentissage des règles du jeu et les rendre acteurs de leurs applications.

Comment ?

- En proposant des défis en début de plateau.
- En augmentant le temps de jeux et en proposant des défis et jeu adapter pour tous.
- En mobilisant l'ensemble des enfants dès les U6 à participer à faire appliquer les règles du jeu (arbitrage progressif de la touche et du centre pour les catégories de plus grand.



Une place pour
tous les enfants

Le joueur, la joueuse



G & F
Enfants en situation
de handicap

Améliorer
l'attractivité
et la fidélisation



L'enfant au centre des projets

Fédération, Territoires et Clubs



Permettre la
progression de
chaque enfant



UNE PHILOSOPHIE

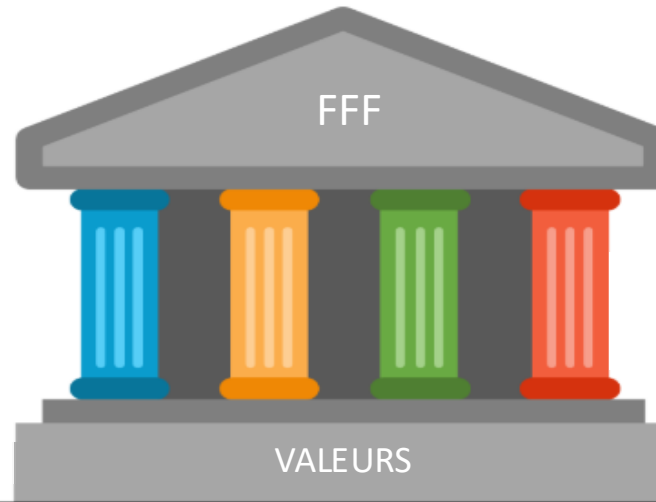
U6-
U13

Sur les rencontres, sur la saison, tournois de fin de saison

Je joue le même temps de jeu que tous les enfants de ma catégorie.

Je rencontre des enfants de mon niveau de jeu, pour prendre du plaisir.

Brassage, plusieurs phases, niveau, dissociation des meilleures équipes, offre de foot à 5, format adapté



Jeux de progression (défis, forme jouée en ballon magique, Funino, Défis techniques (jonglerie, TAB) Alternance des effectifs

Je progresse grâce à la diversité des jeux proposés.

Je suis acteur de ma pratique

Règles du jeu, Arbitrage des jeunes par les jeunes, PEF, différents rôles

Passion

Plaisir

3

LA MODÉLISATION DES U10-U11





LES LOIS DU J

U10-
U11



LOIS DU JEU POUR LA PRATIQUE SPECIFIQUE A 8

Catégories U10/U11 et U12/U13

G et F

Ce document a été conçu dans un objectif éducatif, pédagogique et citoyen. Il vise à accompagner l'ensemble des acteurs du football des enfants dans la compréhension des lois du jeu applicables à la pratique du football à 8 pour les catégories U10-U11 et U12-U13.

Pour les jeunes joueurs et joueuses, l'apprentissage des lois du jeu fait partie intégrante de leur formation. Mieux connaître les règles permet de mieux comprendre le jeu, de prendre de meilleures décisions sur le terrain et d'adopter un comportement respectueux envers les partenaires, les adversaires et les arbitres. Ce document a également pour vocation d'initier les enfants à l'arbitrage, notamment à travers l'arbitrage à la touche, afin de les responsabiliser et de les sensibiliser au respect des décisions prises pendant une rencontre.

Pour les parents, éducateurs, dirigeants et accompagnateurs, ce règlement permet de mieux connaître les spécificités du football à 8 et les adaptations des lois du jeu mises en place pour répondre aux besoins des jeunes pratiquants. Cette connaissance favorise une meilleure compréhension des décisions arbitrales et permet d'accompagner les enfants dans leur apprentissage, notamment lorsqu'ils occupent la fonction d'arbitre assistant à la touche.

Au-delà de la simple application des règles, ce document s'inscrit dans une démarche de bienveillance et de formation. L'erreur fait partie intégrante de l'apprentissage, qu'il s'agisse du joueur qui découvre les lois du jeu ou de l'enfant qui s'initie à l'arbitrage. Chacun est ainsi invité à contribuer à un environnement positif, respectueux et encourageant, où l'apprentissage, le plaisir de jouer et le développement des compétences restent les priorités.

Ce règlement se veut donc un outil partagé de compréhension, de dialogue et d'accompagnement au service d'une pratique éducative, épanouissante et formatrice du football des enfants.

Les présentes lois du jeu s'inscrivent dans le cadre général des Lois du Jeu de l'IFAB, dont elles constituent une adaptation spécifique à la pratique du football à 8 pour les catégories U10-U11 et U12-U13.

* Pour désigner un joueur ou une joueuse, le terme « joueur » est employé dans l'ensemble du document.

LOI 1 : LE TERRAIN

Le terrain correspond à un 1/2 terrain de football à 11, soit 60 à 70 mètres en longueur et 45 à 50 mètres en largeur.

Les surfaces de réparation mesurent 26m x 13m. Le point de pénalty est à 9 mètres.

Les buts mesurent 6m x 2.10m. Ils doivent être fixés au sol afin d'éviter tout risque de bascule et sont équipés de filets.

La zone technique réservée aux 2 accompagnateurs licenciés (à minima une personne majeure et un jeune de plus de 16 ans) et aux joueurs suppléants sera placée à gauche ou à droite du but du terrain du football à 11, dans la mesure du possible, mise en place d'une zone rectangulaire de 3m x 5m (coupeilles) avec un banc de touche.

LOI 2 : LE BALLON

Un ballon de type n°4 homologué est utilisé pour les rencontres des catégories U11 et U13.

Règlement v0

Avril 2020

LES DOCUMENTS

Les lois du jeu

Le poster des lois du jeu

Disponible sur le site du District boîte à outil

Passion

Rénovation du Football des Enfants des U6 au U13 G & F

LOIS DU JEU DU FOOT À 8



CATÉGORIE U10 - U13

JOUEUR / JOUEUSE

- U10-U11 : U10-U11 G et F / 3 U9 G ou F par équipe / U12F / Mixité autorisée
- U12-U13 : U12-U13 G et F / 3 U11 G ou F par équipe / U14F / Mixité autorisée



DURÉE

U10-U11 : 60 min
U12-U13 : 70 min



BUTS

6m x 2,10m



BALLON

Taille 4



CLASSEMENT

U10-U11 : Classement à la journée
U12-U13 : Classement sur la phase



FAIR-PLAY

Check main au début et à la fin de chaque rencontre



LE GARDIEN DE BUT

Prise de balle à la main suite à une passe d'un partenaire interdite.

Relance uniquement à la main ou au pied sur ballon posé au sol.

Sinon CF indirect ramené perpendiculairement sur la ligne des 13m.

Volée et demi-volée interdite.



SURFACE DE RÉPARATION

26 x 13m



TOUCHE

à la main



COUP DE PIED DE BUT

Ballon arrêté dans la zone virtuelle 6m x 9m (délimitée par la largeur des montants du but et le point de réparation)



CORNER

Au pied, adversaire à 6 mètres



TACLES autorisés



COUP FRANC

Direct et indirect. Adversaire à 6m.



