



**REUNION DE SECTEUR 1 - OCTOBRE 2025**

**SAISON 2025/2026**

**BONJOUR ET MERCI DE VOTRE PRESENCE**



**MERCI A LA MAIRIE DE LAVERNOSE-LACASSE  
ET AU CLUB DE L'A.S. LAVERNOSE / LHERM**





***SCANNEZ ICI POUR ÉMARGER***



# SOMMAIRE

- **Commission Sportive F.A. et réorganisation interne des techniciens**
- **Présentation de la Saison 2025 / 2026**
- **Procédure/Organisation des plateaux**
- **Obligations/Règlement F.A.**
- **Comportements attendus : Joueurs & Educateurs**
- **Informations complémentaires**
- **Questions diverses**

**GIUSSEPIN Richard**



**Président du Pole sportif,  
Technique et Arbitrage**

**MANAS Manuel**



**Président Com. Sportive**

**VIALETES Eddy**



**Référent Responsable F.A.**

**DAUSSAC Lydie**



**Réf. Sala. Adm. U6 à U11**

**FERRATGE Alexis**



**Réf. Sala. Adm. Cat. U12/U13**

**MANAUT Thierry**



**Technicien Responsable F.A.**

# Réorganisation

- **GIUSSEPIN Richard** = Président du Pole sportif, Technique et Arbitrage
- **MANAS Manuel** = Président Com. Sportive
- **VIALETES Eddy** = Référent Responsable F.A.
- **MANAUT Thierry** = Technicien Responsable Football Animation
- **DESPEYROUX Pascal** = Technicien C.T. P.P.F.
- **GALEY Mathieu** = Technicien Structuration des clubs – C.T. D.A.P.
- **CALINSKI Gilles** = Technicien Responsable Formation de Cadre C.T. D.A.P.



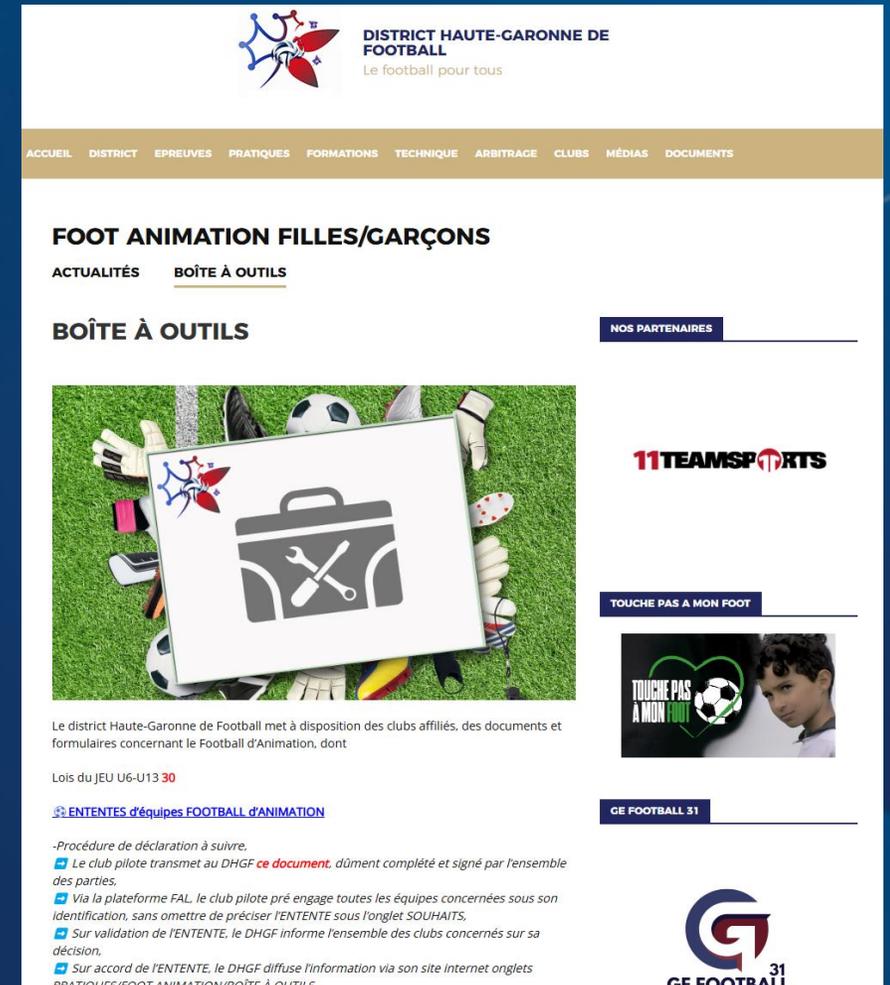
# Où trouver les infos ?

## - SITE DU DISTRICT :

- PRATIQUES \ FOOT ANIMATION \ BOITE A OUTILS
- EPREUVES \ FAL
- DOCUMENTS

## - FAL :

- Feuille de plateau + Feuille de présence
- Conduite à tenir pour les procédures et conseils organisations des plateaux (Feuilles de plateaux + des résultats)



The screenshot shows the website of the District Haute-Garonne de Football. The header includes the logo and the text 'DISTRICT HAUTE-GARONNE DE FOOTBALL - Le football pour tous'. A navigation menu lists: ACCUEIL, DISTRICT, EPREUVES, PRATIQUES, FORMATIONS, TECHNIQUE, ARBITRAGE, CLUBS, MÉDIAS, DOCUMENTS. The main content area is titled 'FOOT ANIMATION FILLES/GARÇONS' and has sub-sections for 'ACTUALITÉS' and 'BOÎTE À OUTILS'. The 'BOÎTE À OUTILS' section features a large image of a toolbox with a wrench and screwdriver, surrounded by football equipment like a ball, gloves, and a whistle. Below the image, it states: 'Le district Haute-Garonne de Football met à disposition des clubs affiliés, des documents et formulaires concernant le Football d'Animation, dont Lois du JEU U6-U13 30'. There is a link for 'ENTENTES d'équipes FOOTBALL d'ANIMATION'. A sidebar on the right lists 'NOS PARTENAIRES' with logos for '11TEAMSPO RTS' and 'TOUCHE PAS A MON FOOT'. At the bottom right, there is a logo for 'GE FOOTBALL 31'.

DISTRICT HAUTE-GARONNE DE FOOTBALL  
Le football pour tous

ACCUEIL DISTRICT EPREUVES PRATIQUES FORMATIONS TECHNIQUE ARBITRAGE CLUBS MÉDIAS DOCUMENTS

FOOT ANIMATION FILLES/GARÇONS  
ACTUALITÉS BOÎTE À OUTILS

BOÎTE À OUTILS

NOS PARTENAIRES

11TEAMSPO RTS

TOUCHE PAS A MON FOOT

GE FOOTBALL 31

Le district Haute-Garonne de Football met à disposition des clubs affiliés, des documents et formulaires concernant le Football d'Animation, dont Lois du JEU U6-U13 30

[ENTENTES d'équipes FOOTBALL d'ANIMATION](#)

-Procédure de déclaration à suivre.  
Le club pilote transmet au DHGF **ce document**, dûment complété et signé par l'ensemble des parties.  
Via la plateforme FAL, le club pilote pré engage toutes les équipes concernées sous son identification, sans omettre de préciser l'ENTENTE sous l'onglet SOUHAITS.  
Sur validation de l'ENTENTE, le DHGF informe l'ensemble des clubs concernés sur sa décision.  
Sur accord de l'ENTENTE, le DHGF diffuse l'information via son site internet onglets PRATIQUES/FOOT ANIMATION/BOÎTE À OUTILS



