



DISTRICT DE FOOTBALL HAUTE GARONNE

ORGANISATION POUR PLATEAU U8 : 16 EQUIPES

Pour faciliter l'organisation du plateau et permettre à vos joueurs d'augmenter leur temps de jeu :

Veiller au dédoublement des équipes d'un même club pour avoir un nombre pair d'équipes participantes

Rotations toutes les **12** minutes (possibilité de donner la gestion du temps à un parent)

Toutes les rencontres débutent et se terminent en même temps par un coup de sifflet

OBLIGATOIRE = REMPLIR LA FEUILLE DE PLATEAU

Sous réserve d'arrêté municipal

U8 EST 3

D2

PROCHAINS PLATEAUX à 10h30

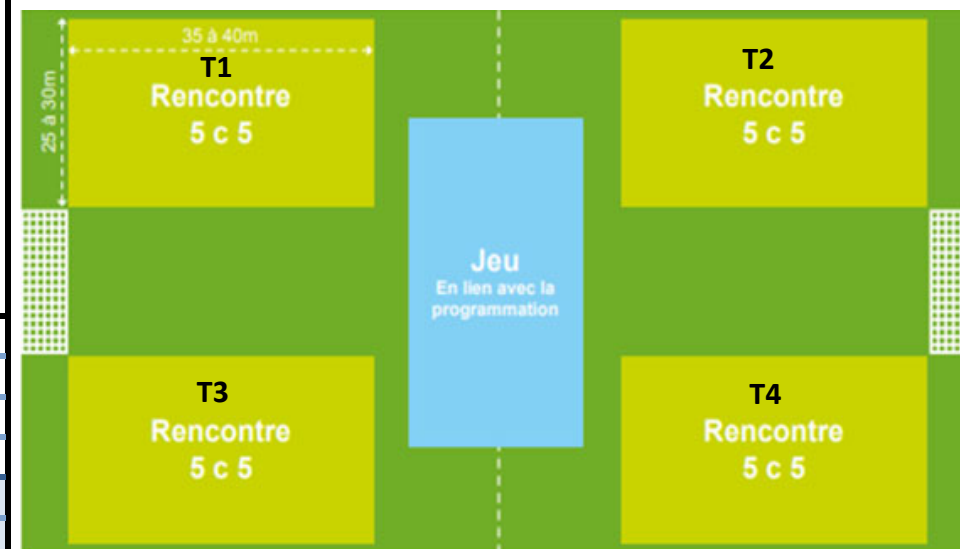
DATE	CLUB	LIEU

CETTE FICHE EST UN EXEMPLE POUR LA 1 ERE JOURNEE DE PLATEAU / VOUS POUVEZ CHANGER LES CLUBS EN RESPECTANT LE NIVEAU DES EQUIPES

EQUIPES	NOM DE L'EQUIPE	NIVEAU	ROTATIONS / TERRAINS				
			ARRIVEE	Atelier	Atelier Educatif	Atelier Educatif	DEPART
EQUIPE 1	AVIGNONET 1	D2	1	Atelier	Atelier Educatif	Atelier Educatif	DEPART
EQUIPE 2	NAILLOUX 1	D2	1				
EQUIPE 3	LAURAGAIS 2	D2	2				
EQUIPE 4	QUINT FONSEGRIVES 1	D2	2				
EQUIPE 5	LAURAGAIS 1	D2	3				
EQUIPE 6	GARDOUCH 1	D2	3				
EQUIPE 7	QUINT FONSEGRIVES 2	D2	4				
EQUIPE 8	CAP JEUNES 31 1	D2	4				
EQUIPE 9	GARDOUCH 2	D2	ARRIVEE	Atelier	Atelier Educatif	Atelier Educatif	
EQUIPE 10	VILLENNOUVELLE 1	D2					1
EQUIPE 11	QUINT FONSEGRIVES 3	D2					2
EQUIPE 12		D2					2
EQUIPE 13		D2					3
EQUIPE 14		D2					3
EQUIPE 15		D2					4
EQUIPE 16		D2					4

DIMENSION DU TERRAIN U9 / U8

Longueur 35 à 45 m. et largeur 25 à 30 m.



EXEMPLE D'ATELIER

DUREE = 12 MINUTES

1 contre 1

Le joueur blanc adresse une passe au joueur bleu. Ce dernier dribble et cherche à aller marquer un but

Le joueur blanc défend son but. S'il récupère le ballon, il cherchera à marquer à son tour

Temps maxi de jeu 20 minutes

ORGANISATION