PENALTY

à 9 mètres



ENGAGEMENT

Au milieu du terrain, interdiction de marquer directement



HORS-JEU

à la ligne médiane



JEU DE TÊTE

toléré



REPLACEMENTS

Illimité / Max 4 suppléants



PAUSE COACHING

U10/U11 : pas de pause coaching excepté sur « Jour de Coupe »
U12-U13 : 2 min au milieu de chaque période



ARBITRAGE

À la touche : Enfant Tutoré

Centre : Jeune ou Adulte

Tournol 8v8 : arbitrage à 2 au centre (un 1/2 terrain par enfant)



DIMENSIONS DU TERRAIN

1/2 terrain de foot à 11

60 à 70 mètres en longueur

45 à 50 mètres en largeur



RETROUVEZ LES RÈGLES ET LES LOIS DU JEU DEPUIS VOTRE TÉLÉPHONE PORTABLE !

FLASHÉZ !





U10-U11 – LA SAISON

U10-
U11

Un Football pour tous les enfants



LE CADRE FFF

Organisation à 4 équipes
60 min

LES INCONTOURNABLES

La Rentrée du Foot (Club)

Challenge 3x20min
sans Pause coaching

5v5

Jour de Coupe

Tournoi 8v8

Défis techniques
(Jonglerie et Tirs au but)

Opposition par Niveau
(Engagement,
dissociation)

Différentes phases
(2 ou 3 phases)

Arbitrage des jeunes
par les jeunes



Passion

Plaisir



U10-U11 – LE CHALLENGE

U10-
U11

Un Football pour tous les enfants



Challenge

3 rencontres de 20 min
Défi technique « Jonglerie » - Par niveau

LES INCONTOURNABLES

Défi jonglerie lors de toutes les dates
Arbitrage des jeunes par les jeunes à la touche – Arbitrage tutoré

LES ADAPTATIONS POSSIBLES

- Jonglerie n°1 : 45 secondes ou 1 minute
- Nbre de points pour la jonglerie (1 ou 2 pts)

LA JONGLERIE

- Surface de contact interdite = la tête
- Rangement par niveau
- Cycle 1 et 2 : Défi n°1 Jonglerie Statique
- Cycle 3 et 4 : Défi n°2 Jonglerie en Mouvement



FEUILLE DE SUIVI – JONGLERIE EN MOUVEMENT – U10-U11

Tournoi A		Tournoi B	
Mettre une croix dans la zone valide à chaque passage. Zone 1 = 1 point, Zone 2 = 2 points			
Zone 1	Zone 2	Zone 1	Zone 2
TOTAL	Pts	TOTAL	Pts

4 minutes
2 jonglages à minima par zone de jeu
1 jonglage après chaque zone pour valider celle-ci
Départ du joueur suivant quand le ballon tombe sur que les 2 zones sont validées

QR code



Passion

Plaisir



U10-U11 – JOUR DE COUPE

U10-
U11

Un Football pour tous les enfants

Jour de Coupe

2 rencontres de 30 min avec pause coaching à la 15^e
Défi technique « Tirs au but » avant chaque rencontre

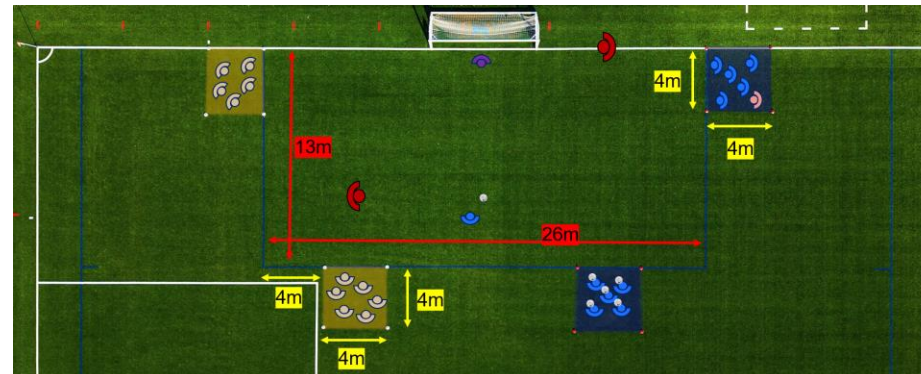
LES RENCONTRES

- Match 1 : A v B et C v D
- Match 2 : Vainqueur (A v B) v Vainqueur (C v D) et Perdant (A v B) v Perdant (C v D)
- Arbitrage des jeunes par les jeunes à la touche – Arbitrage tutoré

LA SÉANCE DE TIRS AU BUT

- 6 tirs par séance
- Tous les enfants tirent à minima 1 pénalty
- Objectifs : marquer le plus de pénalty et le plus rapidement possible
- Chronomètre : Début et fin au contact du pied avec le ballon (1^{er} et 6^{ème})
- Le gardien de but se concentre sur ses arrêts et tirent un pénalty

En cas d'égalité à la fin
de la rencontre, l'équipe
qui a gagné la séance de
tirs au but est désigné
vainqueur
(Nbre de buts puis
chronomètre)



Passion

Rénovation du Football des Enfants des U6 au U13 G & F

Plaisir

Pratique : 8 v 8 dont GB

Espace de jeu : Terrain Foot à 8

Nbre d'équipes : 4

Contenu :

- Tir au but AVANT chacune des rencontres
- 2 matchs de 30 min
 - Match 1 : A v B et C v D
 - Match 2 : Vainqueur (A v B) v Vainqueur (C v D) et Perdant (A v B) v Perdant (C v D)

Classement à la journée

En cas de match nul, l'équipe ayant gagné la séance des tirs au but est considéré **vainqueur**.

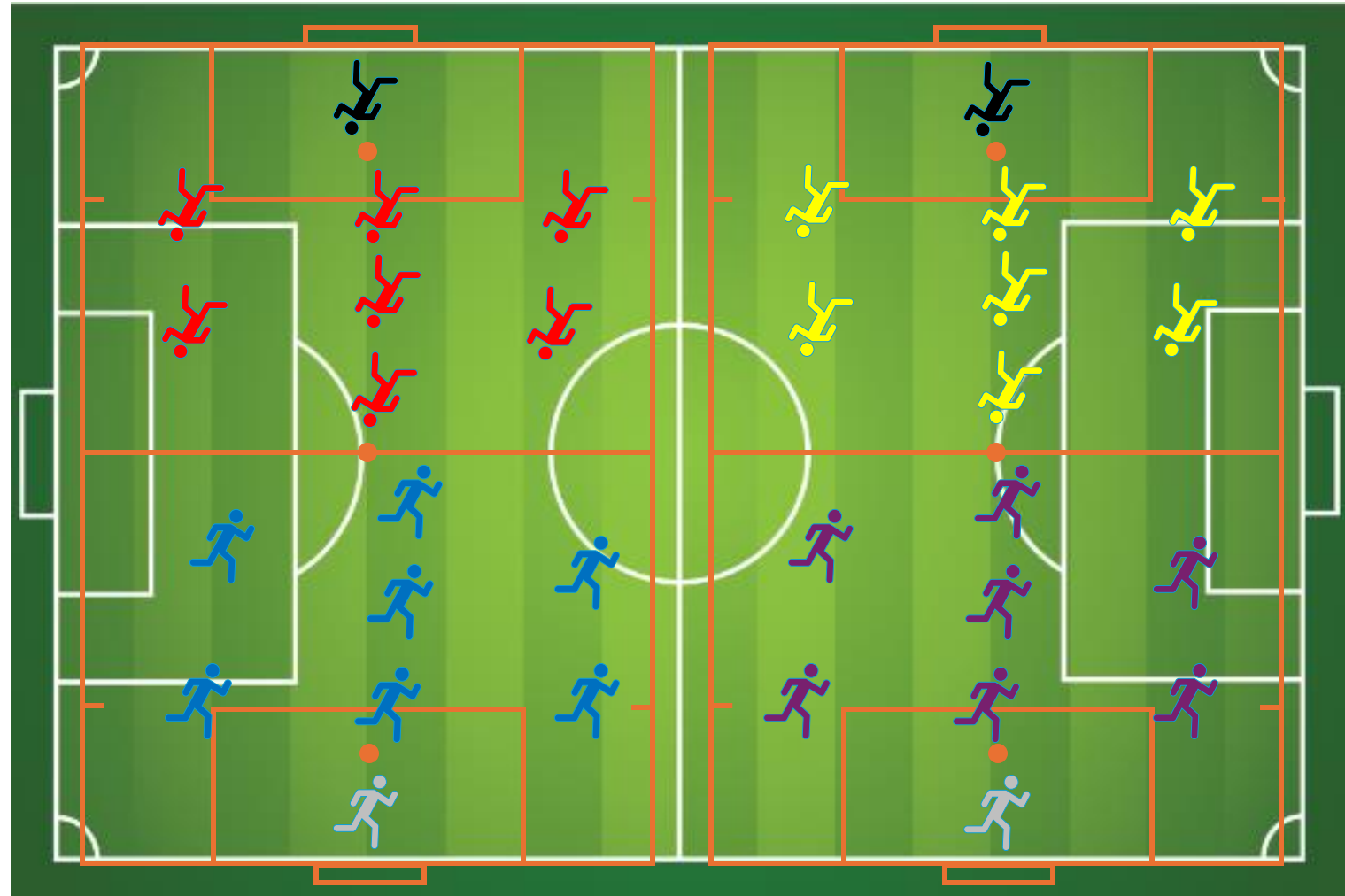
Lois du jeu :

