



DISTRICT DE FOOTBALL HAUTE GARONNE

ORGANISATION POUR PLATEAU U9 : 16 EQUIPES

Pour faciliter l'organisation du plateau et permettre à vos joueurs d'augmenter leur temps de jeu :

Veiller au dédoublement des équipes d'un même club pour avoir un nombre pair d'équipes participantes

Rotations toutes les **12** minutes (possibilité de donner la gestion du temps à un parent)

Toutes les rencontres débutent et se terminent en même temps par un coup de sifflet

OBLIGATOIRE = REMPLIR LA FEUILLE DE PLATEAU

Sous réserve d'arrêté municipal

NORD 4	D2
---------------	-----------

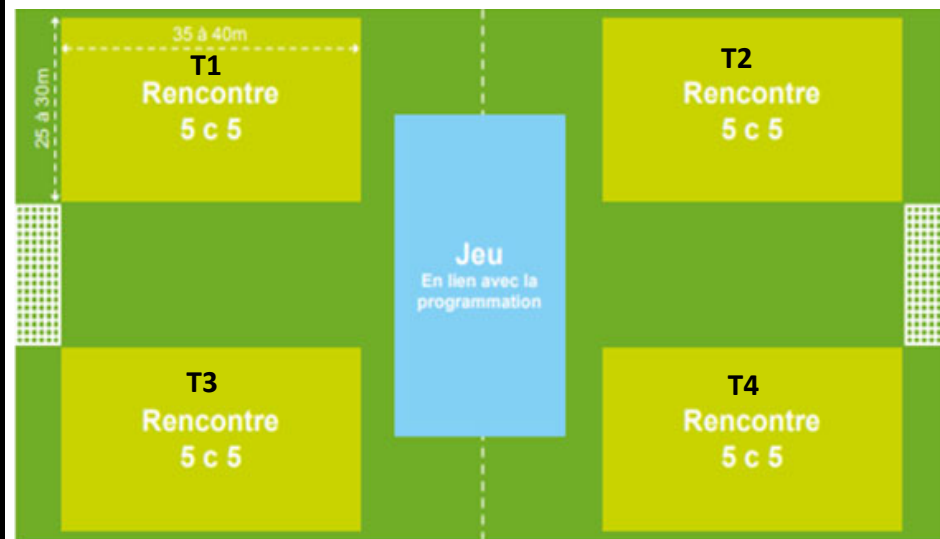
PROCHAINS PLATEAUX à 10h30		
DATE	CLUB	LIEU

CETTE FICHE EST UN EXEMPLE POUR LA 1 ERE JOURNEE DE PLATEAU / VOUS POUVEZ CHANGER LES CLUBS EN RESPECTANT LE NIVEAU DES EQUIPES

EQUIPES	NOM DE L'EQUIPE	NIVEAU	ROTATIONS / TERRAINS					
			ARRIVEE	Atelier	Atelier Educatif	Atelier Educatif	DEPART	
EQUIPE 1	GRENADE F.C. 1	D2	1	Atelier	1	Atelier Educatif	1	DEPART
EQUIPE 2	A.S. VILLEMURIENNE 1	D2	1		2		2	
EQUIPE 3	A.S. CASTELNAU D'EST. 1	D2	2		2		1	
EQUIPE 4	F.C. BESSIERES-BUZET 1	D2	2		1		2	
EQUIPE 5	EF3M 1	D2	3	Atelier	3	Atelier Educatif	3	DEPART
EQUIPE 6	RODEO 1	D2	3		4		4	
EQUIPE 7	GRENADE F.C. 2	D2	4		4		3	
EQUIPE 8	A.S. VILLEMURIENNE 2	D2	4		3		4	
EQUIPE 9	A.S. CASTELNAU D'EST. 2	D2	ARRIVEE	1	Atelier	1	Atelier Educatif	1
EQUIPE 10	AV LAUNAC LARRA 1	D2		1		2		2
EQUIPE 11	F.C. BESSIERES-BUZET 2	D2		2		2		1
EQUIPE 12	EF3M 2	D2		2		1		2
EQUIPE 13	GRENADE F.C. 3	D2		3	3	3		
EQUIPE 14	EF3M 3	D2		3	4	4		
EQUIPE 15		D2		4	4	3		
EQUIPE 16		D2		4	3	4		

DIMENSION DU TERRAIN U9 / U8

Longueur 35 à 45 m. et largeur 25 à 30 m.



EXEMPLE D'ATELIER

DUREE = 12 MINUTES

1 contre 1

Le joueur blanc adresse une passe au joueur bleu. Ce dernier dribble et cherche à aller marquer un but

Le joueur blanc défend son but. S'il récupère le ballon, il cherchera à marquer à son tour

Temps maxi de jeu 20 minutes

ORGANISATION