# RÈGLEMENT CATÉGORIES U12 & U13

	<b>GRUPE D1</b> <b>ENGAGEMENT VOLONTAIRE UNIQUEMENT DES ÉQUIPES 1 SOUHAITANT ÉVOLUER EN D1</b>	<b>GRUPE D2</b> <b>ENGAGEMENT VOLONTAIRE, 1 OU PLUSIEURS ÉQUIPES PAR CLUB</b>	
<b>PHASE 1</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• 4 journées de plateaux à 3 ou 4 équipes</li><li>• 8 matchs</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>• <b>U13D1</b> : poule unique en intersecteur</li><li>• <b>U12D1</b> : x poules par secteur</li><li>• <b>Pas de descente au niveau D2</b></li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>• 6 journées de plateaux</li><li>• 12 matchs</li></ul> <p>BRASSAGE :</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• X poules par secteur.</li><li>• <b>Pas de montée en niveau D1</b></li></ul>
<b>PHASE 2</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• 4 journées de plateaux à 3 ou 4 équipes</li><li>• 8 matchs</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>• <b>U13D1</b> : poule unique en intersecteur</li><li>• <b>U12D1</b> : x poules constituées par niveau à partir des résultats de la phase 1 de BRASSAGE.</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>• 10 journées de plateaux</li><li>• 20 matchs</li></ul> <ul style="list-style-type: none"><li>• X poules constituées par niveau à partir des résultats de la 1ère phase de BRASSAGE.</li></ul>
<b>PHASE 3</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• 8 journées de plateaux à 3 ou 4 équipes (dont 3 journées de criterium U13D1).</li><li>• 16 matchs</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Poules en intersecteur</li></ul>	<p> <b>OBLIGATIONS U13 D1</b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>• <b>PORT OBLIGATOIRE D'UNE CHASUBLE ORANGE D'IDENTIFICATION POUR LES ÉDUCATEURS</b></li><li>• <b>PARTICIPATION OBLIGATOIRE À LA RÉUNION EN PRÉSENTIEL DE DÉBUT DE SAISON DÉDIÉE À LA CATÉGORIE U13 - D1.</b></li><li>• <b>L'ÉDUCATEUR RESPONSABLE DE L'ÉQUIPE U13 - D1 DOIT POSSÉDER AU MOINS L'UN DES DIPLÔMES SUIVANT :</b> <b>CFI U10-U13 CERTIFIÉ PLUS LICENCE EDUCATEUR FÉDÉRAL (CFI U14-U19 NON RECONNU) OU DF RESPONSABLE ÉCOLE DE FOOTBALL OU BMF ET PLUS.</b></li><li>• <b>LA LISTE DES LICENCES SUR FOOTCLUBS CAMPAGNON DOIT ÊTRE PRÉSENTÉE POUR CHAQUE JOURNÉE POUR CONTRÔLES DES LICENCES EFFECTUÉES PAR LES RESPONSABLES D'ÉQUIPES EN PRÉSENCE</b></li><li>• <b>EN PHASE 3, LA PARTICIPATION DE L'ÉQUIPE DANS LES POULES DE MEILLEURS NIVEAUX EST CONDITIONNÉE AU RESPECT DE CES OBLIGATIONS.</b></li></ul>

## 1- LES RÈGLES (FOOT À 8)



**PLATEAUX À 3 OU 4 ÉQUIPES, 2 RENCONTRES DE 30MIN SOIT 60MN**  
**MAXIMUM DE TEMPS DE JEU PAR JOURNÉE**

1. Suivre la fiche "les règles du club recevant un plateau" pour la mise en place du plateau
2. Si la surface de réparation n'est pas tracée, possibilité de la délimiter avec des coupelles : 10 m à droite et à gauche des poteaux de but et à la ligne des 13 m (26 m x 13 m)
3. **Chaque joueur doit démarrer une période**
4. Il est interdit de marquer directement sur l'engagement/coup d'envoi, et l'adversaire doit être à 6 m
5. Coup de pied de but : Libre dans la zone virtuelle 6 m x 9 m (délimitée par la largeur des montants du but et le point de réparation). Placement libre des joueurs (idem foot à 11)
6. Il est également interdit au gardien de prendre le ballon à la main sur une passe en retrait volontaire d'un partenaire, sinon coup franc indirect ramené perpendiculairement à la ligne des 13 m. Mur autorisé à 6 m
7. Relance du gardien: pas de frappe de volée ou de demi-volée, sinon coup franc indirect ramené perpendiculairement à la ligne des 13 m
8. Les touches se font à la main (adversaire à 2m), et les coups francs sont directs ou indirects (selon les règles du football à 11), avec mur autorisé à 6 m
9. Le penalty est tiré à 9m
10. **Arbitrage** : Deux joueurs participant au plateau doivent arbitrer à la touche, avec un changement toutes les 15 minutes. Favorisez l'arbitrage par des Très Jeunes ou Jeunes arbitres.

## 2- ORGANISATION DU PLATEAU

TERRAIN 1 (2 ÉQUIPES)



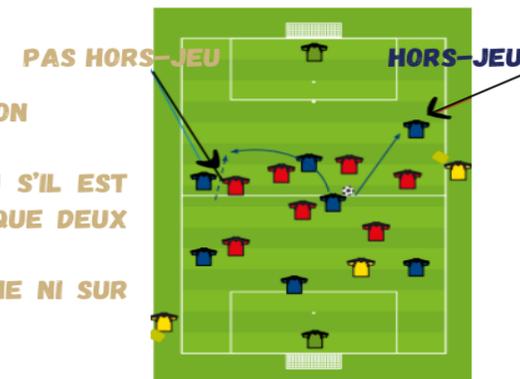
TERRAIN 2 (2 ÉQUIPES)



## 3- LES HORS-JEU

**HORS-JEU À PARTIR DE LA LIGNE MÉDIANE (1/2 TERRAIN)**

- LE HORS-JEU EST JUGÉ AU DÉPART DU BALLON
- LE RECEVEUR DOIT FAIRE ACTION DE JEU
- UN JOUEUR EST EN POSITION DE HORS-JEU S'IL EST PLUS PRÈS DE LA LIGNE DE BUT ADVERSE QUE DEUX AUTRES ADVERSAIRES
- IL N'Y A PAS DE HORS-JEU SUR UNE TOUCHE NI SUR UNE SORTIE DE BUT





# OBLIGATIONS U13 D1

- **PORT OBLIGATOIRE D'UNE CHASUBLE ORANGE D'IDENTIFICATION POUR LES ÉDUCATEURS**
- **PARTICIPATION OBLIGATOIRE À LA RÉUNION EN PRÉSENTIEL DE DÉBUT DE SAISON DÉDIÉE À LA CATÉGORIE U13 – D1.**
- **L'ÉDUCATEUR RESPONSABLE DE L'ÉQUIPE U13 – D1 DOIT POSSÉDER AU MOINS L'UN DES DIPLÔMES SUIVANT :**  
**CFI U10-U13 CERTIFIÉ PLUS LICENCE EDUCATEUR FÉDÉRAL (CFI U14-U19 NON RECONNU) OU DF RESPONSABLE ÉCOLE DE FOOTBALL OU BMF ET PLUS.**
- **LA LISTE DES LICENCES SUR FOOTCLUBS CAMPAGNON DOIT ÊTRE PRÉSENTÉE POUR CHAQUE JOURNÉE POUR CONTRÔLES DES LICENCES EFFECTUÉES PAR LES RESPONSABLES D'ÉQUIPES EN PRÉSENCE**
- **EN PHASE 3, LA PARTICIPATION DE L'ÉQUIPE DANS LES POULES DE MEILLEURS NIVEAUX EST CONDITIONNÉE AU RESPECT DE CES OBLIGATIONS.**

# 1- LES RÈGLES (FOOT À 8)



**PLATEAUX À 3 OU 4 ÉQUIPES, 2 RENCONTRES DE 25MIN SOIT 50MN MAXIMUM DE TEMPS DE JEU PAR JOURNÉE,**

1. Suivre la fiche "les règles du club recevant un plateau" pour la mise en place du plateau
2. Si la surface de réparation n'est pas tracée, possibilité de la délimiter avec des coupelles : 10 m à droite et à gauche des poteaux de but et à la ligne des 13 m (26 m x 13 m)
3. **Chaque joueur doit démarrer une période**
4. Il est interdit de marquer directement sur l'engagement/coup d'envoi, et l'adversaire doit être à 6 m
5. Coup de pied de but : Libre dans la zone virtuelle 6 m x 9 m (délimitée par la largeur des montants du but et le point de réparation). Placement libre des joueurs (idem foot à 11)
6. Il est également interdit au gardien de prendre le ballon à la main sur une passe en retrait volontaire d'un partenaire, sinon coup franc indirect ramené perpendiculairement à la ligne des 13 m. Mur autorisé à 6 m
7. Relance du gardien: pas de frappe de volée ou de demi-volée, sinon coup franc indirect ramené perpendiculairement à la ligne des 13 m
8. Les touches se font à la main ( adversaire à 2m), et les coups francs sont directs ou indirects (selon les règles du football à 11), avec mur autorisé à 6 m
9. Le penalty est tiré à 9 m
10. **Pas d'auto-arbitrage** : 3 arbitres (privilegier des joueurs U15-U17 du club)

