

| DATES | LIEUX |
|-------|-------|
|       |       |
|       |       |
|       |       |

➡ **AVANT-MATCH**

- Applaudissement des enfants puis ola

- ➡ Remerciements aux adultes de les laisser jouer



Sous réserve d'arrêté municipal

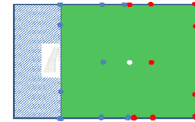
| EQUIPES   | Nom de l'équipe |
|-----------|-----------------|
| EQUIPE 1  | F.C. MAS 31 - 1 |
| EQUIPE 2  | BEAUZELLE 1     |
| EQUIPE 3  | CASTELGINEST 1  |
| EQUIPE 4  | F.C. MAS 31 - 5 |
| EQUIPE 5  | F.C. MAS 31 - 2 |
| EQUIPE 6  | CORNEBARRIEU 1  |
| EQUIPE 7  | CASTELGINEST 2  |
| EQUIPE 8  |                 |
| EQUIPE 9  | F.C. MAS 31 - 3 |
| EQUIPE 10 | BEAUZELLE 2     |
| EQUIPE 11 | CASTELGINEST 3  |
| EQUIPE 12 |                 |
| EQUIPE 13 | F.C. MAS 31 - 4 |
| EQUIPE 14 | CASTELGINEST 4  |
| EQUIPE 15 | CORNEBARRIEU 2  |
| EQUIPE 16 |                 |

**RIGUEUR ET SIMPLICITE DANS L'INSTALLATION DU TERRAIN**



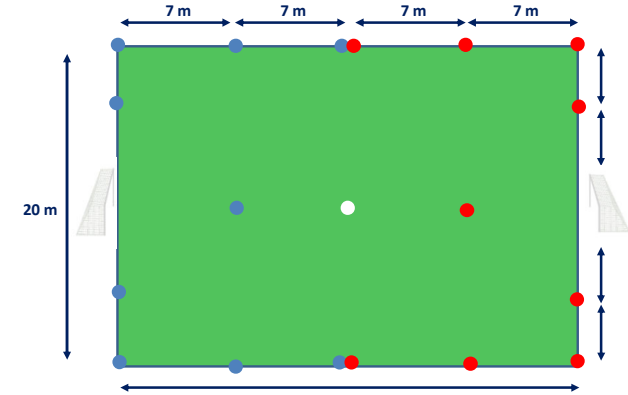
Terrain 4c4 :

- Dimension : 28 x 20 m
- Multiple de 7 sur la longueur
- Multiple de 4 sur la largeur
- But avec filet de 4m x 1,5m
- Balisage avec notion de camp (9 coupelles bleues / 9 coupelles rouges et 1 coupelle blanche → kit de délimitation)



Terrain ballon magique :

- Dimension : 21 x 20 m (suppression d'une bande du terrain de 7m x 20m)



- **Simplification des rotations**
  - Les équipes **camp bleu** restent sur place
  - Les équipes **camp rouge** tournent dans le sens des aiguilles d'une montre
- **Mise en place de formes jouées du ballon magique sur le même espace de jeu**
  - Peu d'installations de matériel

**LE BALLON MAGIQUE (EXEMPLE DU 2 C 2)**

**GRANDS PRINCIPES**

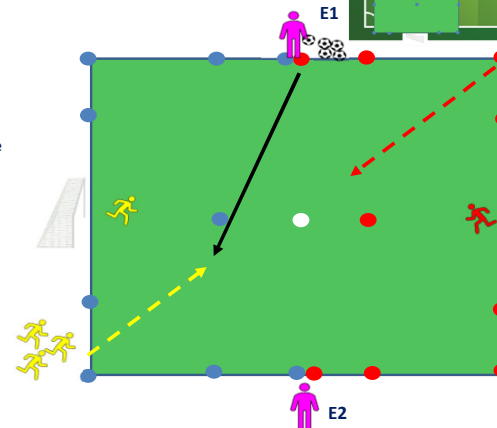
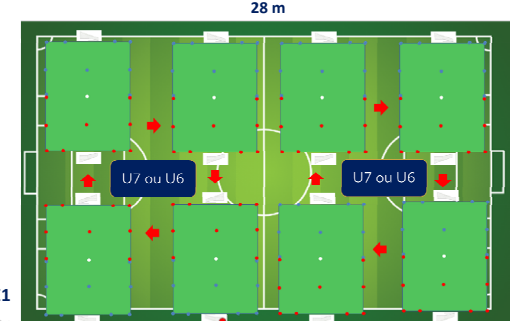
- Educateur équipe 1 (E1) transmet le ballon au 1er joueur rouge ou jaune (passe dans les pieds du joueur).
- Le joueur ayant le ballon doit aller marquer dans le but adverse en éliminant son adversaire.
  - Si l'adversaire récupère le ballon, il tente de marquer à son tour.
  - Si le ballon est récupéré par le GB; relance à son partenaire.
  - Si le ballon sort en touche ou en sortie de but, E1 injecte un 2<sup>ème</sup> ballon en criant « Ballon magique ». Les joueurs se disputent alors ce ballon.
  - A la fin de la séquence, les enfants quittent le terrain par les portes latérales et on recommence avec 2 autres.

EXEMPLE

**APRES-MATCH**

- Clapping par l'ensemble des personnes présentes

- ➡ Remerciements



**CONSEILS pour E1 :**

- Ne pas dépasser 30 secondes de jeu (1 à 2 ballons)
- Ne pas donner le ballon toujours à la même équipe
- Sur le ballon magique, donner correctement le ballon (à la main ou aux pieds) pour favoriser le contrôle de la part des enfants.
- Essayer de donner le ballon à un joueur/joueuse l'ayant eu le moins souvent.

**ROLE DE E2 :**

- Conseiller, guide les joueurs
- Contrôler le temps de la séquence
- Au bout de 4 passages, changer les GB