## DISTRICT DE FOOTBALL HAUTE GARONNE

# ORGANISATION POUR PLATEAU U8 : 16 EQUIPES

| U8 EST 4 | D2 |
|---|---|

**Pour faciliter l'organisation du plateau et permettre à vos joueurs d'augmenter leur temps de jeu :**

Veiller au dédoublement des équipes d'un même club pour avoir un nombre pair d'équipes participantes

Rotations toutes les **12** minutes *(possibilité de donner la gestion du temps à un parent)*

Toutes les rencontres débutent et se terminent en même temps par un coup de sifflet

**OBLIGATOIRE = REMPLIR LA FEUILLE DE PLATEAU** *Sous réserve d'arrêté municipal*

| PROCHAINS PLATEAUX à 10h30 | | |
|---|---|---|
| DATE | CLUB | LIEU |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |

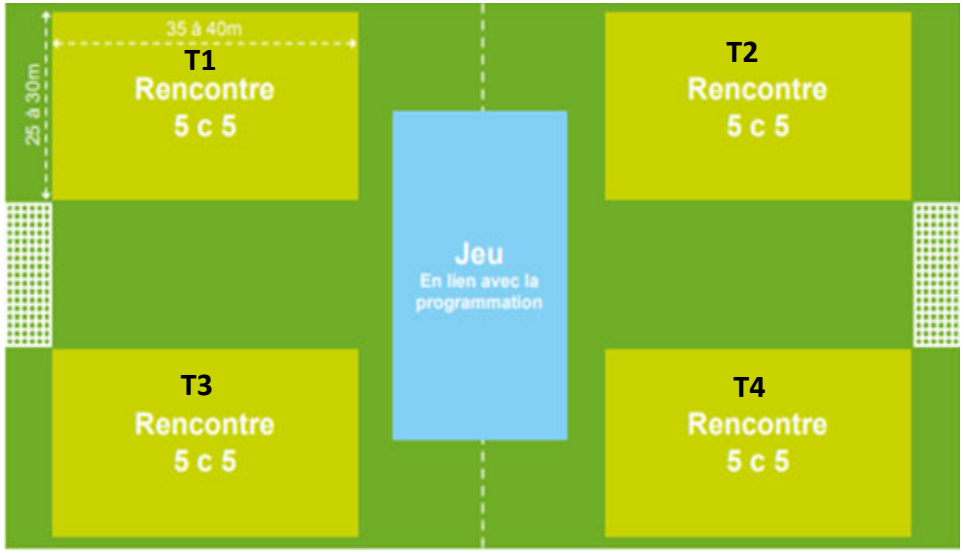
**CETTE FICHE EST UN EXEMPLE POUR LA 1 ERE JOURNEE DE PLATEAU / VOUS POUVEZ CHANGER LES CLUBS EN RESPECTANT LE NIVEAU DES EQUIPES**

| EQUIPES | NOM DE L'EQUIPE | NIVEAU | ROTATIONS / TERRAINS | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| EQUIPE 1 | BAZIEGE 1 | D2 | 1 | Atelier | 1 | Atelier Educatif | 1 | DEPART |
| EQUIPE 2 | C.OCCOTEAUX 1 | D2 | 1 | | 2 | | 2 | |
| EQUIPE 3 | TLSE METROPOLE 1 | D2 | 2 | | 2 | | 1 | |
| EQUIPE 4 | POUVOURVILLE 1 | D2 | 2 | | 1 | | 2 | |
| EQUIPE 5 | BAZIEGE 2 | D2 | 3 | | 3 | | 3 | |
| EQUIPE 6 | TLSE METROPOLE 2 | D2 | 3 | | 4 | | 4 | |
| EQUIPE 7 | RAMONVILLE 1 | D2 | 4 | | 4 | | 3 | |
| EQUIPE 8 | MONTRABE ACADEMIE SPORTS | D2 | 4 | | 3 | | 4 | |
| EQUIPE 9 | BAZIEGE 3 | D2 | ARRIVEE | 1 | Atelier | 1 | Atelier Educatif | 1 |
| EQUIPE 10 | C.OCCOTEAUX 2 | D2 | | 1 | | 2 | | 2 |
| EQUIPE 11 | TLSE METROPOLE 3 | D2 | | 2 | | 2 | | 1 |
| EQUIPE 12 | | D2 | | 2 | | 1 | | 2 |
| EQUIPE 13 | | D2 | | 3 | | 3 | | 3 |
| EQUIPE 14 | | D2 | | 3 | | 4 | | 4 |
| EQUIPE 15 | | D2 | | 4 | | 4 | | 3 |
| EQUIPE 16 | | D2 | | 4 | | 3 | | 4 |

EXEMPLE

## DIMENSION DU TERRAIN U9 / U8

**Longueur 35 à 45 m. et largeur 25 à 30 m.**



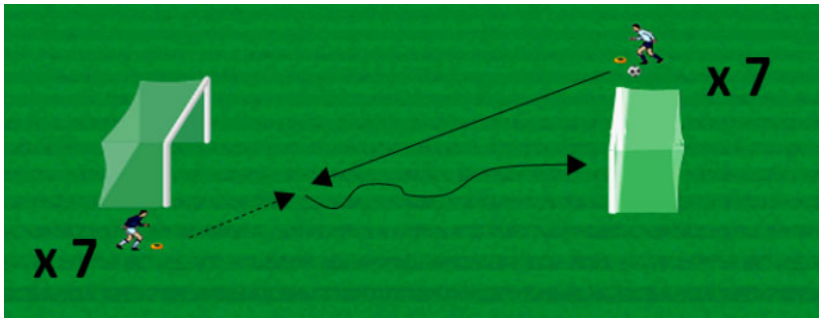

## EXEMPLE DE FEUILLE

**DUREE = 12 MINUTES**

1 contre 1

Le joueur blanc adresse une passe au joueur bleu. Ce dernier dribble et cherche à aller marquer un but

Le joueur blanc défend son but. S'il récupère le ballon, il cherchera à marquer à son tour

**Temps maxi de jeu 20 minutes**

**ORGANISATION**