# 2- ORGANISATION DU PLATEAU

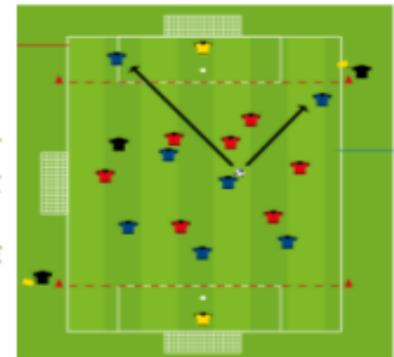
**TERRAIN 1 (2 ÉQUIPES)**

**TERRAIN 2 (2 ÉQUIPES)**


# 3- LES HORS-JEU

**HORS-JEU À PARTIR DE LA LIGNE DES 13M SUR LA LARGUEUR COMPLÈTE DU TERRAIN**

- **LE HORS-JEU EST JUGÉ AU DÉPART DU BALLON.**
- **LE RECEVEUR DOIT FAIRE ACTION DE JEU.**
- **UN JOUEUR EST EN POSITION DE HORS-JEU S'IL EST PLUS PRÈS DE LA LIGNE DE BUT ADVERSE QUE DEUX AUTRES ADVERSAIRES.**
- **IL N'Y A PAS DE HORS-JEU SUR UNE TOUCHE NI SUR UNE SORTIE DE BUT.**





# RÈGLEMENT CATÉGORIES U10 & U11

	<b>GROUPE D1</b> <b>ENGAGEMENT VOLONTAIRE UNIQUEMENT DES ÉQUIPES 1</b>	<b>GROUPE D2</b> <b>ENGAGEMENT VOLONTAIRE, 1 OU PLUSIEURS ÉQUIPES PAR CLUB</b>	
<b>PHASE 1</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• 4 journées de plateaux à 3 ou 4 équipes</li><li>• 8 matchs</li></ul>	<p>BRASSAGE :</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• X Poules par secteur / intersecteur</li><li>• <b>Pas de descente au niveau D2</b></li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>• 6 journées de plateaux à 3 ou 4 équipes.</li><li>• 12 matchs</li></ul> <p>BRASSAGE :</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• X poules par secteur.</li><li>• <b>Pas de montée en niveau D1</b></li></ul>
<b>PHASE 2</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• 4 journées de plateaux à 3 ou 4 équipes</li><li>• 8 matchs</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>• X poules constituées par niveau à partir des résultats de la 1ère phase de BRASSAGE</li><li>• Poules par secteur ou intersecteur.</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>• 10 journées de plateaux 3 à 4 équipes.</li><li>• 20 matchs</li></ul> <ul style="list-style-type: none"><li>• X poules constituées par niveau à partir des résultats de la 1ère phase de BRASSAGE.</li></ul>
<b>PHASE 3</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• 8 journées de plateaux à 3 ou 4 équipes.</li><li>• 16 matchs</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>• X poules constituées par niveau à partir des résultats de la seconde phase</li><li>• Poules par intersecteur.</li></ul>	 <ul style="list-style-type: none"><li>• <b>AUCUNE ÉQUIPE CONSTITUÉE DE PLUS DE 3 JOUEURS U9 NE PEUT ÉVOLUER EN U10-U11</b></li></ul>

**U8****U9**

# GUIDE & RÉGLEMENT

**U8 :** Catégories autorisées : U8 et U7  
Sous classement : U9F illimitées

**U9 :** Catégories autorisées : U9 et U8  
Sur-classement : 3x U7 maximum  
Sous-classement : U10 F illimitées

## 1- LES RÈGLES (FOOT À 5)

PLATEAUX À 8 ÉQUIPES, LE TEMPS DE JEU EST DE 50MIN SOIT **5 SÉQUENCES DE 10MIN.**

**?**

### RÈGLES GÉNÉRALES

1. SUIVRE LA FICHE "LES RÈGLES DU CLUB RECEVANT UN PLATEAU" POUR LA MISE EN PLACE DU PLATEAU
2. L'ÉQUIPE SE COMPOSE DE 4 JOUEURS ET 1 GARDIEN DE BUT AVEC 2 REMPLAÇANTS MAXIMUM PAR ÉQUIPE
3. LE PORT DU PROTÈGE-TIBIA EST OBLIGATOIRE
4. IL N'Y A PAS DE HORS-JEU
5. **L'ARBITRAGE** SE FAIT À L'EXTÉRIEUR DU TERRAIN

**?**

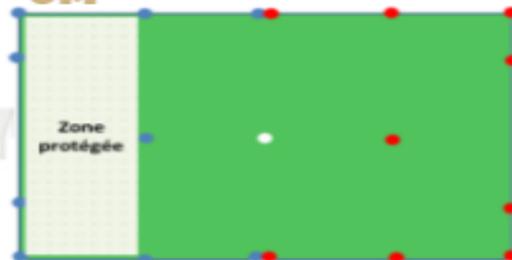
### COUPS FRANCS, CORNERS, PENALTY & ZONE PROTÉGÉE

1. LES COUPS FRANCS SONT DIRECTS, L'ADVERSAIRE DOIT SE TROUVER À 4 MÈTRES
2. LES CORNERS SE JOUENT AU PIED, SUR PASSE UNIQUEMENT
3. PENALTY SUR LA LIGNE DES 8M FACE AU BUT
4. LA SURFACE PROTÉGÉE EST DÉLIMITÉE À 8 M DU BUT POUR RELANCE PROTÉGÉE DU GARDIEN, RELANCE UNIQUEMENT À LA MAIN

**?**

### LES OBLIGATIONS ET INTERDICTIONS

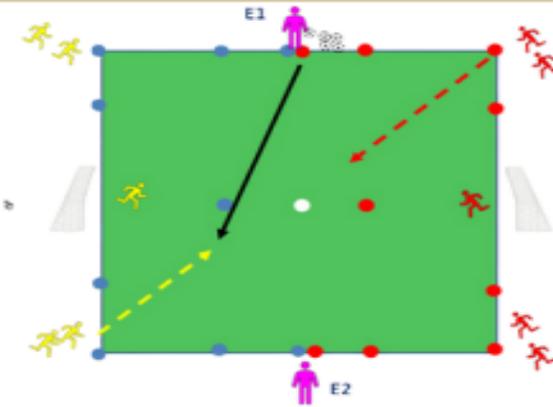
1. LE TACLE EST AUTORISÉ SANS CONTACT AVEC L'ADVERSAIRE
2. LES RENTRÉES DE TOUCHES SE FONT PAR UNE PASSE OU PAR UNE CONDUITE DE BALLE, ADVERSAIRE À 4 MÈTRES. LE JOUEUR NE PEUT PAS MARQUER DIRECTEMENT
3. INTERDICTION DE JOUER À LA VOLÉE ET DEMI-VOLÉE POUR LE GARDIEN, LE COUP DE PIED DE BUT S'EXÉCUTE SUR LA LIGNE DES 8 MÈTRES AVEC LES ADVERSAIRES À 4 MÈTRES

**8M**

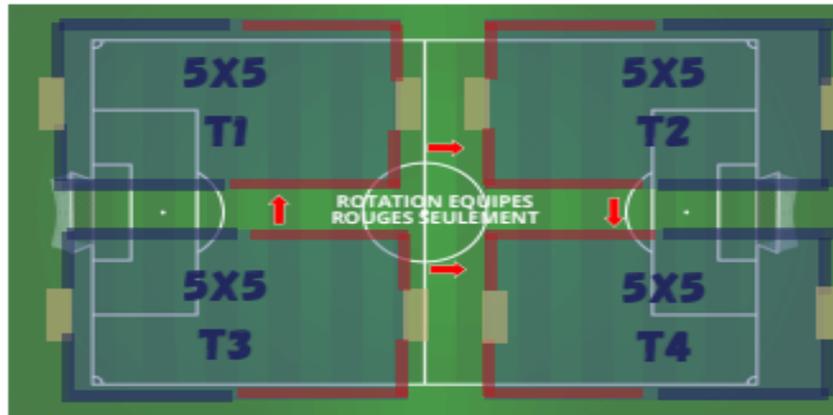
## 2- ATELIER AVANT MATCHS – 1 X 10MIN

### LE BALLON MAGIQUE 3X3 (DONT GB)

1. L'ÉDUCATEUR (E1) TRANSMET LE BALLON AU 1ER JOUEUR ROUGE OU JAUNE
2. LE JOUEUR AYANT LE BALLON DOIT ALLER MARQUER DANS LE BUT ADVERSE EN ÉLIMINANT SON ADVERSAIRE
3. SI L'ADVERSAIRE RÉCUPÈRE LE BALLON, IL TENTE DE MARQUER À SON TOUR
4. SI LE BALLON EST RÉCUPÉRÉ PAR LE GB ALORS IL RELANCE À SON PARTENAIRE
5. VEILLER A NE PAS DÉPASSER 30 SECONDES DE TEMPS DE JEU
6. APRÈS 4 PASSAGES, CHANGER DE GB



## 3- LES RENCONTRES – 4 X 10MIN



- LES DIMENSIONS DU TERRAIN : 34 À 40 M X 25 À 30 M, LES DIMENSIONS DU BUT : 4 M X 1,5 M. BALLONS : TAILLE 3 OU 4
- ROTATION DES ÉQUIPES ROUGES TOUTES LES 10 MINUTES. LES RENCONTRES DÉBUTENT ET SE TERMINENT EN MÊME TEMPS
- EN CAS DE NOMBRE IMPAIR D'ÉQUIPES, L'ATELIER BALLON MAGIQUE N'EST PAS RÉALISÉ EN DÉBUT DE PLATEAU, MAIS À LA PLACE D'UNE ROTATION (AVEC UNE ÉQUIPE AU LIEU DE DEUX).

