



DOCUMENTS D'ORGANISATION U8-U9



01

Organisation Plateau U8-U9



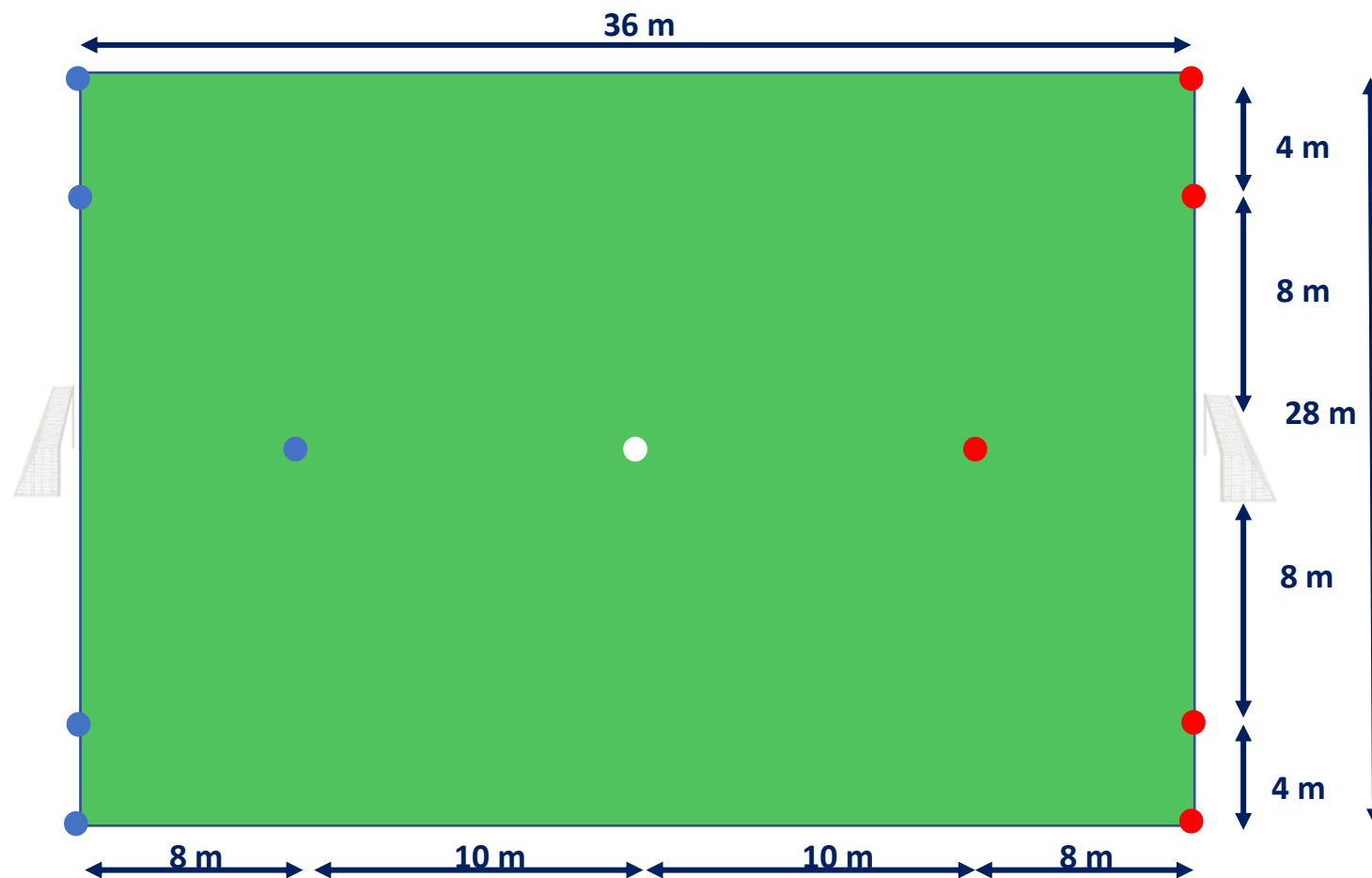
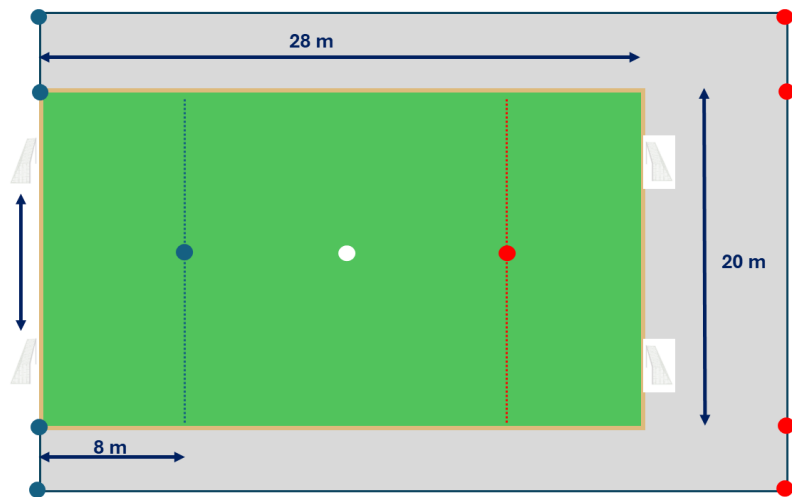
Terrain 5v5 :