- Football à 8
- Pause coaching

Organisation des tirs au but :

6 tireurs par match

- Faire tirer une fois tout le monde y compris le gardien de but
- Chaque équipe enchaîne ses 6 tirs au but + Chronométrage
- En cas d'égalité, l'équipe qui aura mis le moins de temps sera désignée vainqueur.

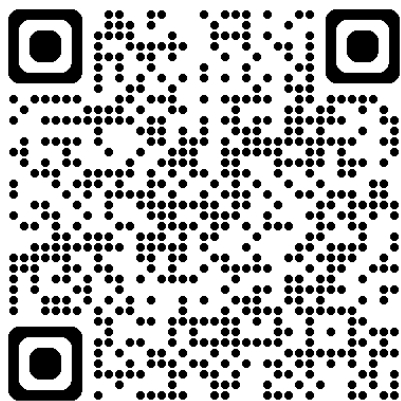


LIEN DES VIDÉOS U10-U11



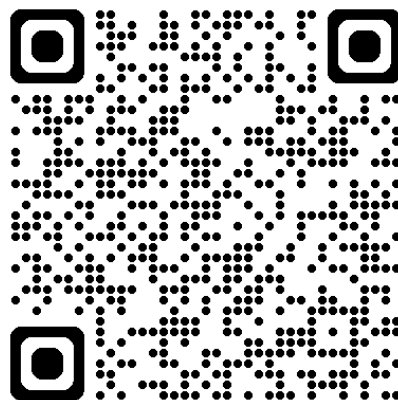
Défi technique n°1 Jonglerie

À Retrouver en direct sur le site District 31 dans boîte à outil.



<https://youtu.be/PEP2lIXUyWg>

Défi technique Tirs au but



<https://youtu.be/c9dtry1LgvE>



U10-U11– 5v5 D1

U10-
U11

Un Football pour tous les enfants



5v5

3 matchs de 20 min (4 x 5')
Changement d'équipes toutes les 5 min

LES
INCONTOURNABLES

4 journées dans la saison avec un effectif de 5v5
Buts : 4 x 1,50m
Toutes les équipes U10-U11
Arbitrage en duo



LE 5v5

- Espace de jeu : 40 x 30m ou 40 x 20m
- Découpage du temps toutes les 6 min pour permettre les changements de joueurs, l'arbitrage
- Préconisation : Niveau similaire pendant 6 minutes

**GYMNASE, TERRAIN
FUTSAL EXTERIEUR et
TERRAIN FOOT 40x20
m:**

- Ballon Futsal (Foot possible)
- Lois du jeu du Futsal Associé

**TERRAIN FOOT
40x30m:**

- Ballon Foot
- Lois du jeu du Futsal sans celle du GDB

Passion

Plaisir

Pratique : 5 v 5 dont GB

Espace de jeu : 40 x 30 m

Nbre d'équipes : 4 équipes de 12 joueurs/ses
(possibilité de doubler le nbre d'équipes car utilisation d'un ½ terrain)

Contenu :

- Uniquement que des rencontres
- Temps 1 : A v B / C v D
- Temps 2 : A v D / B v C
- Temps 3 : A v C / B v D

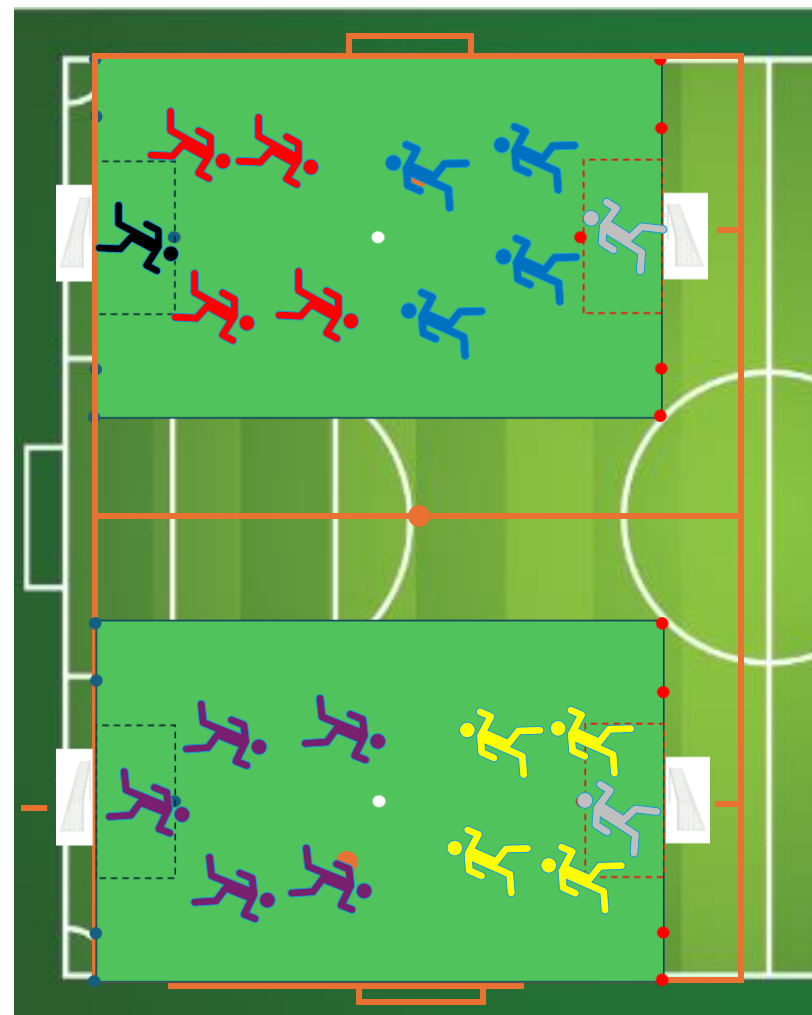
Classement

- Addition des points acquis sur les 3 rencontres

But : 4 x 1,80m

Lois du jeu :