**U6****U7**

# GUIDE & RÉGLEMENT

**U6** : Sous-classement : 2xU7G et U7F illimitées  
Catégorie U6 uniquement

**U7** : Sous-classement : 2xU8G et U8F illimitées  
Catégories autorisées : U6 et U7

## 1- LES RÈGLES (FOOT À 4)

**PLATEAUX À 8 ÉQUIPES, LE TEMPS DE JEU EST DE 50MIN SOIT 5 SÉQUENCES DE 10MIN.**

**?**

### RÈGLES GÉNÉRALES

1. SUIVRE LA FICHE "LES RÈGLES DU CLUB RECEVANT UN PLATEAU" POUR LA MISE EN PLACE DU PLATEAU
2. L'ÉQUIPE SE COMPOSE DE 3 JOUEURS ET 1 GARDIEN DE BUT AVEC 1 REMPLAÇANT MAXIMUM PAR ÉQUIPE
3. LE PORT DU PROTÈGE-TIBIA EST OBLIGATOIRE
4. IL N'Y A PAS DE HORS-JEU
5. **L'ARBITRAGE** SE FAIT À L'EXTÉRIEUR DU TERRAIN

**?**

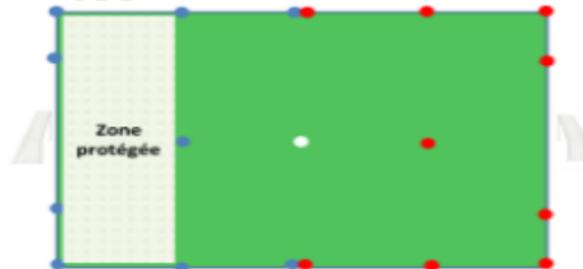
### LES OBLIGATIONS ET INTERDICTIONS

1. LE TACLE EST INTERDIT
2. INTERDICTION DE JOUER À LA VOLÉE ET DEMI-VOLÉE POUR LE GARDIEN, LE COUP DE PIED DE BUT S'EXÉCUTE DANS LA SURFACE DES 7M AVEC LES ADVERSAIRES À 4M

**?**

### COUPS FRANCS, CORNERS, PENALTY & ZONE PROTÉGÉE

1. LES COUPS FRANCS SONT DIRECTS, L'ADVERSAIRE DOIT SE TROUVER À 4 MÈTRES
2. LES RENTRÉES DE TOUCHES & LES CORNERS SE FONT PAR UNE PASSE OU PAR UNE CONDUITE DE BALLE, ADVERSAIRE À 4 MÈTRES
3. SI LE JOUEUR RENTRE EN CONDUITE DE BALLE SUITE À UN CORNER OU À UNE TOUCHE, IL PEUT TIRER ET DONC MARQUER UN BUT
4. PENALTY SUR LA LIGNE DES 7M FACE AU BUT
5. LA SURFACE PROTÉGÉE EST DÉLIMITÉE À 7 M DU BUT POUR RELANCE PROTÉGÉE DU GARDIEN, RELANCE UNIQUEMENT À LA MAIN

**7M**

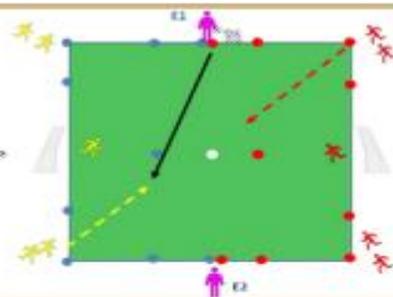
**U6****U7**

# GUIDE & RÉGLEMENT

## 2- DEUX ATELIERS AVANT MATCHS – 2 X 10MIN

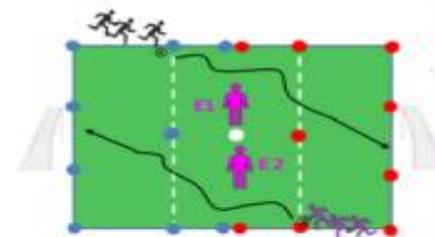
### 1 LE BALLON MAGIQUE 3X3 (DONT GB)

1. L'ÉDUCATEUR (E1) TRANSMET LE BALLON AU 1ER JOUEUR ROUGE OU JAUNE
2. LE JOUEUR AYANT LE BALLON DOIT ALLER MARQUER DANS LE BUT ADVERSE EN ÉLIMINANT SON ADVERSAIRE
3. SI L'ADVERSAIRE RÉCUPÈRE LE BALLON, IL TENTE DE MARQUER À SON TOUR
4. SI LE BALLON EST RÉCUPÉRÉ PAR LE GB ALORS IL RELANCE À SON PARTENAIRE
5. VEILLER A NE PAS DÉPASSER 30 SECONDE DE TEMPS DE JEU
6. APRÈS 4 PASSAGES, CHANGER DE GB

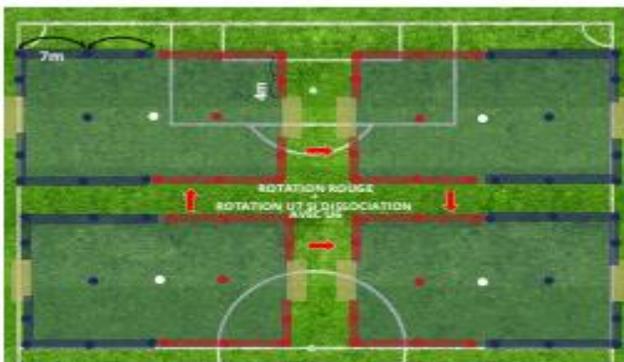


### 2 LE DEFI-JEU 1X1 (DONT GB)

1. CONDUITE DE BALLE, POUR TIRER DU BUT DANS LE ZONE PROTÉGÉE AVEC UN GARDIEN DE BUT
2. DÉPART DU JOUEUR DÈS QUE LE JOUEUR PRÉCÉDANT À TIRÉ
3. RETOUR DU TIREUR AU DÉPART AVEC LE BALLON POUR LE JOUEUR SUIVANT
4. L'ÉQUIPE QUI A MARQUÉ LE PLUS DE BUTS GAGNE LE DÉFI



## 3- LES RENCONTRES – 3 X 10MIN



- LES DIMENSIONS DU TERRAIN : 28MX20M, LES DIMENSIONS DU BUT : 4 M X 1,5 M. BALLONS : TAILLE 3 OU 4
- ROTATION DES ÉQUIPES ROUGES TOUTES LES 10 MINUTES. LES RENCONTRES DÉBUTENT ET SE TERMINENT EN MÊME TEMPS
- CHAQUE ÉQUIPE DOIT SE DÉPLACER AVEC : 2 BALLONS MINIMUM, 1 JEU DE CHASUBLES, 1 BINÔME ÉDUCATEUR/PARENT

# Règlement lois du jeu

Faire appliquer ces règles et ne pas s'entendre entre éducateurs pour aménager le règlement