36 x 28 m (32 x 24 m possible)

Terrain Funino :

28 x 20 m

(suppression : d'une bande du terrain de 8 m x 28 m et de 2 bandes de 4 m de chaque côté)





U8-U9 – Répartition plateau à 5 et 6 équipes

Equipe A		Equipe D	
Equipe B		Equipe E	
Equipe C		Equipe F	

× 3 terrains (T1, T2, T3)

× R1= Défi,

× R2, R3, R4 : T1= Funino , T2 et T3 = Rencontres

× R5: T1, T2 et T3 = Rencontres

N° des équipes	Rotation 1	Rotation 2	Rotation 3	Rotation 4	Rotation 5
Equipe A	Défi	Rencontre T2	Funino T1	Rencontre T3	Rencontre T1
Equipe B	Défi	Funino T1	Rencontre T2	Rencontre T2	Rencontre T2
Equipe C	Défi	Rencontre T2	Rencontre T3	Funino T1	Rencontre T2
Equipe D	Défi	Rencontre T3	Funino T1	Rencontre T2	Rencontre T3
Equipe E	Défi	Funino T1	Rencontre T3	Rencontre T3	Rencontre T3
Equipe F	Défi	Rencontre T3	Rencontre T2	Funino T1	Rencontre T1

× Si 5 équipes, faire le maximum pour constituer une 6^{ème} équipe





U8-U9 – Répartition plateau à 7 et 8 équipes

Equipe A		Equipe E	
Equipe B		Equipe F	
Equipe C		Equipe G	
Equipe D		Equipe H	

× 4 terrains (T1, T2, T3, T4)

× R1= Défi,

× R2, R3, R4 et T5 : T1= Funino , T2, T3 et T4 = Rencontres

N° des équipes	Rotation 1	Rotation 2	Rotation 3	Rotation 4	Rotation 5
Equipe A	Défi	Funino T1	Rencontre T3	Rencontre T3	Rencontre T2
Equipe B	Défi	Rencontre T3	Rencontre T2	Funino T1	Rencontre T3
Equipe C	Défi	Funino T1	Rencontre T2	Rencontre T2	Rencontre T4
Equipe D	Défi	Rencontre T3	Rencontre T3	Rencontre T4	Funino T1
Equipe E	Défi	Rencontre T2	Funino T1	Rencontre T3	Rencontre T3
Equipe F	Défi	Rencontre T4	Rencontre T4	Funino T1	Rencontre T2
Equipe G	Défi	Rencontre T2	Rencontre T4	Rencontre T2	Funino T1
Equipe H	Défi	Rencontre T4	Funino T1	Rencontre T4	Rencontre T4

× Si 7 équipes, faire le maximum pour constituer une 8^{ème} équipe





U8-U9 – Répartition plateau à 9 et 10 équipes

Equipe A		Equipe F	
Equipe B		Equipe G	
Equipe C		Equipe H	
Equipe D		Equipe I	
Equipe E		Equipe J	

× 5 terrains (T1, T2, T3, T4, T5)

× R1, R2, R3, R4, R5 : T1 = Défi,

T2 = Funino, T3, T4 et T5 = Rencontres

N° des équipes	Rotation 1	Rotation 2	Rotation 3	Rotation 4	Rotation 5
Equipe A	Rencontre T2	<u>Funino</u> T1	Rencontre T3	Rencontre T4	Rencontre T5
Equipe B	Rencontre T2	Rencontre T5	Rencontre T4	Rencontre T3	<u>Funino</u> T1
Equipe C	<u>Funino</u> T1	Rencontre T3	Rencontre T4	Rencontre T5	Rencontre T2
Equipe D	<u>Funino</u> T1	Rencontre T2	Rencontre T5	Rencontre T4	Rencontre T3
Equipe E	Rencontre T3	Rencontre T4	Rencontre T5	Rencontre T2	<u>Funino</u> T1
Equipe F	Rencontre T3	<u>Funino</u> T1	Rencontre T2	Rencontre T5	Rencontre T4
Equipe G	Rencontre T4	Rencontre T5	Rencontre T2	<u>Funino</u> T1	Rencontre T3
Equipe H	Rencontre T4	Rencontre T3	<u>Funino</u> T1	Rencontre T2	Rencontre T5
Equipe I	Rencontre T5	Rencontre T2	<u>Funino</u> T1	Rencontre T3	Rencontre T4
Equipe J	Rencontre T5	Rencontre T4	Rencontre T3	<u>Funino</u> T1	Rencontre T2

