DISTRICT DE FOOTBALL HAUTE GARONNE

ORGANISATION POUR PLATEAU U8 : 16 EQUIPES

OUEST 8	D2

Pour faciliter l'organisation du plateau et permettre à vos joueurs d'augmenter leur temps de jeu :

Veiller au dédoublement des équipes d'un même club pour avoir un nombre pair d'équipes participantes

Rotations toutes les **12** minutes *(possibilité de donner la gestion du temps à un parent)*

Toutes les rencontres débutent et se terminent en même temps par un coup de sifflet

OBLIGATOIRE = REMPLIR LA FEUILLE DE PLATEAU *Sous réserve d'arrêté municipal*

PROCHAINS PLATEAUX à 10h30		
DATE	CLUB	LIEU

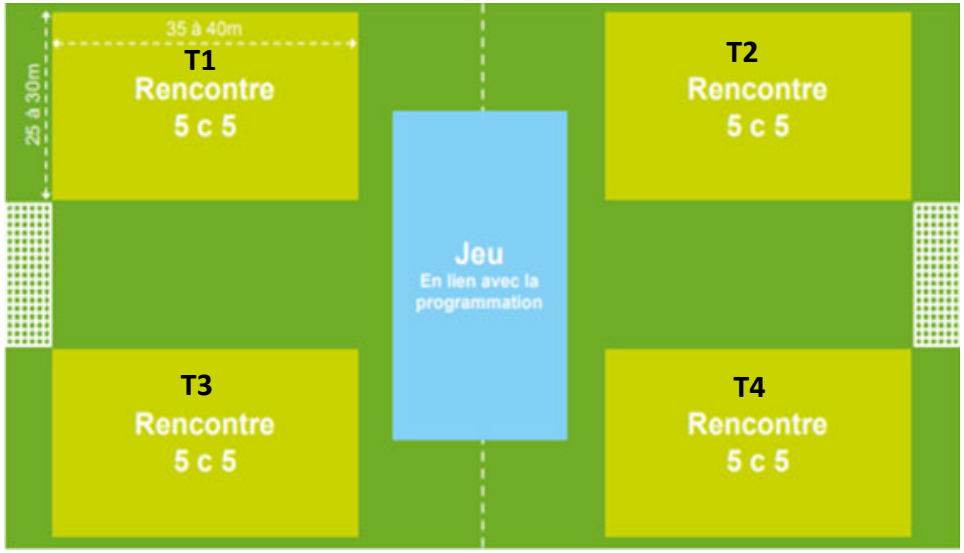
CETTE FICHE EST UN EXEMPLE POUR LA 1 ERE JOURNEE DE PLATEAU / VOUS POUVEZ CHANGER LES CLUBS EN RESPECTANT LE NIVEAU DES EQUIPES

EQUIPES	NOM DE L'EQUIPE	NIVEAU	ROTATIONS / TERRAINS					
EQUIPE 1	LM SPORTS 1	D2	1	Atelier	1	Atelier Educatif	1	DEPART
EQUIPE 2	SA AUTERIVE 1	D2	1		2		2	
EQUIPE 3	FC EAUNES LABARTHE 1	D2	2		2		1	
EQUIPE 4	RC BEAUMONT 1	D2	2		1		2	
EQUIPE 5	FC VENERQUE VERNET 1	D2	3		3		3	
EQUIPE 6	FC VENERQUE VERNET 2	D2	3		4		4	
EQUIPE 7	FC EAUNES LABARTHE 2	D2	4		4		3	
EQUIPE 8	LM SPORTS 2	D2	4		3		4	
EQUIPE 9	SA AUTERIVE 2	D2	ARRIVEE	1	Atelier	1	Atelier Educatif	1
EQUIPE 10	RC BEAUMONT 2	D2		1		2		2
EQUIPE 11	LM SPORTS 3	D2		2		2		1
EQUIPE 12	FC EAUNES LABARTHE 3	D2		2		1		2
EQUIPE 13		D2		3		3		3
EQUIPE 14		D2		3		4		4
EQUIPE 15		D2		4		4		3
EQUIPE 16		D2		4		3		4

EXEMPLE

DIMENSION DU TERRAIN U9 / U8

Longueur 35 à 45 m. et largeur 25 à 30 m.



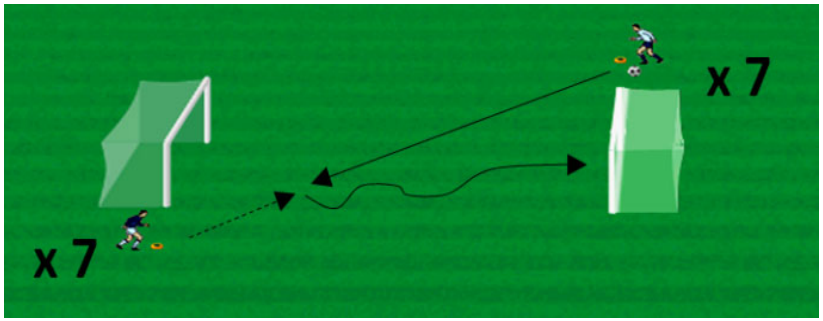
EXEMPLE D'ATELIER

DUREE = 12 MINUTES

1 contre 1

Le joueur blanc adresse une passe au joueur bleu. Ce dernier dribble et cherche à aller marquer un but

Le joueur blanc défend son but. S'il récupère le ballon, il cherchera à marquer à son tour

Temps maxi de jeu 20 minutes

ORGANISATION