Des posters sont disponibles au district

 <b>LES RÈGLES DU JEU DE U6 À U13</b> GARÇONS ET FILLES - MISE À JOUR 2022								
CATÉGORIES - LICENCES	U6		U7		U8		U9	
SCOLARITÉ	GS	CP	CE1	CE2	CM1	CM2	6 <sup>ème</sup>	5 <sup>ème</sup>
EFFECTIFS DE PRATIQUE	Football à 3 avec GDB (U6 spécifique) ou à 4 avec GDB		Football à 5		Football à 8		Football à 8	
SUPPLÉANT(S)	1 maximum		2 maximum		4 maximum		4 maximum	
NOMBRE MINIMAL DE JOUEURS	Adaptation des effectifs		4 par équipe		7 par équipe		7 par équipe	
TACLES	Non		Oui		Oui		Oui	
MIXITÉ	Oui		Oui		Oui		Oui	
SURCLASSEMENT	✗		3 U7 maximum par équipe avec autorisation médicale		3 U9 maximum par équipe avec autorisation médicale		3 U11 maximum par équipe avec autorisation médicale	
SOUS-CLASSEMENT	Possibilité 2 UB G maximum par équipe - Possibilité UB F		Possibilité U10 F		Possibilité U12 F		Possibilité U14 F	
DIMENSION DES TERRAINS	Football à 3 avec GDB : 21 m x 20 m Football à 4 avec GDB : 28 m x 20m		35 à 40 m x 25 à 30 m		1/2 terrain à 11 Si terrain spécifique : 55 à 60 m x 45 m		1/2 terrain à 11 Si terrain spécifique : 60 à 65 m x 50 m	
ZONE GARDIEN DE BUT	Zone à 7 m		Zone à 8 m		26 m x 13 m		26 m x 13 m	
HORS-JEU	Non		Non		Ligne des 13 m		Ligne médiane	
TAILLE DES BUTS	4 m x 1,5 m		4 m x 1,5 m		6 m x 2,10 m		6 m x 2,10 m	
TAILLE DES BALLONS	T3 ou T4		T3 ou T4		T4		T4	
TEMPS DE JEU MAX : RENCONTRES + ATELIERS	50 minutes (5 séquences de 10 min)		50 minutes		60 minutes		70 minutes	
DURÉE MAX DES RENCONTRES	✗		40 minutes		50 minutes		60 minutes	
ENGAGEMENT	Au centre du terrain, interdiction de marquer directement							
COUP DE PIED DE BUT	Ballon arrêté, endroit libre dans la surface des 7 m		Ballon arrêté, endroit libre dans la surface des 8 m		Libre dans la zone virtuelle 6 m x 9 m (délimitée par la largeur des montants du but et le point de réparation) Placement libre des joueurs (idem foot à 11)		Libre dans la zone virtuelle 6 m x 9 m (délimitée par la largeur des montants du but et le point de réparation) Placement libre des joueurs (idem foot à 11)	
TOUCHE	Passe au pied au sol ou conduite de balle		Passe au sol ou conduite de balle		À la main		À la main	
CORNER	Passe au pied au sol ou conduite de balle		Au pied, passe uniquement		Au pied		Au pied	
COUP-FRANCS	Coup-francs directs uniquement		Coup-francs directs uniquement		Coup-francs directs et coup-francs indirects		Coup-francs directs et coup-francs indirects	
COUP DE PIED DE RÉPARATION	Sur la ligne des 7 m, face au but		Sur la ligne des 8 m, face au but		9 m		9 m	
MISE À DISTANCE DES JOUEURS	4 m (engagement, coup franc, corner et touche)		4 m		6 m		6 m	
PRISE DE BALLE À LA MAIN DU GARDIEN SUR PASSE EN RETRAIT VOLONTAIRE D'UN PARTENAIRE	Autorisée		Autorisée		Interdit sinon CF indirect ramené perpendiculairement à la ligne des 13 m. Mur autorisé à 6 m		Interdit sinon CF indirect ramené perpendiculairement à la ligne des 13 m. Mur autorisé à 6 m	
RELANCE GARDIEN DE BUT	Uniquement à la main ou au pied sur ballon posé au sol Volée et demi-volée interdite		Uniquement à la main ou au pied sur ballon posé au sol Volée et demi-volée interdite		Uniquement à la main ou au pied sur ballon posé au sol Sinon CF indirect ramené perpendiculairement sur la ligne des 13 m		Uniquement à la main ou au pied sur ballon posé au sol Sinon CF indirect ramené perpendiculairement sur la ligne des 13 m	
	Protégée à 7 m		Protégée à 8 m		Non protégée		Non protégée	
TEMPS DE JEU PAR JOUEUR	Tendre vers 100 %		Tendre vers 100 %		Temps de jeu égal pour tous		Temps de jeu égal pour tous	
ARBITRAGE	Extérieur terrain par 1 jeune ou 1 adulte		Extérieur terrain par 1 jeune ou 1 adulte		3 arbitres (privilegier des joueurs U15 - U17 du club)		3 arbitres - assistants = joueurs U12 - U13 (rotations de 15 minutes)	
PAUSE COACHING	Non		Non		Non		2 minutes au milieu de chaque période	



**FOOT  
À 8**

# PROCEDURES ET CONSEILS POUR L'ORGANISATION DES PLATEAUX F.A.

**U10/U11-U12/U13-U14/U15 + COUPE PITCH U13**

## MON CLUB ORGANISE UN PLATEAU

- 1- Télécharger la feuille de plateau correspondant à ma catégorie (directement sur application FAL).
- 2- Avant le plateau, compléter TOUTES les rubriques indiquées et à renseigner obligatoirement sur la feuille de plateau (au recto) : Nom des équipes et rencontres à jouer (voir application FAL).
- 3- Imprimer 1 exemplaire recto/verso de la feuille de plateau complétée, Renseigner TOUTES les informations et la composition de mon équipe sur la feuille de plateau (au verso), sans omettre les informations des responsables (feuille à porter le jour du plateau).
- 4- Le jour du plateau, faire renseigner les compositions complémentaires des équipes participantes (au verso).
- 5- A l'issue des rencontres, finaliser TOUTES les informations indiquées sur la feuille de plateau (dont Résultats, Arbitres, Présentation des Licences) et faire signer les responsables de chaque équipe.
- 6- ENVOYER la FEUILLE de PLATEAU (recto/verso) en tant que CLUB ORGANISATEUR sur application FAL avant le Mardi 12h
- 7- Avant le Mardi 12h, sur l'application FAL, procéder à la mise à jour des informations administratives et sportives du plateau : cocher les équipes (présente/absente/absente prévenue) et saisir les résultats.
- 8- Indiquer les commentaires si nécessaires (incidents, blessures, autres...).

**Ne pas oublier de cliquer systématiquement sur le bouton "VALIDER" avant de quitter pour enregistrer les informations**

## MON OU MES EQUIPE(S) PARTICIPE(NT) À UN PLATEAU

- 1-Télécharger la feuille de plateau correspondant à ma catégorie (directement sur application FAL).
- 2- Imprimer 1 exemplaire de la feuille de plateau (verso), Renseigner TOUTES les informations et la composition de mon équipe sur la feuille de plateau (au verso), sans omettre les informations des responsables (feuille à porter le jour du plateau).
- 3- Le jour du plateau, je transcris ma composition et toutes les informations de mon équipe, sur la feuille fournie par le club recevant, et je présente les licences de mon équipe (extraction sur Footclubs des licences avec photos des joueurs(e)s ou application Clubs Compagnon).
- 4- A l'issue des rencontres, pour validation, contrôler TOUTES les informations (recto/verso) et signer la feuille de plateau, en tant que responsable de l'équipe.



FOOT  
À 4

FOOT  
À 5

# PROCEDURES ET CONSEILS POUR L'ORGANISATION DES PLATEAUX F.A.

U6/U7-U8/U9-U9F-U11F/U13F

## MON CLUB ORGANISE UN PLATEAU

- 1- Télécharger la feuille de plateau correspondant à ma catégorie (directement sur application FAL),
- 2- Avant le plateau, compléter TOUTES les rubriques indiquées et à renseigner obligatoirement.
- 3- Imprimer 1 exemplaire papier de la feuille de plateau complétée, à porter le jour du plateau (1 feuille par plateau).
- 4- Le jour du plateau, renseigner les informations complémentaires sur la feuille de plateau, au fur et à mesure de l'arrivée de chaque équipe, sans omettre les informations des responsables de chaque club (Nom-Prénom-N° Licence et signature).
- 5- A l'issue des rencontres, finaliser la feuille de plateau et contrôler la signature des responsables de chaque équipe pour attester les informations.
- 6- ENVOYER LES FEUILLES en tant que CLUB PARTICIPANT (Feuille de présence) et CLUB ORGANISATEUR (Feuille de plateau) sur application FAL avant le Mardi 12h
- 7- Avant le Mardi 12h, sur l'application FAL, procéder à la mise à jour des informations administratives et sportives du plateau : cocher les équipes (présente/absente/absente prévenue)
- 8- Indiquer les commentaires si nécessaires (incidents, blessures, autres...).