× Si 9 équipes, faire le maximum pour constituer une 10^{ème} équipe



02

Organisation Jour de matchs U8-U9





U8-U9 – JOUR DE MATCHS – FESTIFOOT – NOËL

Pratique : 5v5 avec Gardien de but

Espace de jeu : 36 x 28m

Rotations : 6 x 8 min

Organisation :

- 1^{er} bloc de 4 rotations
- Pause éducative (5 min)
- 2^{ème} bloc de 4 rotations

Principe :

- Je gagne > Je monte
- Je perds > Je descends
- Match à égalité : tirage au sort d'une carte « Carnaval » pour désigner l'équipe vainqueur et l'équipe perdante

Nbre d'équipes max : 8 (4 terrains)

Message éducatif = à déterminer

Buts : 4mx1,50m

Lois du jeu :

- Foot à 5

Conseils Niveau :

- Positionner les équipes sur les différents terrains en fonction de leur niveau du jour





U8-U9 – JOUR DE MATCHS – FESTIFOOT – NOËL

Pratique : 5v5 avec Gardien de but

Espace de jeu : 36 x 28m

Rotations : 6 x 8 min

Organisation :

- 1^{er} bloc de 4 rotations
- Pause éducative (5 min)
- 2^{ème} bloc de 4 rotations

Principe :

- Je gagne > Je monte
- Je perds > Je descends
- Match à égalité : tirage au sort d'une carte « Carnaval » pour désigner l'équipe vainqueur et l'équipe perdante

Nbre d'équipes max : 8 (4 terrains)

Message éducatif = à déterminer

Buts : 4mx1,50m

Lois du jeu :

- Foot à 5

Conseils Niveau :

- Positionner les équipes sur les différents terrains en fonction de leur niveau du jour



03

Affiches Terrain Plateau





TERRAIN



n°1





TERRAIN

n°2





TERRAIN



n°3





TERRAIN



n°4





TERRAIN



n°5





TERRAIN

n°6



04

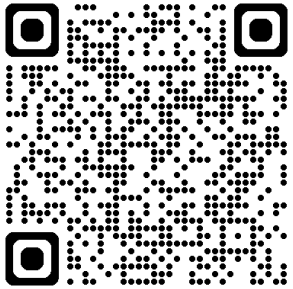
VIDEOS (lien youtube et QR CODE)





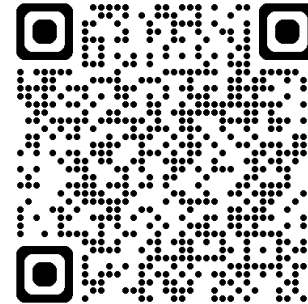
Vidéos Défis

Défi n°1



<https://youtu.be/x123Xk9xFJ8>

Défi n°2



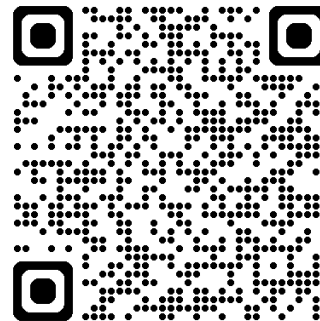
<https://youtu.be/xkxvFxVkfvs>

Défi n°3



<https://youtu.be/EJ9jpgkQfNo>

Défi n°4

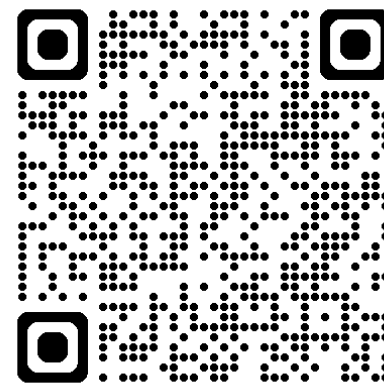


<https://youtu.be/ROlxwE-eaN4>

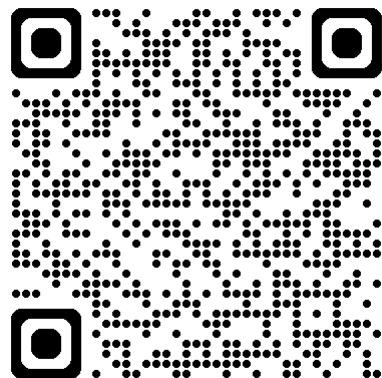


Vidéo Maître de lignes

https://youtu.be/RT3_DVxutDo



Vidéo Funino



<https://youtu.be/EBiHJivNfPw>

