

**U6****U7**

GUIDE & RÉGLEMENT

U6 : Sous-classement : 2xU7G et U7F illimitées
Catégorie U6 uniquement

U7 : Sous-classement : 2xU8G et U8F illimitées
Catégories autorisées : U6 et U7

1- LES RÈGLES (FOOT À 4)

PLATEAUX À 8 ÉQUIPES, LE TEMPS DE JEU EST DE 50MIN SOIT **5 SÉQUENCES DE 10MIN.**

?

RÈGLES GÉNÉRALES

1. SUIVRE LA FICHE "LES RÈGLES DU CLUB RECEVANT UN PLATEAU" POUR LA MISE EN PLACE DU PLATEAU
2. L'ÉQUIPE SE COMPOSE DE 3 JOUEURS ET 1 GARDIEN DE BUT AVEC 2 REMPLAÇANTS MAXIMUM PAR ÉQUIPE
3. LE PORT DU PROTÈGE-TIBIA EST OBLIGATOIRE
4. IL N'Y A PAS DE HORS-JEU
5. **L'ARBITRAGE** SE FAIT À L'EXTÉRIEUR DU TERRAIN

?

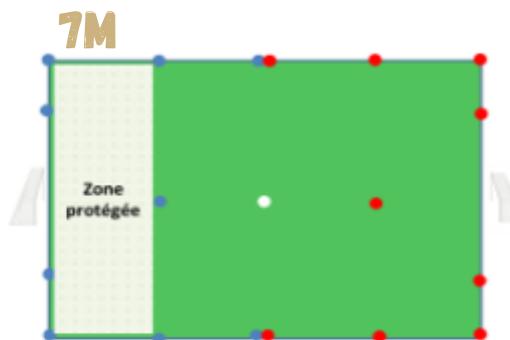
LES OBLIGATIONS ET INTERDICTIONS

1. LE TACLE EST INTERDIT
2. INTERDICTION DE JOUER À LA VOLÉE ET DEMI-VOLÉE POUR LE GARDIEN, LE COUP DE PIED DE BUT S'EXÉCUTE DANS LA SURFACE DES 7M AVEC LES ADVERSAIRES À 4M

?

COUPS FRANCS, CORNERS, PENALTY & ZONE PROTÉGÉE

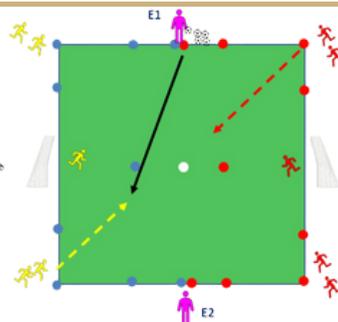
1. LES COUPS FRANCS SONT DIRECTS, L'ADVERSAIRE DOIT SE TROUVER À 4 MÈTRES
2. LES RENTRÉES DE TOUCHES & LES CORNERS SE FONT PAR UNE PASSE OU PAR UNE CONDUITE DE BALLE, ADVERSAIRE À 4 MÈTRES
3. SI LE JOUEUR RENTRE EN CONDUITE DE BALLE SUITE À UN CORNER OU À UNE TOUCHE, IL PEUT TIRER ET DONC MARQUER UN BUT
4. PENALTY SUR LA LIGNE DES 7M FACE AU BUT
5. LA SURFACE PROTÉGÉE EST DÉLIMITÉE À 7 M DU BUT POUR RELANCE PROTÉGÉE DU GARDIEN, RELANCE UNIQUEMENT À LA MAIN



2- DEUX ATELIERS AVANT MATCHS – 2 X 10MIN

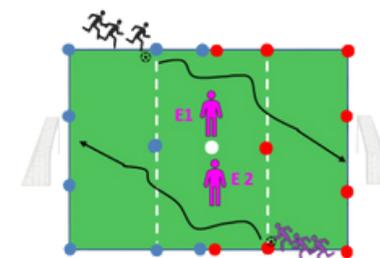
1 LE BALLON MAGIQUE 3X3 (DONT GB)

1. L'ÉDUCATEUR (E1) TRANSMET LE BALLON AU 1ER JOUEUR ROUGE OU JAUNE
2. LE JOUEUR AYANT LE BALLON DOIT ALLER MARQUER DANS LE BUT ADVERSE EN ÉLIMINANT SON ADVERSAIRE
3. SI L'ADVERSAIRE RÉCUPÈRE LE BALLON, IL TENTE DE MARQUER À SON TOUR
4. SI LE BALLON EST RÉCUPÉRÉ PAR LE GB ALORS IL RELANCE À SON PARTENAIRE
5. VEILLER A NE PAS DÉPASSER 30 SECONDE DE TEMPS DE JEU
6. APRÈS 4 PASSAGES, CHANGER DE GB

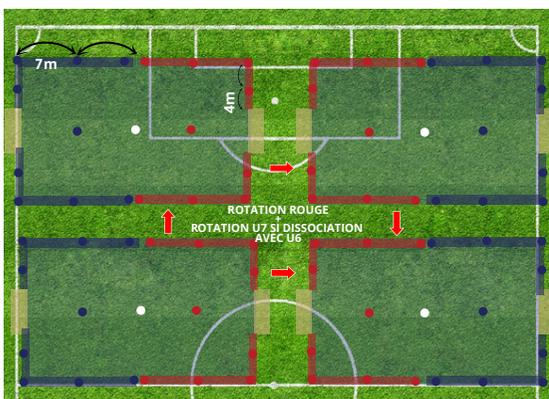


2 LE DEFI-JEU 1X1 (DONT GB)

1. CONDUITE DE BALLE, POUR TIRER DU BUT DANS LE ZONE PROTÉGÉE AVEC UN GARDIEN DE BUT
2. DÉPART DU JOUEUR DÈS QUE LE JOUEUR PRÉCÉDANT À TIRÉ
3. RETOUR DU TIREUR AU DÉPART AVEC LE BALLON POUR LE JOUEUR SUIVANT
4. L'ÉQUIPE QUI A MARQUÉ LE PLUS DE BUTS GAGNE LE DÉFI



3- LES RENCONTRES – 3 X 10MIN



- LES DIMENSIONS DU TERRAIN : 28MX20M, LES DIMENSIONS DU BUT : 4 M X 1,5 M. BALLONS : TAILLE 3 OU 4
- ROTATION DES ÉQUIPES ROUGES TOUTES LES 10 MINUTES. LES RENCONTRES DÉBUTENT ET SE TERMINENT EN MÊME TEMPS
- CHAQUE ÉQUIPE DOIT SE DÉPLACER AVEC : 2 BALLONS MINIMUM, 1 JEU DE CHASUBLES, 1 BINÔME ÉDUCATEUR/PARENT