**Ne pas oublier de cliquer systématiquement sur le bouton "VALIDER" avant de quitter pour enregistrer les informations**

## MON OU MES EQUIPE(S) PARTICIPE(NT) À UN PLATEAU

- 1-Télécharger la feuille de présence correspondant à ma catégorie (directement sur application FAL),
- 2- Compléter l'intégralité de la feuille de présence en mentionnant la totalité des joueurs de ma catégorie : copier/coller Nom - Prénom et n° licence à l'aide de Footclubs. Ces informations peuvent être saisies en début de saison et être réutilisées sur chaque plateau en actualisant la présence des licencié(e)s.  
  
et renseigner sur la feuille de présence TOUTES les rubriques relatives à l'épreuve et au club.
- 3- Imprimer 1 exemplaire papier recto/verso de la feuille de présence à porter le jour du plateau (1 feuille par club).
- 4- Le jour du plateau, cocher et totaliser le nombre de licencié(e)s présent(e)s en bas du document, et donner l'information au responsable du club organisateur du plateau pour validation.
- 5- Après le plateau, finaliser toutes les informations de la feuille de présence en renseignant les éventuels joueur(e)s blessé(e)s, et signer la feuille pour attester.
- 6- ENVOYER LA FEUILLE DE PRESENCE en tant que CLUB PARTICIPANT sur application FAL avant le Mardi 12h

**Ne pas oublier de cliquer systématiquement sur le bouton "VALIDER" avant de quitter pour enregistrer les informations**

Pour toute demande HORS  
DÉLAIS concernant des  
modifications sur les  
engagements/retraits/change  
ments de niveaux de vos  
équipes de catégorie U6 à U11  
(garçons et filles), utiliser le  
formulaire



## FOOTBALL ANIMATION

Saison 2025-2026

### Modification engagements FOOT Animation

Demande de modifications d'engagement **HORS délais**. Ce formulaire vous permet d'adresser vos souhaits d'**ajout** d'équipes, de **retrait** d'équipes et de **changement de niveau** d'équipes

[Connectez-vous à Google](#) pour enregistrer votre progression. [En savoir plus](#)

\* Indique une question obligatoire

IDENTIFICATION DU CLUB \*

Votre réponse

Numéro d'Affiliation du club \*

Renseigner le numéro d'affiliation club FFF

# PPF

## Comportements attendus.

### - Les joueurs

#### **Missions de l'encadrement :**

L'encadrement d'un jeune joueur est composé d'un tryptique : l'éducateur, l'accompagnateur (« le dirigeant ») et les parents.

Chacun d'entre eux a un rôle à tenir auprès des jeunes joueurs. Leurs missions doivent être **COMPLEMENTAIRES** et chacun doit rester dans son rôle.

**Défenseur latéral**

- Être capable de réaliser des courses intenses et de les répéter
- Être capable de rentrer à l'intérieur du jeu
- Être capable de réaliser des passes obliques et traversantes
- Être capable de centrer (sur un partenaire) dans la surface adverse
- Être capable de percuter et de dédoubler dans les couloirs

- Défensivement**
- Être capable d'intervenir à bonne distance avec la bonne intensité (cadrage)
  - Être capable de gagner ses duels
  - Être capable de gérer la profondeur
  - Être capable de coulisser et de lire les trajectoires à l'opposé
  - Être capable de détacher le regard du sens de la course

**Défenseur central**

- Offensivement**
- Être capable de trouver le joueur libre dans l'intervalle (passes obliques et traversantes)
  - Être capable de changer l'orientation du jeu par le jeu long (des 2 pieds)
  - Être capable de réaliser des percussions de l'intervalle
  - Être capable d'être présent sur les CPA off (par le jeu de tête)
  - Être capable d'être démarqué et écarté

- Défensivement**
- Être capable d'intervenir à bonne distance (maximum d'un bras)
  - Être capable d'être présent et de gagner ses duels (au sol et aérien)
  - Être capable de lire les trajectoires (timing d'intervention)
  - Être capable de gérer la profondeur
  - Être capable de détacher le regard du sens de la course

**Défenseur central**

- Défensivement**
- Être capable de guider, de communiquer
  - Être capable de se placer par rapport au ballon et son but
  - Être capable de gérer la profondeur
  - Être capable de gérer les placements sur les CPA
  - Être capable de détacher son regard de l'action en cours

**Gardien**

- Être capable de se rendre disponible pour le jeu en retrait
- Être capable de relancer court des 2 pieds au sol
- Être capable de changer l'orientation du jeu
- Être capable de relancer long des 2 pieds à l'opposé (en sautant 1 ou 2 lignes)
- Être capable de jouer haut, loin de sa ligne

**Milieu offensif**

- Être capable de déséquilibrer en un contre un
- Être capable de réaliser des passes obliques, traversantes et des centres
- Être capable de réaliser des courses intenses et successives
- Être capable d'être disponible et accessible pour ses partenaires
- Être capable de participer aux actions de finition hors et dans la surface

- Défensivement**
- Être capable de détacher le regard du sens de la course
  - Être capable de coulisser et de lire les trajectoires à l'opposé
  - Être capable de presser à la perte de façon intensive
  - Être capable d'empêcher le jeu adverse sur les côtés
  - Être capable de se replacer dans sa ligne et de coulisser (face au jeu)

**Attaquant**

- Être capable de s'orienter en 2 touches maximum
- Être capable de décrocher et de se montrer en appui
- Être capable d'arriver lancé pour couper les centres
- Être capable de réaliser des courses successives dans les bons espaces au bon moment
- Être capable de se mettre en position de tir dans et hors de la surface et d'être efficace

- Défensivement**
- Être capable de presser à la perte de façon intensive
  - Être capable de fermer les espaces de jeu en profondeur
  - Être capable de couper les relations du défenseur adverse avec ses partenaires
  - Être capable d'empêcher la progression balle au pied des centraux adverses
  - Être capable de se replacer dans sa ligne (face au jeu)

**Milieu**

- Être capable de s'orienter en 2 touches maximum vers l'avant (orientation et première touche)
- Être capable de jouer long à l'opposé et dans le dos de la défense adverse
- Être capable de réaliser des percussions de l'intervalle
- Être capable de demander derrière la ligne des défenseurs adverses
- Être capable de participer aux actions de finition hors et dans la surface

- Défensivement**
- Être capable de retrouver rapidement sa ligne et/ou de harceler à la transition
  - Être capable d'intervenir à distance maximum d'un bras
  - Être présent dans les duels (au sol et aérien) pour récupérer les ballons
  - Être capable d'empêcher le jeu adverse entre les lignes
  - Être capable de courir de surface à surface

# Comportements attendus.

## - Les éducateurs

---

### **Missions de l'encadrement :**

L'encadrement d'un jeune joueur est composé d'un tryptique : l'éducateur, l'accompagnateur (« le dirigeant ») et les parents.

Chacun d'entre eux a un rôle à tenir auprès des jeunes joueurs. Leurs missions doivent être **COMPLEMENTAIRES** et chacun doit rester dans son rôle.