- Le gardien ne peut pas se saisir du ballon à la main sur une passe volontaire d'un coéquipier.
- Sortie de but : A la main par le gardien.
- Coup de pied de réparation (penalty) : à 6 mètres
- Touches : au pied, ballon arrêté sur la ligne, adversaires à 5 mètres. Interdiction de marquer directement.
- Coups-francs : directs ou indirects, adversaires à 5 mètres
- Hors-jeu : Pas de hors-jeu.
- Notion de 4 secondes pour toutes les remises en jeu.
- Tacles : interdits



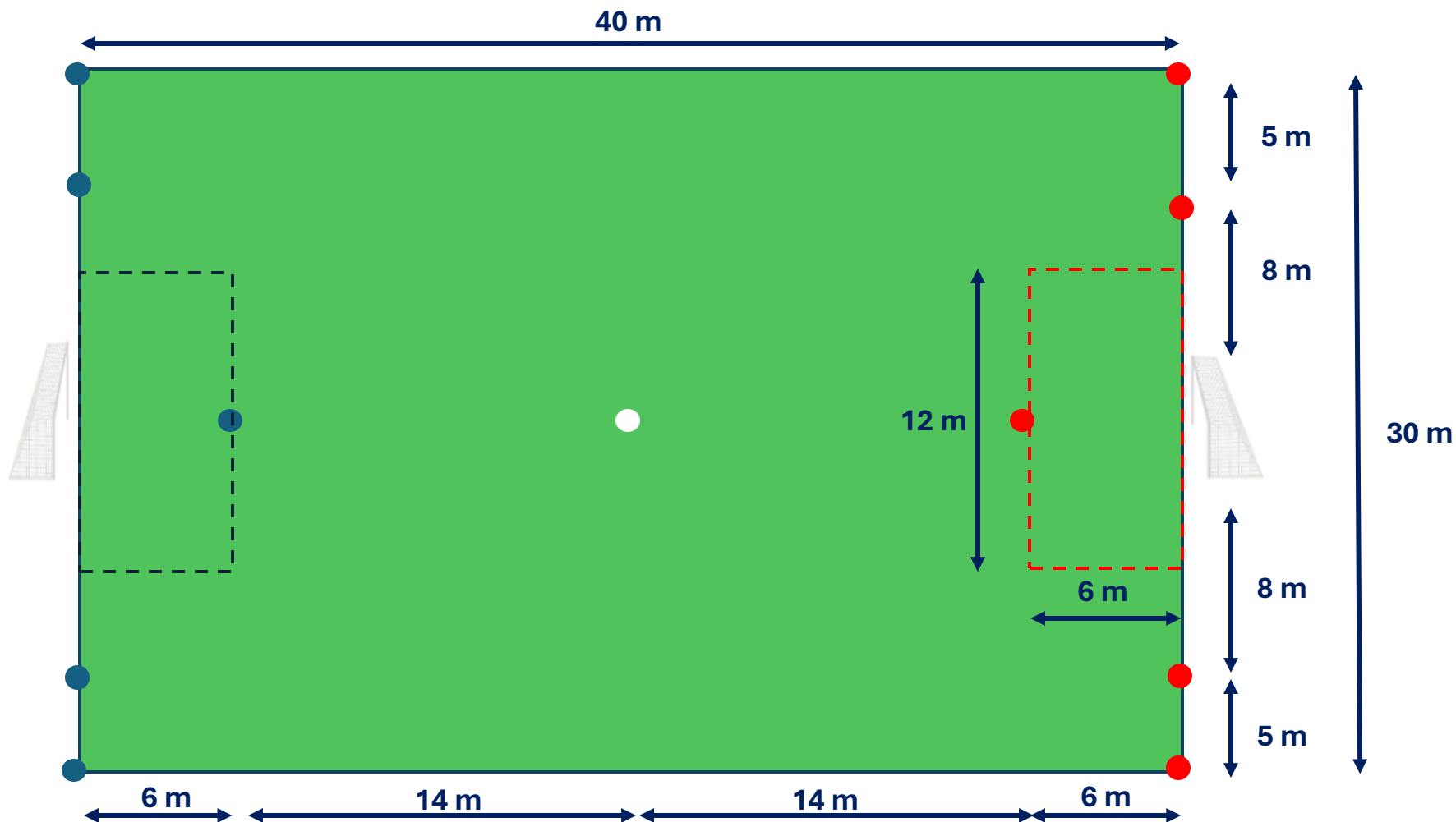
LOIS DU JEU FUTSAL ASSOCIÉ U11-U13 - SAISON 2026-2027	
Pratique masculine et féminine comprenant les U12F par exemple	
1	UTILISATION Utilisation : Terrain rectangulaire, mesurant 40m x 30m, avec 2 buts de 1,80m. Surface de jeu Surface de jeu : 40m x 30m. Prise de possession Prise de possession : Sur la ligne des 4m, le joueur qui a le ballon doit le passer à un coéquipier ou le tirer. Prise de possession Prise de possession : Sur la ligne des 4m, le joueur qui a le ballon doit le passer à un coéquipier ou le tirer.
2	Prise de possession Prise de possession : Sur la ligne des 4m, le joueur qui a le ballon doit le passer à un coéquipier ou le tirer. Prise de possession Prise de possession : Sur la ligne des 4m, le joueur qui a le ballon doit le passer à un coéquipier ou le tirer.
3	Prise de possession Prise de possession : Sur la ligne des 4m, le joueur qui a le ballon doit le passer à un coéquipier ou le tirer. Prise de possession Prise de possession : Sur la ligne des 4m, le joueur qui a le ballon doit le passer à un coéquipier ou le tirer.
4	Prise de possession Prise de possession : Sur la ligne des 4m, le joueur qui a le ballon doit le passer à un coéquipier ou le tirer. Prise de possession Prise de possession : Sur la ligne des 4m, le joueur qui a le ballon doit le passer à un coéquipier ou le tirer.
5	Prise de possession Prise de possession : Sur la ligne des 4m, le joueur qui a le ballon doit le passer à un coéquipier ou le tirer. Prise de possession Prise de possession : Sur la ligne des 4m, le joueur qui a le ballon doit le passer à un coéquipier ou le tirer.
6	Prise de possession Prise de possession : Sur la ligne des 4m, le joueur qui a le ballon doit le passer à un coéquipier ou le tirer. Prise de possession Prise de possession : Sur la ligne des 4m, le joueur qui a le ballon doit le passer à un coéquipier ou le tirer.
7	Prise de possession Prise de possession : Sur la ligne des 4m, le joueur qui a le ballon doit le passer à un coéquipier ou le tirer. Prise de possession Prise de possession : Sur la ligne des 4m, le joueur qui a le ballon doit le passer à un coéquipier ou le tirer.
8	Prise de possession Prise de possession : Sur la ligne des 4m, le joueur qui a le ballon doit le passer à un coéquipier ou le tirer. Prise de possession Prise de possession : Sur la ligne des 4m, le joueur qui a le ballon doit le passer à un coéquipier ou le tirer.
9	Prise de possession Prise de possession : Sur la ligne des 4m, le joueur qui a le ballon doit le passer à un coéquipier ou le tirer. Prise de possession Prise de possession : Sur la ligne des 4m, le joueur qui a le ballon doit le passer à un coéquipier ou le tirer.
10	Prise de possession Prise de possession : Sur la ligne des 4m, le joueur qui a le ballon doit le passer à un coéquipier ou le tirer. Prise de possession Prise de possession : Sur la ligne des 4m, le joueur qui a le ballon doit le passer à un coéquipier ou le tirer.
11	Prise de possession Prise de possession : Sur la ligne des 4m, le joueur qui a le ballon doit le passer à un coéquipier ou le tirer. Prise de possession Prise de possession : Sur la ligne des 4m, le joueur qui a le ballon doit le passer à un coéquipier ou le tirer.
12	Prise de possession Prise de possession : Sur la ligne des 4m, le joueur qui a le ballon doit le passer à un coéquipier ou le tirer. Prise de possession Prise de possession : Sur la ligne des 4m, le joueur qui a le ballon doit le passer à un coéquipier ou le tirer.
13	Prise de possession Prise de possession : Sur la ligne des 4m, le joueur qui a le ballon doit le passer à un coéquipier ou le tirer. Prise de possession Prise de possession : Sur la ligne des 4m, le joueur qui a le ballon doit le passer à un coéquipier ou le tirer.
14	Prise de possession Prise de possession : Sur la ligne des 4m, le joueur qui a le ballon doit le passer à un coéquipier ou le tirer. Prise de possession Prise de possession : Sur la ligne des 4m, le joueur qui a le ballon doit le passer à un coéquipier ou le tirer.
15	Prise de possession Prise de possession : Sur la ligne des 4m, le joueur qui a le ballon doit le passer à un coéquipier ou le tirer. Prise de possession Prise de possession : Sur la ligne des 4m, le joueur qui a le ballon doit le passer à un coéquipier ou le tirer.
16	Prise de possession Prise de possession : Sur la ligne des 4m, le joueur qui a le ballon doit le passer à un coéquipier ou le tirer. Prise de possession Prise de possession : Sur la ligne des 4m, le joueur qui a le ballon doit le passer à un coéquipier ou le tirer.
17	Prise de possession Prise de possession : Sur la ligne des 4m, le joueur qui a le ballon doit le passer à un coéquipier ou le tirer. Prise de possession Prise de possession : Sur la ligne des 4m, le joueur qui a le ballon doit le passer à un coéquipier ou le tirer.
18	Prise de possession Prise de possession : Sur la ligne des 4m, le joueur qui a le ballon doit le passer à un coéquipier ou le tirer. Prise de possession Prise de possession : Sur la ligne des 4m, le joueur qui a le ballon doit le passer à un coéquipier ou le tirer.

