

FESTIFOOT

LES GRANDS PRINCIPES DU FESTIFOOT

U6

U7

UN PROTOCOLE FAIR-PLAY*



5'

8 RENCONTRES*



8 X 5'

UN PROTOCOLE FAIR-PLAY*



5'

ROTATIONS :

- > L'équipe qui gagne progresse du terrain H vers le terrain A
- > L'équipe qui perd du terrain A vers le terrain H

Exemple : Pour 16 équipes / Poule unique / Soit 8 séquences de 5'.

Lois du jeu identiques aux plateaux



PRATIQUE COMPLEMENTAIRE

Festifoot

REGLEMENT « FESTIFOOT 4x4 »

Principe de base

8 équipes, 4 terrains, 4 divisions (D1, D2, D3, D4,)

- Tirage au sort des équipes pour déterminer le terrain où se jouera le 1^{er} match : D1, D2, D3, D4,
- A l'issue de chaque match, l'équipe qui a perdu descend et l'équipe qui a gagné monte (hors terrains « situés aux extrémités », cad, D1 et D4).

Ex :

Le vainqueur de D2 monte en D1, le perdant de D2 descend en D3 ...

Le vainqueur de D1 reste en D1, le perdant de D1 descend en D2 ...

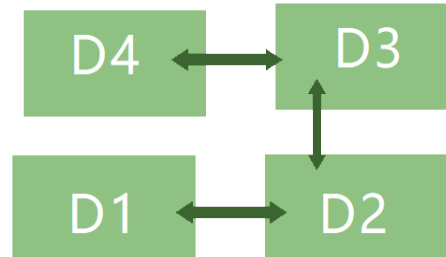
- En cas d'égalité au 1^{er} match, la première équipe nommée descend en niveau inférieur.
- En cas d'égalité sur les autres matchs, priorité au « montant » (à l'équipe qui a gagné le match précédent)
- Il y aura autant de matchs que de terrains.

Ex : S'il y a 4 terrains mis en place, les équipes disputeront 4 matchs

• Toutefois et suivant la catégorie concernée, le temps de jeu total ne devra pas dépasser la durée réglementaire d'une rencontre, soit 40 minutes pour cette catégorie

• Arbitrage : autogestion du jeu par les enfants

Pas d'accompagnateur sur la touche, juste un « éducateur/superviseur » par terrain qui interviendra seulement en cas de problème.



Si les conditions sanitaires le permettent

ORGANISATION (4 TERRAINS)

Seules les 48 premières équipes inscrites participeront au FESTIFOOT

MATCHS 1 après tirage au sort		
	nom équipes	score
D1		<input type="checkbox"/>
D2		<input type="checkbox"/>
D3		<input type="checkbox"/>
D4		<input type="checkbox"/>
D5		<input type="checkbox"/>
D6		<input type="checkbox"/>

MATCHS 2		
	M1 nom équipes	score
D1	G	<input type="checkbox"/>
	P	<input type="checkbox"/>
D2	G	<input type="checkbox"/>
	P	<input type="checkbox"/>
D3	G	<input type="checkbox"/>
	P	<input type="checkbox"/>
D4	G	<input type="checkbox"/>
	P	<input type="checkbox"/>
D5	G	<input type="checkbox"/>
	P	<input type="checkbox"/>
D6	G	<input type="checkbox"/>
	P	<input type="checkbox"/>

MATCHS 3		
	M2 nom équipes	score
D1	G	<input type="checkbox"/>
	P	<input type="checkbox"/>
D2	G	<input type="checkbox"/>
	P	<input type="checkbox"/>
D3	G	<input type="checkbox"/>
	P	<input type="checkbox"/>
D4	G	<input type="checkbox"/>
	P	<input type="checkbox"/>
D5	G	<input type="checkbox"/>
	P	<input type="checkbox"/>
D6	G	<input type="checkbox"/>
	P	<input type="checkbox"/>

MATCHS 4		
	M3 nom équipes	score
D1	G	<input type="checkbox"/>
	P	<input type="checkbox"/>
D2	G	<input type="checkbox"/>
	P	<input type="checkbox"/>
D3	G	<input type="checkbox"/>
	P	<input type="checkbox"/>
D4	G	<input type="checkbox"/>
	P	<input type="checkbox"/>
D5	G	<input type="checkbox"/>
	P	<input type="checkbox"/>
D6	G	<input type="checkbox"/>
	P	<input type="checkbox"/>