- VOUS ETES RESPONSABLE DU COMPORTEMENT  
DES PARENTS DE VOS JOUEURS

- VOUS ETES LE GARANT DU BON CLIMAT DE  
PRATIQUE SUR LES PLATEAUX

**LE DISTRICT HAUTE-GARONNE DE FOOTBALL POURRA  
SANCTIONNER L'EQUIPE EN CAS DE MANQUEMENT GRAVE SUR  
LES COMPORTEMENTS (LES INCIVILITES,...)**

- 
- **SUSPENSION DE L'EQUIPE D'UNE JOURNEE**
  - **SUSPENSION DE L'EQUIPE SUR UNE PERIODE DEFINIE  
POUVANT ALLER JUSQU'À L'EXCLUSION DEFINITIVE –  
VOIRE DONNER UN AVIS DEFAVORABLE POUR L'ACCESSION  
EN U14 R1 POUR LA SAISON N+1**

## FCOMPETENCES PEDAGOGIQUES EN SEANCE



## COMPETENCES PEDAGOGIQUES EN MATCH

ÉLÉMENTS ÉVALUÉS	CRITÈRES D'ÉVALUATION Être capable de ...	LES OBSERVABLES	ÉLÉMENTS ÉVALUÉS	CRITÈRES D'ÉVALUATION Être capable de ...	LES OBSERVABLES
Organiser un ou plusieurs procédés en adéquation avec les caractéristiques du public	Accueillir et faire pratiquer en toute sécurité	Je rassemble les joueurs en m'assurant de l'écoute Je contextualise la séquence Je recentre mes joueurs sur leur ressenti Je rappelle les règles de sécurité	Préparer la rencontre	Préparer et sécuriser la rencontre	Je prépare et/ou vérifie le matériel (ballons, maillots pharmacie) Je prépare la feuille de match (FMI) J'accueille la ou les équipes adverses et les arbitres
	Organiser : espaces-distances – sources – l'effectif – rotation – couleur – temps -rythme-> répétition	Je distribue les chasubles et j'identifie l'espace de jeu Les ballons sont positionnés aux sources Le rythme des séquences est défini et maîtrisé Le temps d'effectif de pratique est égal à 80% du temps total ( <b>Arrêter d'arrêter</b> )		Préparer sa causerie et le début de la rencontre	Je prépare et structure ma causerie en amont Je donne des consignes simples en lien avec le projet de jeu ou les objectifs de progrès J'organise l'échauffement Je respecter le protocole de fair-play
<b>CAPACITE D'ORGANISATION</b>			<b>CAPACITE D'ORGANISATION</b>		
Conduire et Animer un ou plusieurs procédés dans un climat d'entraînement favorisant l'apprentissage	Mettre le groupe rapidement en activité	Je mets les joueurs/ses rapidement en activité et passe à l'explication/démonstration du but et des consignes Je fais reformuler les joueurs	Animer la rencontre dans un climat favorisant l'épanouissement et l'engagement	Analyser les joueurs et l'équipe	Je prends un temps d'observation Je laisse jouer librement Je fais des changements tactiques qui améliorent la dynamique de l'équipe
	Capter et maintenir l'attention du groupe en utilisant une communication non violente	Je m'exprime de manière concise et précise Je communique sans dénigrement		Adopter les bons comportements	Je gère mes émotions de manière à être efficace dans mon coaching J'utilise une communication bienveillante et non violente Je ne crie pas, mon ton de voix est posé
	Valoriser et encourager les joueurs (Générer des émotions positives)	J'encourage l'engagement et la prise d'initiative Je valorise les réussites		Valoriser et encourager les joueurs (Générer des émotions positives)	J'encourage l'engagement et la prise d'initiative Je valorise les réussites
	Faire respecter les consignes	Je recadre les joueurs si nécessaire afin de faire respecter les consignes et les règles		Gérer la mi-temps ou les pauses coaching	J'encourage Je fais un bilan de la 1ère mi-temps Je prodigue des conseils concis et précis
	Entretenir la motivation des joueurs (comptage des points, décompte du temps)	J'énonce régulièrement les points, questionne les joueurs sur le score, régule en cas d'écart important Je challenge systématiquement en proposer des défis d'une séquence à l'autre		Gérer les remplaçants	Je définis des rôles aux remplaçants J'accorde du temps de jeu à tous les joueurs Je fais des changements de joueurs qui améliorent la dynamique de l'équipe
	Faire un bilan rapide avec ses joueurs	J'évalue le niveau de plaisir, de concentration/engagement, de ressenti et de réussite » Je reviens sur l'atteinte des objectifs		Faire un bilan rapide de la rencontre avec ses joueurs et clôturer la rencontre	Je fais un retour à chaud rapide dans le vestiaire après le match Je finalise la feuille match Je propose une collation à l'équipe adverse et à l'arbitre Je fais un bilan à froid du match et dégage des pistes d'améliorations
<b>CAPACITE D'ANIMATION</b>			<b>CAPACITE D'ANIMATION</b>		
Évaluer son action pédagogique	Auto évaluer son passage pédagogique et apporter des améliorations	Je mesure les écarts entre ce qu'il avait prévu et ce qui s'est réellement passé Je suis capable de ressortir au moins 3 points forts et un axe d'amélioration	Évaluer son action pédagogique	Auto évaluer son coaching et apporter des améliorations	Je suis capable de ressortir au moins 3 points forts et un axe d'amélioration



# LA FILIÈRE DE FORMATION DES ÉDUCATEURS ÉVOLUE !

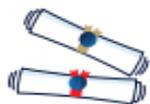
## 2 PARCOURS POSSIBLES

Pour l'éducateur : 1 équipe, 1 éducateur formé

► CHOISISSEZ LE PARCOURS QUI VOUS CONVIENT !

Pour l'enfant : apprendre à s'entraîner

DE MULTIPLES FORMATIONS dès 16 ans



POUR ENCADRER TOUS PUBLICS



Enfants



Jeunes



Seniors

DES CONTENUS DIVERSIFIÉS



Théorie



Pratique

Développez et perfectionnez vos compétences sans en faire votre métier

### PARCOURS BÉNÉVOLE 🙋

#### ATTESTATIONS FÉDÉRALES (AF)

Éthique et intégrité	Foot en marchand
Pratique féminine	FOOT5
Handi-foot	Futnet
Foot Adapté	Fit-Foot
Arbitrage	Accompagnateur d'équipe
Golf-Foot	Futsal

#### CERTIFICATS FÉDÉRAUX INITIATEURS (CFI)

Seniors	Beach Soccer
U14-U19	Gardien de But
U10-U13	Préparateur Physique
U6-U9	Futsal
Projet Club	

#### DIPLÔMES FÉDÉRAUX (DF)

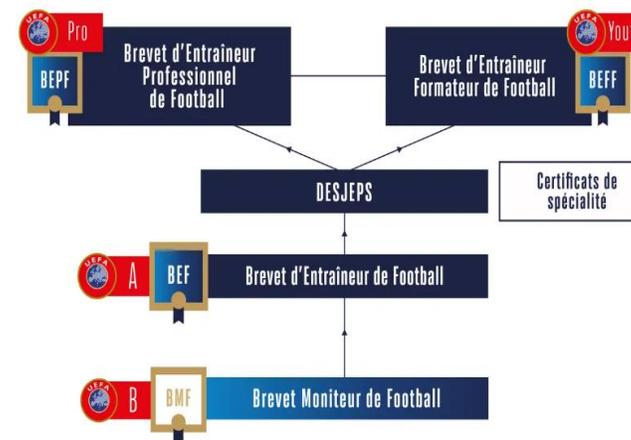
Responsable École de Football
Coach Jeunes
Coach Seniors



DE 8 À 161 H de formations indépendantes et complémentaires

Devenez éducateur.trice ou entraîneur.re et faites-en votre métier

### PARCOURS PROFESSIONNEL 🎓



- ✓ En formation continue
- ✓ En apprentissage
- ✓ Par Validation des Acquis de l'Expérience

Vous êtes déjà diplômés ? Des équivalences existent.

Plus d'infos sur [fff.fr/educateurs-entraîneurs](http://fff.fr/educateurs-entraîneurs)