Les lois du jeu du
Futsal associé
U11/U13

Conseils Niveau : Importance de rassembler des équipes de même niveau

Dimensions :

40 x 30 m



Mise en place :

- Chaque équipe fournit un arbitre pour constituer un duo. Un adulte accompagne chaque arbitre.
- Chacun couvre une ligne de touche complète.
- Un adulte régulateur par terrain

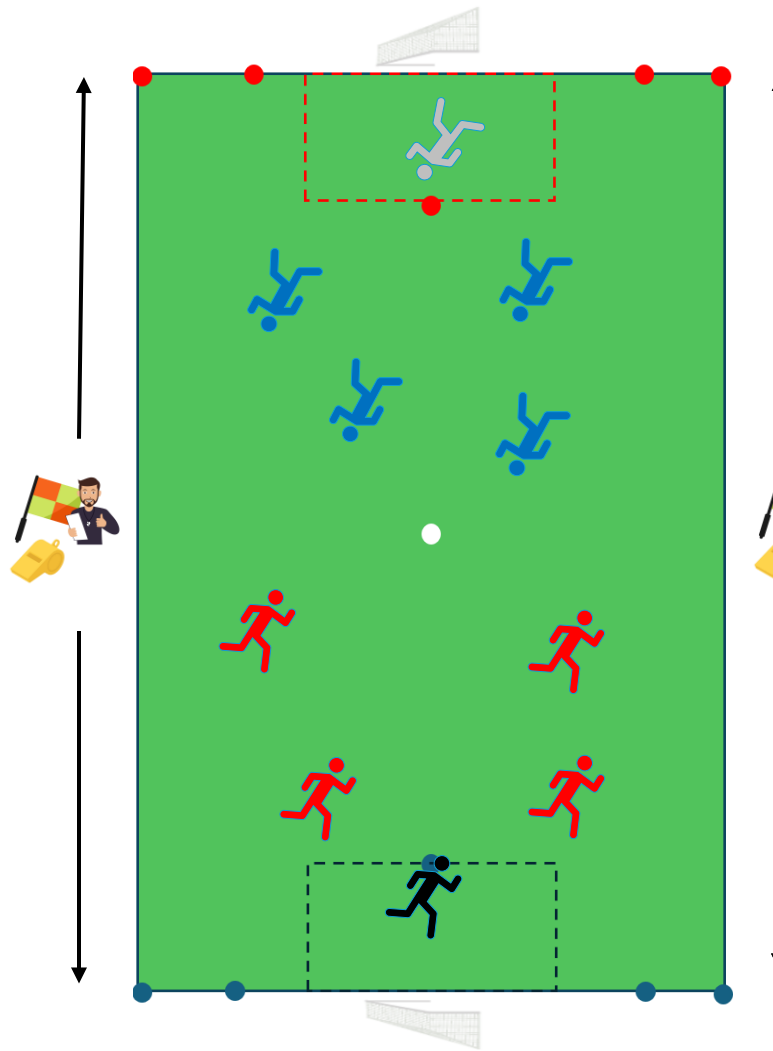


Rôle des arbitres:

- Faire débiter et terminer une rencontre.
- Siffler les fautes.
- Valider un but.
- Coopérer avec son binôme.

Conseils :

- Lors de la présentation des tournois 5 v 5, le dirigeant explique ce qu'on attend des arbitres. (positionnement, gestuelle) et peut l'accompagner (rassure, conseille mais n'arbitre pas à sa place).
- Organiser les rotations pour que tous puissent s'initier.
- Possibilité d'avoir un adulte régulateur sur le bord du terrain qui conseille, intervient si besoin et rassure.



Objectifs :

- Découvrir l'arbitrage sur le terrain en duo et prendre des décisions (fautes, sorties) en utilisant un sifflet.



Arbitrage d'un enfant
tutoré par un adulte



U10-
U11

Tournoi 8v8 ou 1

Formule 6 et 8 équipes

18 min / match si 6 équipes – 15 min / si 8 équipes
Séance de tirs au but si match à égalité