DATES	FORMATION OU CERTIFICATION	LIEU <i>Indiquez l'adresse complète</i>  <i>ALT+ENTREE = retour à la ligne dans une cellule</i>	FORMATEURS (2 max. par session)	RESTAURATION (17,50€ max.) COLLATION (8€ max.) NUITEE  <i>Indiquez le tarif par prestation pour la totalité de la formation ou "0" si aucune prestation proposée</i>
<b>Certificat fédéral d'initiateur</b>				
26/09/2025 - 3/10/25 - 10/10/25 - 17/10/25 (18h-21h30)	CFI U14-U19	Route de la salvetat 31490 Leguevin	Gilles CALINSKI / DIALLA COULIBALY/ FLORIAN SANTOS	90 + 4x8 €
8/10/25-15/10/25-22/10/25-29/10/25 (18h00-21h30)	CFI U6-U9	22 ter Complexe sportif Plaine des sports, Rue du stade 31270 CUGNAUX ?	Gilles CALINSKI	90 + 4x8 €
04/10/2025 (8h30 - 17h30)	AF Fitfoot	Lieu à déterminer	Gilles CALINSKI	45 + 17,5 €
4&6/11/2025 - 18&20/11/25 (18h-21h30)	CFI U10-U13	13 chemin de Beldou 31150 LESPINASSE	Thierry MANAUT	90 + 4x 8 €
05/11/2025 - 12/11/25 - 19/11/25 - 26/11/25 (18h-21h30)	CFI U6-U9	AS HERSOISE 8 bis Rue Claudius Rougenet 31500 Toulouse	Gilles CALINSKI	90 +4x 8 €
04&05/11/25 - 25&26/11/25 (18h-21h30)	CFI U6/U9	Complexe sportif André SERVAT Route de Boussens 31420 AURIGNAC	Mathieu GALEY / JEAN PIERRE SUBREVILLE	90 + 4 x 8 €
07/11/25 - 14/11/25 (18H-22H00)	AF FUTSAL	1 Avenue Tolosane 31290 GARDOUCH	Gilles CALINSKI	45 + 2x 8 €
16/11/25 - 07/12/25 (9h00-17h00)	CFI U10-U13	Stade Marcel CASTEX 1 rue de l'industrie 31210 GOURDAN	Mathieu GALEY / JOEL MORERE	90 + 2x 17.50 €
22/11/25 - 06/12/25 (9h-17h)	CFI SR	SAINT ALBAN 5 rue de Salgareda 31140 Saint Alban,	Pascal DESPEYROUX / DIALA COULIBALY	90 +2x 17,50 €
24 & 26/11/25 - 8 & 10/12/25 (18h30-22h00)	CFI GB	All des sports 31170 Tournefeuille	Thierry MANAUT / Bertrand FALCOU	90 + 8 €
02/12/25 (18h-22h) Convocation	Certification CFF3	22 ter Complexe sportif Plaine des sports, Rue du stade 31270 CUGNAUX ?	Pascal DESPEYROUX / Mathieu GALEY / Thierry MANAUT / Gilles CALINSKI	60 €
12/12/25 (18h-22h) Convocation	Certification CFF2	153 av de lardenne 31100 Toulouse	Pascal DESPEYROUX / Mathieu GALEY / Thierry MANAUT / Gilles CALINSKI	60 €
10/12/25 - 17/12/25 (18h-22h)	AF FUTSAL	Complexe sportif 31140 Saint-Lou-Cammas et gymnase-lapeyrouse	Gilles CALINSKI	45 + 2x8 €
<b>Diplôme d'Educateur Fédéral</b>				
13/09/25 Journée de positionnement (9h-17h ) + Formation Tuteurs DF REF S1) 24/10/25 de 18h-22h + 25-26-27/10/25 de 9h à 17h S2) 17/04/26 de 18h à 22h + 18-19-20/04/26 de 9h à 17h	DF REF	Centre technique de la ligue occitanie à CASTELMAUROU	Gilles CALINSKI/Jean Bésoli ou Eva HELLE ?	800€ + Devis Ligue
19/10/25 Journée de positionnement (9h-17h ) + Formation Tuteurs DF REF S1) 10-11/11/25 de 9h à 17h S2) 28/02/25 et 1/03/26 de 9h à 17h	DF SENIOR	Stade Lucien CANALS chemin du stade 31550 CINTEGABELLE Stade Lucien CANALS chemin du stade 31550 CINTEGABELLE 1802 chem de lasserre 09100 LA TOUR DU CRIEU	David BERET / BastienBALONDRADE.	650 + 2x17,50€
16/11/25 Journée de positionnement (9h-17h ) + Formation Tuteurs DF REF S1) 5/12/25 de 18h-22h + 6-7/12/25 de 9h à 17h S2) 17/04 de 18h à 22h + 18/19/04/26 de 9h à 17h	DF JEUNES	All des sports 31170 Tournefeuille	Thierry MANAUT / Eric Gomez Goncalvez	675 + 8 + 2x17,50€
14-15/11/2025 de 9h00-18h00	FPC Connaissance du jeu thème : Animation défensive	SAINT ALBAN 5 rue de Salgareda 31140 Saint Alban,	Pascal DESPEYROUX/ DIALA COULIBALY	144+ 2x17,50€

# Evolution U14 – 2026 / 2027

---



21/10/2025

## Article 12.2 - Composition du championnat à compter de la saison 2026/2027

Le championnat Régional 1 Masculin U14 est composé de quarante-huit (48) équipes regroupées en quatre (4) poules de douze (12) équipes.

Ces dernières sont déterminées, après acte de candidature, par classement décroissant, après notation issue du cahier des charges repris ci-dessous.

Afin d'assurer une représentativité géographique et démographique de l'ensemble du territoire, chacun d'entre eux dispose d'un nombre d'équipes qualifiées dans les conditions ci-dessous.

Territoire	Nombre d'équipes qualifiées
Haute-Garonne	Douze (12) équipes
Hérault	Douze (12) équipes
Aveyron / Tam / Tarn-Et-Garonne / Lot	Sept (7) équipes
Gard-Lozère	Six (6) équipes
Hautes-Pyrénées / Gers / Ariège	Cinq (5) équipes
Aude / Pyrénées-Orientales	Six (6) équipes

## Article 13 - Cahier des charges de qualification au championnat Régional 1 Masculin U14

### Article 13.1 - Généralités

L'engagement au championnat Régional 1 Masculin U14 est ouvert aux quarante-huit (48) meilleures équipes issues des territoires composant la Ligue, dans les conditions de répartition reprises aux articles ci-dessus.

Pour ce faire, chaque territoire réalise, après réception des dossiers de candidature, déposés au plus tard le 31 mai de la saison, un classement hiérarchique des clubs en fonction des différents critères de départage retenus ci-après et de la cotation associée.

Par principe, ce classement détermine les clubs qualifiés au sein de chaque territoire. Toutefois, au sein des territoires composés de plusieurs districts, afin d'assurer une représentativité minimale, au minimum, la meilleure équipe de chaque district obtient sa qualification pour le championnat Régional 1 Masculin U14.

*À titre d'exemple, pour le Territoire Hautes-Pyrénées / Gers / Ariège, si le classement des clubs candidats ne dégage pas parmi les cinq premiers au moins une équipe de chacun des districts, alors le club classé à la cinquième place sera remplacé par la première équipe du classement du district n'apparaissant pas dans lesdites cinq premières places.*

#### Classement :

1. Hautes-Pyrénées
2. Ariège
3. Ariège
4. Hautes-Pyrénées
5. Hautes-Pyrénées
8. Gers

*Dans une telle situation, l'équipe classée à la cinquième place sera remplacée par la première équipe du Gers (8) apparaissant au classement.*

### Article 13.2 - Critères et Cotation

Le cahier des charges comprend des critères de structuration du club et des critères sportifs. La détermination de la cotation des différents critères et les précisions nécessaires à leur application seront fixées définitivement par le Comité de direction avant le début de la saison.

Les critères de structuration sont les suivants :

- Labellisation
- Encadrement technique
- Fidélisation de la catégorie U13
- Nombre d'équipes jeunes (U14 à U18) du club
- Responsable de la préformation

Les critères de sportifs sont les suivants :

- Nombre de licencié U13
- Niveau de l'équipe U13
- Festival U13 Pitch
- Concours d'entrée au Pôle espoir

### **Article 14 - Application générationnelle**

Au terme du championnat Régional 1 Masculin U14, les équipes seront réparties de la manière suivante :

- Les équipes classées de la 1<sup>ère</sup> à la 9<sup>ème</sup> place des quatre poules accèdent au championnat R1 M. U15 ;
- Les équipes classées de la 10<sup>ème</sup> à la dernière place des quatre poules du championnat R1 M. U14 sont remises à disposition de leur district, étant entendu que ce dernier doit les engager au plus haut niveau de compétition existant dans la catégorie d'âge immédiatement supérieure à la catégorie U14, par principe le championnat Territoire U15.

# DERNIERS POINTS

- FUTSAL DE NOEL – Week-End du 29 – 30 novembre 2025

## ACTION CARITATIVE AVEC LES RESTO DU COEUR

- 1/2 Journée
- journée
- Tout le week-end

## Appel à candidature pour recevoir dans un gymnase

- CONCOURS DU JEUNE FUTSALLEUR U14-U15 (Octobre à Novembre)
  - CLUBS de Futsal / CLUBS civils
  - Finale départementale le samedi 20 décembre 2025
  - Finale régionale et Nationale à Clairefontaine

# DERNIERS POINTS

- LES « LIVRETS DE MA SAISON DE FOOTBALL » sont arrivés
  - U6/U7
  - U8/U9
  - U10/U11

A récupérer à la fin de la réunion  
ou  
AU DISTRICT A CUGNAUX





**MERCI DE VOTRE ECOUTE**

**&**

**NOUS VOUS SOUHAITONS UNE  
BONNE SAISON 2025/2026 !**