LES INCONTOURNABLES

2 journées à minima dans le cycle 5

Toutes les équipes U12-U13

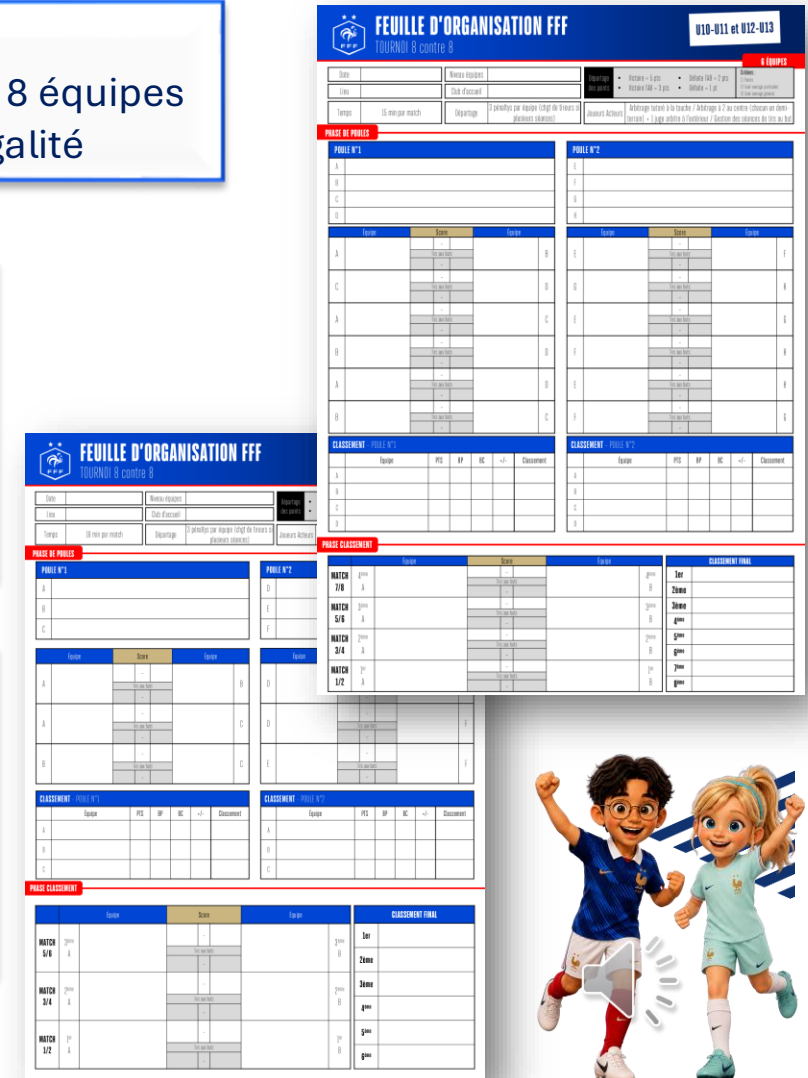
Arbitrage tutoré à la touche

Arbitrage à 2 au centre par les équipes en attente (chacun un ½ terrain) + 1 juge arbitre

Gestion des séances de tirs au but par les enfants en attente

LES ADAPTATIONS POSSIBLES

- Nbre d'équipes par site
- Nbre de dates
- Epreuve spécifique sur FAL



Passion

Plaisir

Rénovation du Football des Enfants des U6 au U13 G & F



FEUILLE D'ORGANISATION FF

TOURNOI 8 contre 8 ou 11v11

U10-U11 et
U12-U13

6 ÉQUIPES

Date		Niveau		Départage des points	• Victoire = 5 pts • Victoire TAB = 3 pts	• Défaite TAB = 2 pts • Défaite = 1 pt	Critères : 1) Points 2) Goal-aveage particulier 3) Goal-aveage général
Lieu		Équipes Club d'accueil		Joueurs Acteurs	Arbitrage tutoré à la touche / Arbitrage à 2 au centre (chacun un demi-terrain) + 1 juge arbitre à l'extérieur / Gestion des séances de tirs au but		
Temps	18 min par match	Départage	3 pénaltys par équipe (chgt de tireurs si plusieurs séances)				

POULES	
POULE N°1	
A	
B	
C	

POULE N°2	
D	
E	
F	

Équipe		Score		Équipe	
A			-		B
		Tirs aux buts			
			-		
A			-		C
		Tirs aux buts			
			-		
B			-		C
		Tirs aux buts			
			-		

Équipe		Score		Équipe	
D			-		E
		Tirs aux buts			
			-		
D			-		F
		Tirs aux buts			
			-		
E			-		F
		Tirs aux buts			
			-		

CLASSEMENT - POULE N°1						
	Équipe	PTS	BP	BC	+/-	Classement
A						
B						
C						

CLASSEMENT - POULE N°2						
	Équipe	PTS	BP	BC	+/-	Classement
A						
B						
C						

	Équipe		Score		Équipe		CLASSEMENT FINAL	
MAT CH 5/6	3 ^{ème} A			-		3 ^{ème} B	1 ^{er}	
			Tirs aux buts				2 ^{ème}	
				-				
MAT CH 3/4	2 ^{ème} A			-		2 ^{ème} B	3 ^{ème}	
			Tirs aux buts				4 ^{ème}	
				-				
MAT CH 1/2	1 ^{er} A			-		1 ^{er} B	5 ^{ème}	
			Tirs aux buts				6 ^{ème}	
				-				



FEUILLE D'ORGANISATION FF

TOURNOI 8 contre 8 11v11

U10-U11 et
U12-U13

8 ÉQUIPES

Date		Niveau		Départage des points	• Victoire = 5 pts • Victoire TAB = 3 pts	• Défaite TAB = 2 pts • Défaite = 1 pt	Critères : 1) Points 2) Goal-avantage particulier 3) Goal-avantage général
Lieu		Équipes Club d'accueil		Joueurs Acteurs	Arbitrage tutoré à la touche / Arbitrage à 2 au centre (chacun un demi-terrain) + 1 juge arbitre à l'extérieur / Gestion des séances de tirs au but		
Temps	15 min par match	Départage	3 pénaltys par équipe (chgt de tireurs si plusieurs séances)				

PHASE DE

POULE N°1					
A					
B					
C					
D					
Équipe	Score		Équipe		
A		-	B		
		Tirs aux buts			
		-			
C		-	D		
		Tirs aux buts			
		-			
A		-	C		
		Tirs aux buts			
		-			
B		-	D		
		Tirs aux buts			
		-			
A		-	D		
		Tirs aux buts			
		-			
B		-	C		
		Tirs aux buts			
		-			

CLASSEMENT - POULE N°1					
	Équipe	PTS	BP	BC	+/- Classement
A					
B					
C					
D					

PHASE

POULE N°2					
E					
F					
G					
H					
Équipe	Score		Équipe		
E		-	F		
		Tirs aux buts			
		-			
G		-	H		
		Tirs aux buts			
		-			
E		-	G		
		Tirs aux buts			
		-			
F		-	H		
		Tirs aux buts			
		-			
E		-	H		
		Tirs aux buts			
		-			
F		-	G		
		Tirs aux buts			
		-			

CLASSEMENT - POULE N°2					
	Équipe	PTS	BP	BC	+/- Classement
A					
B					
C					
D					

CLASSEMENT FINAL					
MATCH 7/8	4 ^{ème} A			4 ^{ème} B	1 ^{er}
		-			2 ^{ème}
		Tirs aux buts			3 ^{ème}
		-			4 ^{ème}
MATCH 5/6	3 ^{ème} A			3 ^{ème} B	5 ^{ème}
		-			6 ^{ème}
		Tirs aux buts			7 ^{ème}
		-			8 ^{ème}
MATCH 3/4	2 ^{ème} A			2 ^{ème} B	
		-			
		Tirs aux buts			
		-			
MATCH 1/2	1 ^{er}			1 ^{er}	
		-			
		Tirs aux buts			
		-			



- VOUS ETES RESPONSABLE DU COMPORTEMENT
DES PARENTS DE VOS JOUEURS

- VOUS ETES LE GARANT DU BON CLIMAT DE
PRATIQUE SUR LES PLATEAUX

**LE DISTRICT HAUTE-GARONNE DE FOOTBALL POURRA
SANCTIONNER L'EQUIPE EN CAS DE MANQUEMENT GRAVE SUR
LES COMPORTEMENTS (LES INCIVILITES,...)**

- 
- **SUSPENSION DE L'EQUIPE D'UNE JOURNEE**
 - **SUSPENSION DE L'EQUIPE SUR UNE PERIODE DEFINIE
POUVANT ALLER JUSQU'À L'EXCLUSION DEFINITIVE –
VOIRE DONNER UN AVIS DEFAVORABLE POUR L'ACCESSION
EN U14 R1 POUR LA SAISON N+1**



LA FILIÈRE DE FORMATION DES ÉDUCATEURS ÉVOLUE !

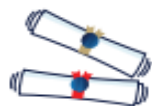
2 PARCOURS POSSIBLES

► CHOISISSEZ LE PARCOURS QUI VOUS CONVIENT !

Pour l'éducateur : 1 équipe, 1 éducateur formé

Pour l'enfant : apprendre à s'entraîner

DE MULTIPLES
FORMATIONS
dès 16 ans



POUR ENCADRER
TOUS PUBLICS



Enfants



Jeunes



Seniors

DES CONTENUS
DIVERSIFIÉS



Théorie

&



Pratique

Développez et perfectionnez vos compétences sans en faire votre métier

PARCOURS BÉNÉVOLE 🙋

ATTESTATIONS FÉDÉRALES (AF)

Éthique et intégrité

Pratique féminine

Handi-foot

Foot Adapté

Arbitrage

Golf-Foot

Foot en marchant

FOOT5

Futnet

Fit-Foot

Accompagnateur d'équipe

Futsal

CERTIFICATS FÉDÉRAUX
INITIATEURS (CFI)

Seniors

U14-U19

U10-U13

U6-U9

Projet Club

Beach Soccer

Gardien de But

Préparateur Physique

Futsal

DIPLOMES
FÉDÉRAUX (DF)

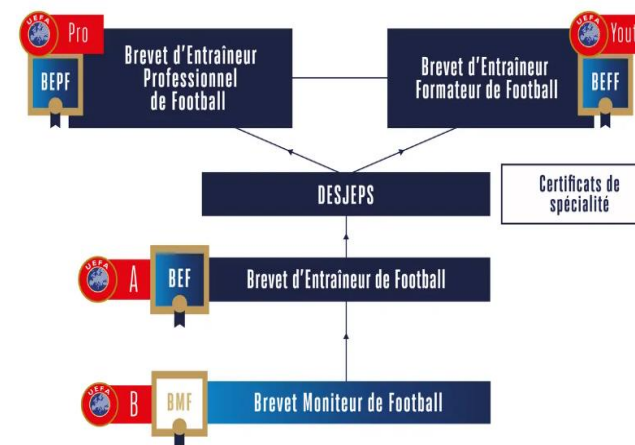
Responsable École de Football

Coach Jeunes

Coach Seniors

Devenez éducateur.trice ou entraîneur.re et faites-en votre métier

PARCOURS PROFESSIONNEL 🎓



- ✓ En formation continue
- ✓ En apprentissage
- ✓ Par Validation des Acquis de l'Expérience



DE 8 À 161 H de formations indépendantes et complémentaires

Vous êtes déjà diplômés ? Des équivalences existent.

Plus d'infos sur fff.fr/educateurs-entraîneurs

FCOMPETENCES PEDAGOGIQUES EN SEANCE



COMPETENCES PEDAGOGIQUES EN MATCH

ÉLÉMENTS ÉVALUÉS	CRITÈRES D'ÉVALUATION Être capable de ...	LES OBSERVABLES
Organiser un ou plusieurs procédés en adéquation avec les caractéristiques du public	Accueillir et faire pratiquer en toute sécurité	Je rassemble les joueurs en m'assurant de l'écoute Je contextualise la séquence Je recentre mes joueurs sur leur ressenti Je rappelle les règles de sécurité
	Organiser : espaces- distances – sources – l'effectif – rotation – couleur – temps -rythme-> répétition	Je distribue les chasubles et j'identifie l'espace de jeu Les ballons sont positionnés aux sources Le rythme des séquences est défini et maîtrisé Le temps d'effectif de pratique est égal à 80% du temps total (Arrêter d'arrêter)
CAPACITE D'ORGANISATION		
Conduire et Animer un ou plusieurs procédés dans un climat d'entraînement favorisant l'apprentissage	Mettre le groupe rapidement en activité	Je mets les joueurs/ses rapidement en activité et passe à l'explication/démonstration du but et des consignes Je fais reformuler les joueurs
	Capter et maintenir l'attention du groupe en utilisant une communication non violente	Je m'exprime de manière concise et précise Je communique sans dénigrement
	Valoriser et encourager les joueurs (Générer des émotions positives)	J'encourage l'engagement et la prise d'initiative Je valorise les réussites
	Faire respecter les consignes	Je recadre les joueurs si nécessaire afin de faire respecter les consignes et les règles
	Entretenir la motivation des joueurs (comptage des points, décompte du temps)	J'énonce régulièrement les points, questionne les joueurs sur le score, régule en cas d'écart important Je challenge systématiquement en proposer des défis d'une séquence à l'autre
	Faire un bilan rapide avec ses joueurs	J'évalue le niveau de plaisir, de concentration/engagement, de ressenti et de réussite » Je reviens sur l'atteinte des objectifs
CAPACITE D'ANIMATION		
Évaluer son action pédagogique	Auto évaluer son passage pédagogique et apporter des améliorations	Je mesure les écarts entre ce qu'il avait prévu et ce qui s'est réellement passé Je suis capable de ressortir au moins 3 points forts et un axe d'amélioration

ÉLÉMENTS ÉVALUÉS	CRITÈRES D'ÉVALUATION Être capable de ...	LES OBSERVABLES
Préparer la rencontre	Préparer et sécuriser la rencontre	Je prépare et/ou vérifie le matériel (ballons, maillots pharmacie) Je prépare la feuille de match (FMI) J'accueille la ou les équipes adverses et les arbitres
	Préparer sa causerie et le début de la rencontre	Je prépare et structure ma causerie en amont Je donne des consignes simples en lien avec le projet de jeu ou les objectifs de progrès J'organise l'échauffement Je respecter le protocole de fair-play
CAPACITE D'ORGANISATION		
Animer la rencontre dans un climat favorisant l'épanouissement et l'engagement	Analyser les joueurs et l'équipe	Je prends un temps d'observation Je laisse jouer librement Je fais des changements tactiques qui améliorent la dynamique de l'équipe
	Adopter les bons comportements	Je gère mes émotions de manière à être efficace dans mon coaching J'utilise une communication bienveillante et non violente Je ne crie pas, mon ton de voix est posé
	Valoriser et encourager les joueurs (Générer des émotions positives)	J'encourage l'engagement et la prise d'initiative Je valorise les réussites
	Gérer la mi-temps ou les pauses coaching	J'encourage Je fais un bilan de la 1ère mi-temps Je prodigue des conseils concis et précis
	Gérer les remplaçants	Je définis des rôles aux remplaçants J'accorde du temps de jeu à tous les joueurs Je fais des changements de joueurs qui améliorent la dynamique de l'équipe
	Faire un bilan rapide de la rencontre avec ses joueurs et clôturer la rencontre	Je fais un retour à chaud rapide dans le vestiaire après le match Je finalise la feuille match Je propose une collation à l'équipe adverse et à l'arbitre Je fais un bilan à froid du match et dégage des pistes d'améliorations
CAPACITE D'ANIMATION		
Évaluer son action pédagogique	Auto évaluer son coaching et apporter des améliorations	Je suis capable de ressortir au moins 3 points forts et un axe d'amélioration

DATES	FORMATION ou CERTIFICATION	LIEU <i>Indiquez l'adresse complète</i> <i>ALT+ENTREE = retour à la ligne dans une cellule</i>	FORMATEURS (2 max. par session)
Vendredi 11-18-25/09 et 2/10/26 (18h00-21h30)	CFI U14-U19	Stade Municipal Frouzins 18 bis rue Guillaume Berdeil 31270 Frouzins	Gilles CALINSKI + FLORIAN SANTOS
Samedi 19/09/2026 9h00-16h30	Journée complémentaire SR et Coach Jeunes ?	Stade Aimé Pagnon chemin des Bertoulots 31600 Eaunes	Gilles CALINSKI
Samedi 12/09/2026 9h00-16h30	Journée complémentaire Coach Jeunes et SR ?	Rue de la Hille 31830 Plaisance du touch	Gilles CALINSKI
Mardi et jeudi 22 et 24/09 + 6 et 8/10/2026 (18h00-21h30)	CFI U10-U13 ?	39 Chemin des sports 31140 Launaguet	Thierry MANAUT
Mercredi 23-30/09 et 7-14/10/26 (18h00-21h30)	CFI U10-U13	Stade Guy Borrel 31130 Quint-Fonsegrives	Gilles CALINSKI + JEAN BESOLI
Samedi et Dimanche 3et 4/10/26 (9h00 - 18h00)	FPC RESPONSABLE TECHNIQUE	153 av de Lardenne 31100 TOULOUSE	CALINSKI GILLES + MAZOLENI LOIC ?
Samedi 24 et 31/10/26 9h00-16h30	CFI GB	US.CASTANET 7 chemin d'augustin 31320 Castanet Tolosan	Thierry MANAUT + BERTRAND FALCOU

Mardi 3-10-17-24/11/26 (18h00-21h30)	CFI U10-U13	Complexe sportif avenue Tolosane 31290 GARDOUCH	GILLES CALINSKI
Jeudi 5-12-19-26/11/26 (18h00-21h30)	CFI U6-U9	Complexe sportif Route de Saint jory 31790 Saint Sauveur	THIERRY MANAU
Vendredi 6-13-20-27/11/26 (18h00-21h30)	CFI U10-U13	Rte de Lias 31470 Fontenilles	Gilles CALINSKI + DYLAN LOPPIN ?
Dimanche 8 et 22/11/26 (9h00 - 17h00)	CFI SR	5 Rue SALGAREDA 31140 SAINT ALBAN	PASCAL DESPEYROUX + DIALA COULIBALY ?
Samedi 31/10 et 14/11/26 (9h00-17h00)	CFI U6-U9	US.CASTANET 7 chemin d'augustin 31320 Castanet Tolosan	Gilles CALINSKI + JEAN BESOLI
17-18/11/26 et 08-09 /12/26 (18h00-21h30)	CFI U6-U9	Rue du stade 31260 SALIES DU SALAT	Mathieu GALEY + Jean pierre SUBREVILLE
18-25/11 et 9-16/12/26 (18h00-21h30)	CFI U6-U9	Saint-Simon 10 chemin Liffard 31100 Toulouse	Gilles CALINSKI + LOIC MAZOLENI ?
Jeudi 7-14-21-28/01/27 (18h00-21h30)	CFI SR	Chemin du Feradou 31700 Blagnac	Gilles CALINSKI + DIALA COULIBALY ?
Mardi 12-19-26/01 et 02/02/27 (18h00-21h30)	CFI U14-U19	Complexe sportif NAUZEMARELLE Rue Jean Dumons 31170 CASTELGINEST	Gilles CALINSKI + BRICE DULAS ?
13-20-27/01 et 03/02/27 (18h00-21h30)	CFI U10-U13	AS HERSOISE 8 Bis Rue Claudius Rougenet 31500 Toulouse	Gilles CALINSKI + JEAN BESOLI
Samedi et Dimanche 30 et 31/01/27 (9h00 - 18h00)	FPC ASPET DEF	5 Rue SALGAREDA 31140 SAINT ALBAN	PASCAL DESPEYROUX + DIALA COULIBALY ?
Samedi 23/01/27 et 13/02/27 9h00-17h00	CFI U10-U13	4 Rue du 19 mars1962 31470 Saint Lys	Mathieu GALEY

DF REF				
	Dates	Horaires*	Formateurs	Lieux
Date limite d'inscription	19/09/2026		LFO	CASTELMAUROU / MONTPELLIER
Date limite retour de dossier	01/10/2026			
Tests (étude des dossiers et lettre de motivation)	15/10/2026			
Positionnement	21/112026	De 9h00 à 17h00		
Semaine 1	12/02/27	De 18h00 à 22h00		
	13/02/27	De 9h00 à 17h00		
	14/02/27	De 9h00 à 17h00		
	15/02/2027	De 9h00 à 17h00		
Semaine 2	09/04/27	De 18h00 à 22h00		
	10/04/27	De 9h00 à 17h00		
	11/04/27	De 9h00 à 17h00		
	12/04/27	De 9h00 à 17h00		
Certification	29 et 30/05/27			
Rattrapage	12/06/2027			
Tarif	800,00 €			
Lien d'inscription	Je m'inscris			

*Les horaires sont donnés à titre indicatif et sont suceptibles d'être modifiés

DF COACH SENIOR				
	Dates	Horaires*	Formateur	Lieux
Date limite d'inscription	18/09/2026		PERMANENT Gilles CALINSKI	ATHLETIC CLUB GARONA 16 Rue du Champ du Moulin 31120 Roquettes Réfèrent club : DAVID BENECH
Date limite retour de dossier	01/10/2026			
Tests (étude des dossiers et lettre de motivation)	15 et 16 /10/2026			
Positionnement	07/11/2026	De 9h00 à 17h00		
Semaine 1	11-12-13/12/26	De 18h00 à 22h00 De 9h00 à 17h00 De 9h00 à 17h00		
Semaine 2	05-06-07/03/27	De 18h00 à 22h00 De 9h00 à 17h00 De 9h00 à 17h00		
Certification	17 et 18/04/27			
Rattrapage	12/06/2027			Lieu à définir
Tarif	Frais de Formation 675 + Restauration 8€ +2 x17,50 € x 2 + 17€50 (journée de positionnement)			
Lien d'inscription	Je m'inscris (nombre minimum de candidats 10 / nombre maximum de candidats 18)			

*Les horaires sont donnés à titre indicatif et sont suceptibles d'être modifiés

DF COACH JEUNE					
	Dates	Horaires*	Formateur	Lieux	
Date limite d'inscription	29/10/2026		PERMANENT THIERRY MANAUT	Complexe sportif de Lespinasse 13 chemin de Beldou 31150 Lespinasse Référent club : JACQUES BRUGIER	
Date limite retour de dossier	12/11/2026				
Tests et Jury (étude des dossiers et lettre de motivation)	08 et 9 /12/2026				
Positionnement	08/01/2027	De 9h00 à 17h00			
Semaine 1	19-20-21/02/27	De 18h00 à 22h00 De 9h00 à 17h00 De 9h00 à 17h00			
Semaine 2		09-10-11/04/27			De 18h00 à 22h00 De 9h00 à 17h00 De 9h00 à 17h00
Certification					22 et 23/05/27
Rattrapage	12/06/2027				Lieu à définir
Tarif	Frais de Formation 675 + Restauration 8€ +2 x17,50 € x 2 + 17€50 (journée de positionnement)				
Lien d'inscription	Je m'inscris (nombre minimum de candidats 10 / nombre maximum de candidats 18)				

*Les horaires sont donnés à titre indicatif et sont suceptibles d'être modifiés



MERCI DE VOTRE ECOUTE

&

**NOUS VOUS SOUHAITONS UNE
BONNE SAISON 2026/2027 !**

